

Zaawansowane programowania w Pythonie

dr Agnieszka Zbrzezny

1 Klasy

1. Wykorzystując atrybut `__slots__` zaimplementuj w pliku `punkt.py` klasę `Punkt` z właściwościami `x` oraz `y`. Dla obu własności zdefiniuj `setter` oraz `deleter`. Zdefiniuj także metody specjalne `__repr__` i `__str__` w sposób jaki zostały zastosowane dla klasy `Temperature`. Przetestuj klasę `Punkt` w funkcji `main` zdefiniowanej w pliku `main_punkt.py`.
2. Wykorzystując atrybut `__slots__` zaimplementuj klasę `NazwanyPunkt` dziedziczącą po klasie `Punkt`. Przetestuj klasę `NazwanyPunkt` w funkcji `main` zdefiniowanej w pliku `main_nazwanypunkt.py`

2 Serializacja – moduł `pickle`

1. Napisz program, w którym korzystając z klas `Punkt` oraz `NazwanyPunkt` z poprzednich dwóch zadań utworzysz listę `punkty` z czterema obiektami tych klas (po dwa obiekty z każdej klasy). Stosując moduł `pickle` zapisz listę `punkty` w pliku `punkty.pkl`.

Zaawansowane programowania w Pythonie

dr Agnieszka Zbrzezny

1. Wykorzystując moduł **PyPDF2** zaimplementuj w łączenie dwóch plików pdf w jeden. Uwzględnij dwie możliwości: plik1+plik2 i plik2+plik1.
2. Korzystając z modułów: **htmlparser** oraz **beautifulsoup4** napisać aplikację która zapisuje w pliku tekstowym dowolny, losowy artykuł z wikipedii.