Lista nr 8 z matematyki dyskretnej

- 1. Przekonaj się, że z dokładnością do izomorfizmu, istnieje 11 grafów z czterema wierzchołkami.
- 2. Niech Q_k oznacza graf k-wymiarowej kostki, tzn. zbiór wierzchołków tego grafu tworzą wszystkie k-elementowe ciągi zer i jedynek i dwa wierzchołki są sąsiednie wtedy i tylko wtedy, gdy odpowiadające im ciągi różnią się dokładnie jedną współrzędną. Oblicz, ile wierzchołków i krawędzi ma graf Q_k .
- 3. (D) Problem izomorfizmu dwóch grafów jest trudny. Załóżmy natomiast, że w komputerze są dane dwa grafy G i H, określone na tym samym zbiorze wierzchołków $V(G) = V(H) = \{1, 2, 3, \ldots, n\}$. Podaj algorytm sprawdzający w czasie O(m+n), czy te grafy są identyczne.
- 4. Udowodnij, że graf G jest spójny wtedy i tylko wtedy, gdy przynajmniej dwa grafy z rodziny $\{G_v:v\in V\}$ są spójne, gdzie G_v jest grafem powstałym z G przez usunięcie wierzchołka v i incydentnych z nim krawędzi.
- 5. Udowodnij, że w grafie spójnym każde dwie najdłuższe co do długości ścieżki mają wspólny wierzchołek.
- 6. (D) Wykaż, że przynajmniej jeden z grafów G i \bar{G} (\bar{G} jest dopełnieniem grafu G) jest spójny.
- 7. (D) Rozważ reprezentacje grafu G: macierzową, listową. Dla każdej z tych reprezentacji, określ złożoność wykonania na grafie G następujących operacji:
 - (a) przeglądnij wszystkich sąsiadów ustalonego wierzchołka,
 - (b) przeglądnij wszystkie krawędzie grafu,
 - (c) sprawdź, czy krawędź (u, v) należy do grafu G,
 - (d) usuń z grafu G krawędź (u, v),
 - (e) wstaw do grafu G krawędź (u, v).
- 8. Niech $d = (d_1, d_2, ..., d_n)$ będzie ciągiem stopni wierzchołków grafu. Podaj algorytm porządkowania ciągu d działający w czasie O(n).

Dwa zadania domowe są do wyboru spośród niezaznaczonych.

Katarzyna Paluch