

Análise e Projeto de Sistemas - Naja Store

Aluna: Karoline Lima

- **Especificação dos Casos de Uso (casos de uso estendidos)**

- **1.Caso de Uso:** Cadastrar Usuário.

- a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de cadastrar um usuário novo no sistema web Naja Store.
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: O usuário precisa fornecer Nome completo, email, telefone, senha para login.
 - d) Pós-condições: O usuário deve ser gravado no sistema da loja.

1.1 Fluxo de eventos

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando usuário clicar em “Cadastre-se”.
 - O sistema solicita as informações necessárias para realizar o cadastro.
 - Usuário clica em “Confirmar”.
 - O sistema valida as informações.
 - O sistema redireciona para página de login (caso de uso Efetuar Login).

- b) Fluxo alternativo (1):

- A qualquer momento antes de submeter, o usuário pode selecionar “Cancelar”. O cadastro não é gravado no sistema e o caso de uso termina.
 - Ao inserir alguma informação inválida, o sistema pede ao usuário para corrigir a informação.
 - Ao inserir um email já existente, o sistema informa que aquele email já está cadastrado.

- **2. Caso de Uso: Efetuar Login.**
 - a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de um usuário ao efetuar login no sistema.
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: O usuário precisa estar cadastrado.
 - d) Pós-condições: O sistema precisa ser exibido com as configurações personalizadas do usuário em questão.

- **2.1 Fluxo de eventos**

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando o usuário clica “Fazer login”.
 - O sistema solicita as informações de login (email e senha).
 - O usuário clica em “Entrar”.
 - O sistema valida as informações.
 - O sistema exibe o site com as configurações personalizadas do usuário em questão.

- b) Fluxo alternativo (1):

- Se o usuário fornecer alguma informação incorreta (ou inexistente), o sistema pede que ele corrija.

- **3. Caso de Uso: Ver Produto.**
 - a) Breve descrição: O presente de caso de uso descreve a ação de ver os detalhes de um produto.
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: Não existem.
 - d) Pós-condições: O usuário deverá ser redirecionado para uma página que contenha todas as informações do produto.

- **3.1 Fluxo de eventos**

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando o usuário clica em “Detalhes”
 - O sistema redireciona o usuário para uma página contendo todas as informações do produto.

- **4. Caso de Uso:** Adicionar Produto ao Carrinho.
 - a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de adicionar um produto ao carrinho no sistema web Naja Store
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: O usuário precisa ter feito login e obtido autorização para acessar o sistema (caso de uso Efetuar Login).
 - d) Pós-condições: O produto deve ser adicionado ao carrinho do usuário que realizou a ação.

- **4.1 Fluxo de eventos**

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando cliente clica no botão “Adicionar ao carrinho”.
 - O sistema adiciona o produto ao carrinho.
 - O sistema exibe mensagem de que produto foi adicionado ao carrinho.
 - O sistema atualiza o valor total (caso de uso Calcular Total).

- b) Fluxo alternativo (1):

- Se o usuário não tiver feito login, sistema exibe mensagem informando que ele não fez login.
 - Sistema pergunta se usuário deseja fazer login.
 - Sistema chama método responsável pela realização do login (caso de uso efetuar login)

- c) Fluxo alternativo (2):

- Se o usuário clicar em “Não quero fazer login”, sistema exibe mensagem de que o produto não foi adicionado ao carrinho.

- **5.Caso de Uso:** Limpar carrinho.
 - a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de limpar o carrinho.
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: O usuário precisa estar logado.
 - d) Pós-condições: Todos os itens que estão no carrinho do usuário devem ser retirados.

- **5.1 Fluxo de eventos**

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando o usuário clica em “Limpar carrinho”
 - O sistema pergunta se ele deseja mesmo limpar o carrinho.
 - Todos os itens são retirados do carrinho.
 - Sistema exibe mensagem de que o carrinho está vazio.

- b) Fluxo alternativo (1):

- A qualquer momento antes de submeter, o usuário pode selecionar “Cancelar”. Os itens não são retirados do carrinho e o caso de uso termina.

- **6.Caso de Uso:** Comprar Produto.
 - a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de um usuário-cliente realizar a compra de um produto.
 - b) Atores: Cliente.
 - c) Pré-condições: O usuário precisa estar logado.
 - d) Pós-condições: A compra deve ser registrada no sistema.

- **6.1 Fluxo de eventos**

- a) Fluxo básico:

- Inicia quando o usuário clica em “Finalizar Pedido”.
 - O sistema solicita o cep para fazer o cálculo do frete.

- O sistema realiza cálculo do frete (caso de uso Calcular frete).
- O sistema atualiza o valor do pedido (caso de uso Calcular total).
- Usuário clica em “Confirmar compra”.
- Usuário informa os dados do cartão de crédito.
- Sistema valida as informações.
- Usuário clica em “Próximo”
- Usuário fornece os dados para a entrega.
- Usuário clica em “Finalizar compra”.
- O sistema faz a verificação das informações, marca o pedido como “pendente” e envia as informações para sistema de pagamento.
- Quando o pagamento é confirmado, o pedido é marcado como “Confirmado” e o cliente recebe um número de pedido.

b) Fluxo alternativo (1):

- A qualquer momento antes de submeter, o usuário pode selecionar “Cancelar”. O pedido não é gravado e o caso de uso termina.
- Ao incluir informações erradas sobre endereço ou pagamento, o sistema pede ao cliente para corrigir a informação.
- Caso o pedido não seja confirmado, o cliente é notificado para que possa ver se tem algo errado no seu cartão e pedido não é gravado no sistema.