

Análise e Projeto de Sistemas - Naja Store

Alunas: Maria Janaina e Karoline Lima

- **Especificação dos Casos de Uso (casos de uso estendidos)**

- **1. Caso de Uso: Adicionar Produto ao Carrinho**

- (a) Breve descrição: O presente caso de uso descreve a ação de adicionar um produto ao carrinho no sistema web Naja Store

- (b) Atores: Cliente, funcionário.

- (c) Pré-condições: O usuário precisa ter feito login e obtido autorização para acessar o sistema (caso de uso Efetuar Login).

- (d) Pós-condições: O produto deve ser adicionado ao carrinho do usuário que realizou a ação.

- **1.1 Fluxo de eventos**

- (a) Fluxo básico:

- Inicia quando cliente ou funcionário clicar no botão “Adicionar ao carrinho”.
 - O sistema atualiza o valor total (caso de uso Calcular Total).
 - Se o usuário clicar em “Finalizar compra” (para usuário cliente) ou “Finalizar venda” (para usuário funcionário), o sistema chama o método responsável por tais tarefas (casos de uso Efetuar compra e Efetuar Venda respectivamente)
 - O usuário fornece o tipo de pagamento desejado.
 - Se o tipo de pagamento selecionado for cartão de crédito/débito, usuário fornece dados do cartão.
 - Se o tipo de pagamento for em boleto bancário, sistema chama método responsável pela geração de boletos (caso de uso Gerar Boleto).
 - Se o tipo de pagamento for em dinheiro sistema apenas segue o fluxo.
 - Se o usuário for do tipo cliente, ele precisa fornecer também o endereço para entrega do produto.
 - Se o usuário colocar apenas o cep, o sistema coloca automaticamente a cidade, estado e rua.
 - Cliente clica em “calcular frete” e sistema exibe valor do frete (caso de uso Calcular frete).

- Usuário clica em “Confirmar compra” (para usuário cliente) ou “Confirmar venda” (para usuário funcionário) (caso de uso Registrar venda).
- O sistema faz a verificação das informações, marca o pedido como “pendente” e envia as informações para sistema de pagamento.
- Quando o pagamento é confirmado, o pedido é marcado como “Confirmado” e o cliente recebe um número de pedido.

(b) Fluxo alternativo (1):

-