Játék mechanikája:

**Maga a játékmenete:**

* **Fejlődés:** Minden szörny megölése után alapjáraton kapsz egy adott mennyiségű jutalmat vagy xp-t. Lesznek benne még ki lootolható ládák így is jutalmazzuk azokat, akik a játék minden részletét megnézik.
* **Ládák:** Ezekben a ládákban lehetnek jobb fegyverek vagy pénz, páncél akármi. Mivel elég sok fegyver/páncél van a játékban ezért van mit megszerezni. Még negatív dolgok is lehetnek benne, mint például: egy megbúvó slime de lehet ,hogy az a láda egy trapchest ami elveszi az életerőd kicsi százalékát.
* **Pályák:** A játékban összesen 5 pálya van. Minél nagyobb a pálya szintje annál nehezebb lesz majd legyőzni a szörnyeket és veszélyesebbé is fog válni a játékmenet. Ezen kívül átlehet járni a pályák közt. Kivétel az utolsót mert ott lesz a játéknak a vége ahol egy a végső gonosszal lesz majd a leszámolás.
* **Szörnyek:** Összesen 9 szörnnyel találkozhatunk a játékban, amelyeknek különböző képessége is van. Például a vámpírnak vannak messzi támadásai, de van sárkány is ami tűzgolyót lő rá a játékosunkra.
* **Fegyverek:** 3 fajta fegyver típus van. Varázs, Távolharci, Közelharci. Az miatt van 3 típus mert különböző szörnyek is vannak akiket csak egy típussal lehet könnyebben legyőzni. Például: A slimeot egy távolharcival/közelharcival nem annyira célszerű mert minden támadás után szétoszlik.
* **Páncélok:** Itt viszont két típusú páncél van. Ami a rendes és a varázsenergiával átitatott. A rendes páncélokat szinte bárhol megtalálod a játékon belül. Legyen egy szörny megölése után vagy ládában is megtalálhatod. Viszont a varázsenergiával átitatott páncélt csak vásárolni tudsz egy mágus kereskedővel. Ezek általában bónusz adnak hozzá a játékmenethez például: A szörnyek életerejét eltudod szívni, Gyorsabb tudsz lenni, De még ellen is tudsz állni a varázs technikák ellen is egy kis ideig.
* **Kereskedés:** Lesznek majd árusok egyes szinteken akikkel pénzért cserébe tudsz venni erősebb fegyvereket, páncélokat.
* **Képességek:** A játékos minden pálya után válaszhat képességet, mint például: Gyors heal, vagy gyors támadás, akár dodgeolás.
* **Rangsor:** Miután a játékos befejezte a játékot lesz egy összefoglaló statisztikai adatsora ami megmutatja ,hogy mennyi szörnyet ölt, pénzt költött, és hanyas szintre vitte a karakterét.