# Tesztterv

## Bevezetés:

A "SzimulacioTKAMBS" program a nyúl-róka populációk dinamikáját szimulálja. A szimuláció logikai részeit egységtesztekkel ellenőrizzük.

## Tesztelés célja:

A tesztelés célja, hogy biztosítsuk a játék kódjának helyes működését, metódusokat, amelyek a nyulak és rókák viselkedését szimulálják a játéktéren.

## Tesztelési menetrend:

## A hibajavítások és új funkciók bevezetése után is kötelező a tesztelés, hogy megbizonyosodjunk róla, hogy nem okoztak új problémákat.

## Tesztelési folyamat:

1. Fejlesztői környezetben történő tesztelés.
2. Teszteredmények kiértékelése.
3. Hibajavítás és újratesztelés.
4. Teszteredmények dokumentálása.