

**Sprawozdanie z pracowni specjalistycznej**  
***Systemy operacyjne***

Projekt numer: 2

Temat: **Problem śpiącego fryzjera.**

Wykonujący ćwiczenie: **Karol Budlewski**  
**Karol Budlewski**

Studia dzienne

Kierunek: Informatyka

Semestr: IV

Grupa zajęciowa: PS4

Prowadzący ćwiczenie: **mgr inż. Daniel Reska**

.....  
OCENA

Data  
8 czerwca 2017

.....  
Data i podpis prowadzącego

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Wersja z użyciem zmiennych warunkowych</b>	<b>3</b>
2.1	Instalacja . . . . .	3

# 1 Wstęp

Celem projektu było rozwiązanie problemu fryzjera realizowanego na wątkach oraz synchronizowanego semaforami, mutexami i zmiennymi warunkowymi.

Program zrealizowany jest w wariantach:

- a) z użyciem wyłącznie semaforów i mutexów.
- b) z użyciem zmiennych warunkowych.

Oczekiwana liczba punktów to 34.

## 2 Wersja z użyciem zmiennych warunkowych

### 2.1 Instalacja

Program jest instalowany z linii komend. Należy przejść do katalogu z plikiem `Makefile` i uruchomić komendę `make`. Po tym mamy już skompilowany program, który mieści się w katalogu `build`.