

Sprawozdanie z pracowni specjalistycznej Systemy operacyjne

Projekt numer: 2

Temat: Problem śpiącego fryzjera.

Wykonujący ćwiczenie:	Karol Budlewski Karol Budlewski		
Studia dzienne			
Kierunek: Informatyk	ta		
Semestr: IV		Grupa zajęciowa: PS4	
Prowadzący ćwiczenie: m	gr inż. Daniel Res	ska	
			OCENA
D +			OCEMA
Data 8 czerwca 20	17		
o czerwca 20.	1 I		

Data i podpis prowadzącego

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{step}$	3	
2	2 Wersja z użyciem zmiennych warunkowych		
	2.1 Instalacja		
	2.2 Sposób uruchamiania	9	

1 Wstęp

Celem projektu było rozwiązanie problemu fryzjera realizowanego na wątkach oraz synchronizowanego semaforami, mutexami i zmiennymi warunkowymi.

Program zrealizowany jest w wariantach:

- a) z użyciem wyłącznie semaforów i mutexów.
- b) z użyciem zmiennych warunkowych.

Oczekiwana liczba punktów to 34.

2 Wersja z użyciem zmiennych warunkowych

2.1 Instalacja

Program jest instalowany z linii komend. Należy przejść do katalogu z plikiem Makefile i uruchomić komendę make. Po tym mamy już skompilowany program, który mieści się w katalogu build.

2.2 Sposób uruchamiania

Program jest uruchamiany z linii komend i może przyjmować następujące parametry:

- a) -t określa czas w mikrosekundach z jakim będą się pojawiać nowe wątki Klient
- b) -ts określa czas w sekundach z jakim będą się pojawiać nowe wątki Klient
- c) -tms określa czas w milisekundach z jakim będą się pojawiać nowe watki Klient
- d) -size określa wielkość poczekalni
- e) -debug uruchamia tryb debug, wypisujący całą kolejkę klientów czekających oraz tych którzy nie dostali się do gabinetu

Do uruchomienia programu nie wymagane są żadne parametry. Program uruchomi się wówczas z ustawieniami domyślnymi, czyli czas ustawiony na 75 ms, rozmiar poczekalni na 10 oraz bez debuga.

Przykłady uruchamiania programu

- ./build/fryzjer -t 150
- ./build/fryzjer -ts 150
- ./build/fryzjer -tms 150
- ./build/fryzjer -ts 150 -debug
- ./build/fryzjer -tms 150 -size 10
- ./build/fryzjer -t 150 -size 10 -debug