

# ЮРИЙ КАРПОВ

Poccuя - BOPOHEЖ

https://karpov-dev.ru

FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК

PHONE:

TG·

E-MAIL:

GITHUB:

+7 950 775 75 33

@karpov y

yurick@bk.ru

https://github.com/KarpovYuri

• HTML

НАВЫКИ

• CSS

JavaScript (стандарт ES6+)

• TypeScript

Vue

Nuxt

Angular

React

Golang

• SASS / SCSS

Tailwind

• Node.js

Express.js MongoDB

PostgreSQL

Postman

Docker

• Three.js

• Jest

• Методология БЭМ

• Адаптивная верстка

• Git

Webpack / Vite

• Figma

### ОБРАЗОВАНИЕ

**ЭКОНОМИСТ - МЕНЕДЖЕР** *ВГУИТ* 

## Я3ЫКИ

• РУССКИЙ (родной)

• ENGLISH (A1 - Elementary)

ОБО МНЕ

Владею крепкими знаниями Веб-разработки, включая HTML, CSS, Sass, Tailwind, JavaScript, TypeScript и Node.js. Опыт работы с Golang и Express.js. Умею создавать интуитивно понятный и эффективный пользовательский интерфейс, используя фронтенд-фреймворки, такие как Vue, Nuxt, React, Angular. Обладаю 2 годами коммерческого опыта работы Frontend-разработчиком и рассматриваю возможности для дальнейшего роста. Готов выполнить тестовое задание для демонстрации уровня своих навыков.

### ОПЫТ РАБОТЫ

2024 L

ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК Budka Tech (Vue 3 / Nuxt 3 / Angular 18+)

Разрабатывал многофункциональный Telegram Mini App (TMA): агрегатор новостей, аналитики и утилит. Реализовал интерактивные виджеты (конвертер, калькулятор майнинга) и профиль пользователя с реферальной системой и подписками, обеспечив мультиязычность (i18n). Эффективно взаимодействовал с бэкенд-командой для интеграции данных в реальном времени.

Параллельно с нуля создал Telegram-uzpy (кликер). Внедрил комплексную систему очков, динамических рейтингов и наград, включая 3D-анимации на Three.js.

Разработал раздел маркетплейса с прокачкой инвентаря и интегрировал платежные системы TON/Telegram Stars для монетизации.

2023

**ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК** Грум Айти (Vue 3 / Nuxt 3)

Разрабатывал СRM-систему для груминг-салонов и ветеринарных клиник, включающю управление запасами, расчет зарплаты, аналитику и программы лояльности. В рамках проекта реализовал конструктор сайтов для клиентов и клиентское приложение с онлайн-записью, полностью синхронизированное с CRM, а также разработал админ-панель для отдела продаж. Осуществлял полный цикл разработки — от анализа требований и проектирования архитектуры до внедрения и поддержки системы. Курировал младших разработчиков, проводил код-ревью и занимался постановкой задач, повышая качество кода и эффективность командной работы. Инициировал и начал разработку СRM для франчайзи пивных магазинов с функцией управления запасами.

2022

ИНСТРУКТОР НА КУРСЕ WEB - РАЗРАБОТЧИК Яндекс.Практикум (React)

Помогал ученикам разбираться с вопросами и проблемами, возникающими при выполнении заданий и проектов. Также сопровождал студентов в процессе обучения, помогая им ставить цели, планировать время и поддерживать мотивацию. Эта работа не только помогала мне быть в курсе последних тенденций веб-разработки, но и развивала мои навыки преподавания и коммуникации.

2022 (

FRONTEND-PA3PAGOTYUK MOVIKA (Стажировка / Vanilla JavaScript)

В компании, занимающейся разработкой интерактивного видеоконтента, был активным участником Agile-команды. Вместе мы создали инновационный интерактивный фильм, который успешно был воплощен в жизнь. Моя ответственность в проекте включала визуализацию интерфейсов, разработку интерактивов, тестирование на разных платформах и взаимодействие со стейкхолдерами.

2021 \

**ВЕБ-РАБОТЧИК / MIDDLE FRONTEND-DEVELOPER** Яндекс.Практикум (обучение)

Во время обучения на факультете Веб-разработки получил навыки и знания по HTML, CSS, JavaScript, ТуреScript, адаптивной вёрстке, React, Redux, NodeJS, ExpressJS, PostgreSQL, MongoDB, алгоритмам и структурам данных, что позволяет мне создавать пользовательские интерфейсы, динамические и интерактивные веб-страницы, а также серверные приложения и работать с базами данных.