

Zoeken...



Basis

Invoer

Muziek

Lichtjes

Radio

Lussen

Logisch

Variabelen

Wiskunde

Geavanceerd

de hele tijd

toon pictogram



pauzeer (ms)

5000

toon pictogram



pauzeer (ms)

5000

Toegepast Programmeren

Downloaden

MicroPet



Lesinhoud:

- Introductie
 - MicroPet
1. Interview / Brainstorm
 2. Ontwerpen
 3. Programmeren
 4. Maken

Doel: Je kunt een programma maken, opslaan en laten uitvoeren

Introductie

- BBC: microbit is ontwikkeld in Engeland
- BBC heeft de eerste stappen gezet
- Zij zijn geholpen door Microsoft, Samsung en vele anderen
- Ze wilden kinderen die naar de eerste gingen er gratis eentje geven (in Engeland)
- Het is een mini-computertje
- Digitaal portofolio – individueel & groep

MicroPet

- Interview iedereen van je groepje

3 minuten p.p.

Maak aantekeningen

Heb je een huisdier? Zoja welk huisdier?

Wat vind je leuk aan een huisdier? Wat vind je niet leuk?

Wat zou jou ideale huisdier moeten kunnen? Waarom?

Hoe ziet jou ideale huisdier eruit?

Je huisdier hoeft geen bestaand huisdier te zijn!

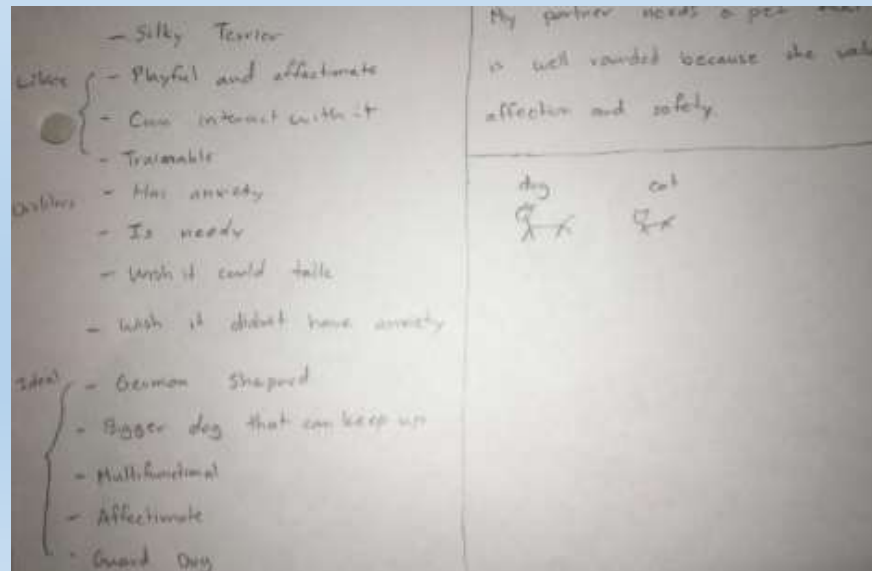


MicroPet

- Nu gaat iedereen in zijn groepje voor de ander het ideale dier omschrijven
- Het ideale huisdier voor is een want

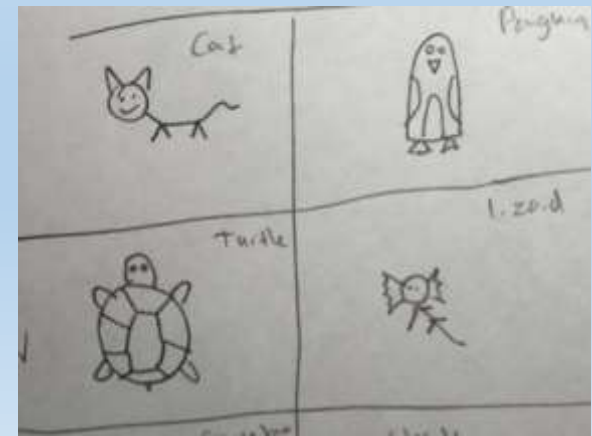
- **2 min**

- *Klassikaal bespreken*



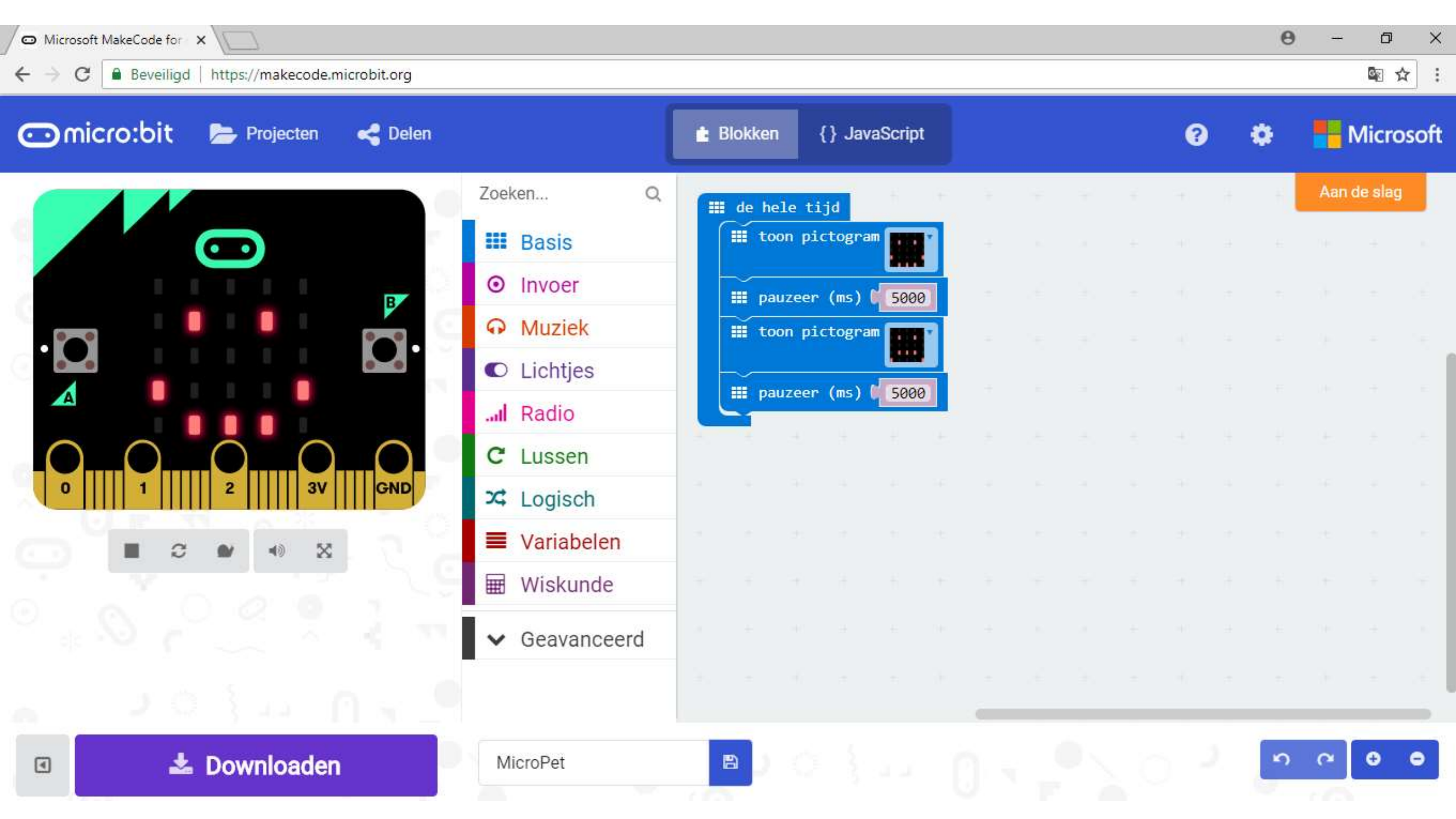
MicroPet

- Per groepje ga je nu schetsen maken voor het ideale huisdier
- 3 schetsen per persoon per huisdier, dus 9 in totaal **3 min**
- Nu voor de andere 2 personen **2 x 3 min**
- Nu kies je met je groepje het huisdier dat jullie denken dat je het beste kan maken met de aanwezige materialen



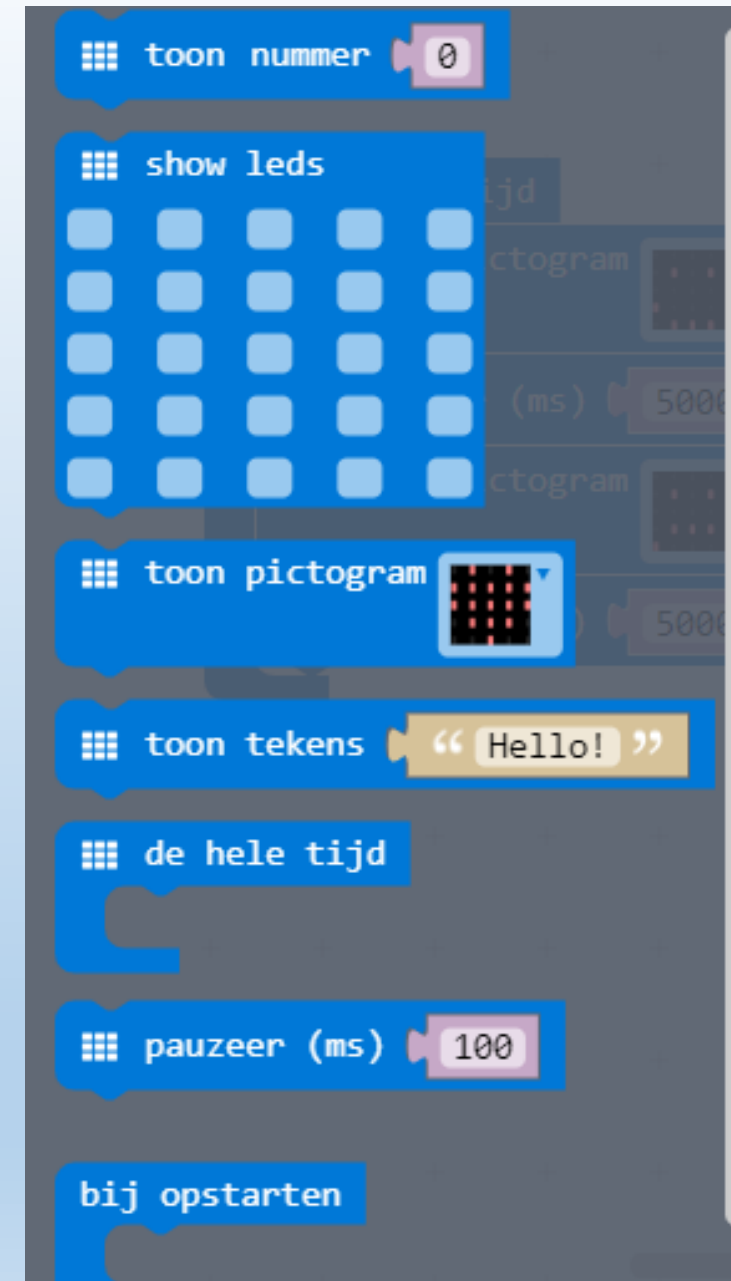
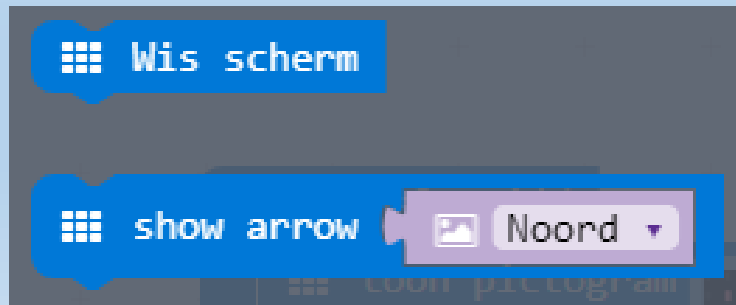
Het programmeren

- Ga naar [Makecode.microbit.org](https://makecode.microbit.org)
- Ga in een ander tabblad naar ItsLearning en download bij les 3 het voorbeeldprogramma MicroPet
- Klik (Makecode) op Projecten – Bestand importeren – Microbit-Micropet.hex

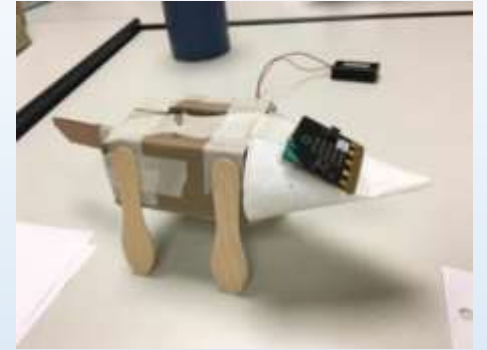


Ontdekken

Ga na wat alle blauwe blokken doen en noteer dit op een nieuwe pagina op jullie site



Programmeer & Maak je MicroPet



- Programmeer het gezicht van jullie robot
- Ontwerp de robot (op papier), denk hierbij aan de batterypack en de kabels
- Maak jullie robot

SLOT: **Demonstreer je MicroPet en vertel over hem of haar**
(Naam, gezicht, wat voor soort dier, waarom, etc)



Inleveren op It's Learning:

Nieuwe pagina voor je site, bevat:

- Programma*
- Foto van je robot*
- Korte uitleg met naam vd robot en wat hij/zij kan*