**RepMaster – edzés követő alkalmazás**

* **Bevezetés**

Az alkalmazás célja, hogy a felhasználói összeállíthassanak egy a tetszésüknek megfelelő edzéstervet, amelyet rendszerszerűen tudjanak követni és feljegyezni a teljesítményüket, illetve hétről hétre lássák a fejlődésüket a különböző gyakorlatokból.

* **Felhasználók és Jogosultságok**
* **Regisztrált felhasználók**

A felhasználók tudnak saját fiókot regisztrálni, amibe majd be is tudnak jelentkezni. Így a felhasználó összeállíthatja a saját edzőtervét, illetve fel tudja jegyezni a teljesítményét.

* **Látogatók**

A felhasználók tudnak látogatóként is belépni az alkalmazásba, ilyenkor azonban a felhasználó nem tud egyes funkciókhoz hozzáférni, mint például saját edzésterv összeállítás.

Az alkalmazás indításakor a belépési képernyő jelenik meg elsőként. A felhasználó ilyenkor tud regisztrálni vagy bejelentkezni a fiókjába.

* **Edzés tervezése**
* **Helyszín**

Bejelentkezés után a felhasználó hozzáadhat vagy kiválaszthat már egy hozzáadott helyszínt/edzőtermet.

* **Split**

Helyszínen belül pedig megtervezheti, hogy milyen napokon, milyen izomcsoportot edzene. Ez akár lehet egyedi, vagy választhat mások által használt népszerűbb splitek közül.

* **Gyakorlatok**

Az egyes napokon belül a felhasználó hozzáadhat új, vagy módosíthat már hozzáadott gyakorlatokat. Itt is böngészhet mások által használt, népszerű gyakorlatok között. Beállíthatja hány sorozatot, illetve hány ismétlést csinált és mekkora súllyal.

* **Böngészés**
* **Split alapján:** Lehet splitek alapján böngészni edzéstervek között.
* **Értékelések alapján:** Lehet az értékelések alapján csökkenő sorrendben böngészni az edzéstervek között.
* **Izomcsoport alapján:** Lehet izomcsoportok szerint böngészni a gyakorlatok között.
* Az edzésterveket lehet értékelni, ha be van jelentkezve a felhasználó.
* Ha megtetszik egy edzésterv, amit követne a felhasználó, akkor át tudja másolni a sajátjába, ha be van jelentkezve.
* **Megvalósítás**

A grafikus elemekhez listenerek tartoznak, amik kezelik a fellépő eseményeket, meghívják a szükséges metódusokat. A program az edzéstervek szerializálásához a Serializable interfészt fogja használni.

A gyakorlatoknak létrehoznánk egy ***Exercise*** osztályt, amelyben eltárolnánk a hozzá kapcsolódó információkat.

Ezeket egy ***Workout*** osztályon belül egy listában tárolnánk el.

Végül egy ***Gym*** osztályban szintén egy listában eltárolnánk a hozzá tartozó splitet (workout list).

Készítenénk egy ***User*** interfészt, amelyet implementál egy ***RegisteredUser*** és ***Visitor.***

Készítenénk a böngészéshez egy ***Search*** interfészt, amelyet megvalósítanak a különböző keresési funkciók: ***SplitSearch***, ***MuscleSearch***, ***RatingSearch***.

Végül lenne egy ***RepMaster*** főosztály, amelyben futtatja a programot és eltárolja az edzőtermeket, felhasználókat és keresési funkciókat.