

Leistungsbeurteilung

Name: Pascal Duque
Studiengang: Interactive Media & Games Business
Studiensemester: WS2021

Lehrveranstaltung	LV-Note	Punkte	Zeugnisnote	Punkte	Benotungsdatum der Zeugnisnote	Prüfung
Grundlagen Betriebswirtschaftslehre (VO)	Befriedigend	73	Befriedigend	73	2022-02-13	Hauptprüfungstermin 14.02.2022 Befriedigend (73)
Grundlagen Medieninformatik 1 (VO)	Befriedigend	74	Befriedigend	74	2022-02-16	Hauptprüfungstermin 17.02.2022 Befriedigend (74)
Buchhaltung (ILV)	Genügend	53	Genügend	53	2022-02-21	Hauptprüfungstermin 21.02.2022 Genügend (53)
Bürgerliches Recht und Vertragsrecht (ILV)	Gut	84	Gut	84	2022-01-24	Hauptprüfungstermin 24.01.2022 Gut (84)
Business English 1 (UE)	Gut	81.5	Gut	81.5	2022-02-03	Hauptprüfungstermin 03.02.2022 Gut (81.5)
Grundlagen des Projektmanagements (ILV)	Gut	80	Gut	80	2022-02-15	Hauptprüfungstermin 16.02.2022 Gut (80)
Teambuilding (UE*)			mit ausgezeichnetem Erfolg		2021-12-16	
Gamedesign (ILV)	Sehr Gut	98	Sehr Gut	98	2022-01-27	Hauptprüfungstermin 27.01.2022 Sehr Gut (98)
Games - Geschichte und Theorie (VO)	Sehr Gut	90	Sehr Gut	90	2021-11-09	Hauptprüfungstermin 09.11.2021 Sehr Gut (90)
Grundlagen Programmierung (VO)	Sehr Gut	93	Sehr Gut	93	2022-03-07	Hauptprüfungstermin 07.03.2022 Sehr Gut (93)
Präsentationstechniken (UE*)	Sehr Gut		Sehr Gut		2021-10-23	Hauptprüfungstermin 27.10.2021 Sehr Gut
Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2						
Gewichteter** Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2.07						

Leistungsbeurteilung

Name: Pascal Duque
Studiengang: Interactive Media & Games Business
Studiensemester: SS2022

Lehrveranstaltung	LV-Note	Punkte	Zeugnisnote	Punkte	Benotungsdatum der Zeugnisnote	Prüfung
Business English 2 (UE)	Befriedigend	71	Befriedigend	71	2022-07-20	Hauptprüfungstermin 20.07.2022 Befriedigend (71)
Grundlagen Daten und Algorithmen (ILV)	Befriedigend	63	Befriedigend	63	2022-07-26	Hauptprüfungstermin 26.07.2022 Befriedigend (63)
Grundlagen Level Design & Balancing (ILV)	Befriedigend	65	Befriedigend	65	2022-07-06	Hauptprüfungstermin 07.07.2022 Befriedigend (65)
Einführung in die Bilanzierung und Lohnverrechnung (ILV)	Genügend	51	Genügend	51	2022-09-25	Hauptprüfungstermin 15.07.2022 Nicht Genügend (33)
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten (ILV)	Gut	86	Gut	86	2022-06-24	Hauptprüfungstermin 27.06.2022 Gut (86)
Grundlagen Medieninformatik 2 (VO)	Gut	86	Gut	86	2022-07-13	Hauptprüfungstermin 14.07.2022 Gut (86)
Kalkulation von interaktiven Medienprojekten (ILV)	Gut		Gut		2022-07-01	Hauptprüfungstermin 01.07.2022 Gut
Konfliktmanagement (UE*)	Gut	79	Gut	79	2022-06-27	Hauptprüfungstermin 27.06.2022 Gut (79)
Interaktives und visuelles Storytelling (ILV)	Sehr Gut		Sehr Gut		2022-06-28	Hauptprüfungstermin 29.06.2022 Sehr Gut
Österreichische und internationale interaktive Medienproduktionsindustrie (VO)	Sehr Gut	95	Sehr Gut	95	2022-05-10	Hauptprüfungstermin 10.05.2022 Sehr Gut (95)
Urheberrecht und gewerblicher Rechtsschutz (ILV)	Sehr Gut	91	Sehr Gut	91	2022-06-14	
Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2.18						
Gewichteter** Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2.17						

* Bitte beachten Sie, dass außercurriculare Lehrveranstaltungen (zB Freifächer) den errechneten Notendurchschnitt verfälschen können

** Der gewichtete Notendurchschnitt errechnet sich aus der Note der Lehrveranstaltung, multipliziert mit deren ECTS, dividiert durch die Summe aller ECTS

Leistungsbeurteilung

Name: Pascal Duque
Studiengang: Interactive Media & Games Business
Studiensemester: WS2022

Lehrveranstaltung	LV-Note	Punkte	Zeugnisnote	Punkte	Benotungsdatum der Zeugnisnote	Prüfung
Agiles Projektmanagement 1 (ILV)	Genügend	54.75	Genügend	54.75	2023-02-21	Hauptprüfungstermin 21.02.2023 Genügend (54.75)
Englisch Fachsprache 1 (UE)	Genügend	69	Genügend	69	2023-02-06	Hauptprüfungstermin 06.02.2023 Genügend (69)
Finanzierung (ILV)	Genügend	50.5	Genügend	50.5	2023-02-26	1. Nebenprüfungstermin 23.02.2023 Genügend (50.5) Hauptprüfungstermin 18.01.2023 Nicht Genügend (33)
IT- und Medienrecht (ILV)	Genügend	57	Genügend	57	2023-01-30	Hauptprüfungstermin 30.01.2023 Genügend (57)
Medienethik (ILV)	Genügend	58	Genügend	58	2023-02-15	Hauptprüfungstermin 15.02.2023 Genügend (58)
Rechnungswesen und Controlling (ILV)	nicht angetreten		Genügend	54	2023-05-15	kommissionelle Prüfung 15.05.2023 Genügend (54) Hauptprüfungstermin 09.01.2023 nicht angetreten
Medientechnik 1 (ILV)	Gut		Gut		2023-01-25	Hauptprüfungstermin 25.01.2023 Gut
Publikums- und Zielgruppenforschung (ILV)	Gut	76.5	Gut	76.5	2023-01-31	Hauptprüfungstermin 01.02.2023 Gut (76.5)
Game Engines 1 (ILV)	Sehr Gut		Sehr Gut		2023-02-02	Hauptprüfungstermin 02.02.2023 Sehr Gut
Interactive Media & Games Project 1 (PS)	Sehr Gut	95	Sehr Gut	95	2023-02-02	Hauptprüfungstermin 02.02.2023 Sehr Gut (95)
Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 3						
Gewichteter** Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 3.1						

* Bitte beachten Sie, dass außercurriculare Lehrveranstaltungen (zB Freifächer) den errechneten Notendurchschnitt verfälschen können

** Der gewichtete Notendurchschnitt errechnet sich aus der Note der Lehrveranstaltung, multipliziert mit deren ECTS, dividiert durch die Summe aller ECTS

Leistungsbeurteilung

Name: Pascal Duque
Studiengang: Interactive Media & Games Business
Studiensemester: SS2023

Lehrveranstaltung	LV-Note	Punkte	Zeugnisnote	Punkte	Benotungsdatum der Zeugnisnote	Prüfung
Agiles Projektmanagement 2 (PS)	Befriedigend	68.5	Befriedigend	68.5	2023-07-07	Hauptprüfungstermin 07.07.2023 Befriedigend (68.5)
Interactive Media & Games Project 2 (PS)	Befriedigend	65	Befriedigend	65	2023-07-19	Hauptprüfungstermin 19.07.2023 Befriedigend (65)
Nachhaltigkeit (ILV)	Genügend	60.9	Genügend	60.9	2023-06-08	Hauptprüfungstermin 12.06.2023 Genügend (60.9)
Arbeits- und Sozialversicherungsrecht (ILV)	Gut	84	Gut	84	2023-06-23	Hauptprüfungstermin 23.06.2023 Gut (84)
Entrepreneurship (ILV)	Gut	75.2	Gut	75.2	2023-07-05	Hauptprüfungstermin 05.07.2023 Gut (75.2)
Start-up Management (ILV)	Gut	75.2	Gut	75.2	2023-07-05	Hauptprüfungstermin 05.07.2023 Gut (75.2)
Englisch Fachsprache 2 (UE)					2023-07-11	Hauptprüfungstermin 17.07.2023
Förderwesen und alternative Finanzierungsmethoden (ILV)	Sehr Gut	98	Sehr Gut	98	2023-06-26	Hauptprüfungstermin 26.06.2023 Sehr Gut (98)
Game Engines 2 (ILV)	Sehr Gut	90	Sehr Gut	90	2023-07-03	Hauptprüfungstermin 26.07.2023 Sehr Gut (90)
Medientechnik 2 (ILV)	Sehr Gut		Sehr Gut		2023-05-23	Hauptprüfungstermin 23.05.2023 Sehr Gut
Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2.11						
Gewichteter** Notendurchschnitt* der Zeugnisnote 2.11						

* Bitte beachten Sie, dass außercurriculare Lehrveranstaltungen (zB Freifächer) den errechneten Notendurchschnitt verfälschen können

** Der gewichtete Notendurchschnitt errechnet sich aus der Note der Lehrveranstaltung, multipliziert mit deren ECTS, dividiert durch die Summe aller ECTS