國立中央大學101學年度碩士班考試入學試題卷

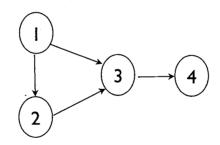
所別:<u>資訊管理學系碩士班 甲組(一般生)</u> 科目:<u>計算機概論 共 2 頁 第 / 頁</u> 資訊管理學系碩士班 乙組(一般生)

資訊管理學系碩士班 丙組(一般生)

本科考試禁用計算器

*請在試卷答案卷(卡)內作答

- 一、從 Process management 角度,請問作業系統如何利用 PCB (Process Control Block)來為 processes 的執行進行排程(scheduling)? (5%)
- 二、記憶體管理是現代作業系統的重要功能之一,請回答下列問題:
 - 1. 何謂" page swapping" ? (5%)
 - 2. 為何會發生"thrashing"? (5%)
 - 3. 請比較採用檔案系統(file system)或是磁碟分割(disk partition)來當作 swap space 的優缺點。 (10%)
- 三、簡答題(每小題3%)
 - (a) Internet 上,封包(packet)從電腦甲送到電腦乙,途經 10 個不同網路,試 問內含的 IP addresses 會轉換幾次?
 - (b)何謂 cut-through Ethernet switches?
 - (c)為何 WLAN 無法直接採用 CSMA/CD 協定?
 - (d)IPsec 是 VPN 可能採用的 安全傳輸技術之一,它有兩種不同的運用模式: transport 與 tunnel,試比較它們的差異。
 - (e)簡單說明 DDoS 的攻擊模式。
- 四、(a) 試分別以 Adjacency Matrix 與 Adjacency List 表示以下的 Directed Graph. (4%)



(b) Directed Graph G=(V, E), |V|=n and |E|=m

請以 big O 方式比較 Adjacency Matrix 與 Adjacency List 兩種表示法所需儲存空間,以及增加一條邊線(arc)內容調整所需時間。(6%)

五、在系統分析與設計以導出程式模組的過程,須注意一些重要概念,例如 coupling,以達成良好的設計。

試問甚麼是 coupling? (5%)

試以一個簡單的程式模組圖,圖示 control coupling 的狀態。 (5%)

注:背面有試題

國立中央大學101學年度碩士班考試入學試題卷

所別:資訊管理學系碩士班 甲組(一般生)

科目:計算機概論 共 ユ 頁 第 ン 頁

資訊管理學系碩士班 乙組(一般生) 資訊管理學系碩士班 丙組(一般生)

本科考試禁用計算器

*請在試卷答案卷 (卡) 內作答

六、試以下列兩 tables 之資料為準,先回答其是否存在 referential integrity?然 後明確指出 tables 狀態說明為什麼? (5%)

Table: Agent

a_code	area	ph	name	sls	
501	a13	1211	Al	\$17	
502	a11	1212	Во	\$15	
505	a1	1255	Ca	\$12	
507	a3	1231	Ha	\$11	
515	a11	1217	Jo	\$12	

lab	le:	Custo	m	ıer
	T		Г	

code	name	ini	year	a_code
1001	Pa	Р	92	501
1002	Br	В	95	505
1003	Ca	С	91	508
1004	He	Н	93	501
1005	То	Т	90	

七、在 distributed database 的環境,如果 "A DDBMS exhibits distribution transparency",試問有哪些 distributed database 的資訊是對使用者隱含的? (10%)

八、程式設計相關試題 (共 25%)

- (a) 試說明 OO 程式設計的 Composition(組成)與 Aggregation(聚合)之差異 (4%)
- (b) 試設計一支 Java 程式:該程式利用來自 JOptionPane 類別的 showInputDialog 方法產生一個對話方塊讓使用者輸入一正整數值(提示:輸入時為該值為字串物 件)。程式運用了『for』迴圈將該值倒置(例如數值 123 轉成 321; 784510 轉成 15487),然後產生一個訊息方塊呈現結果。程式運作畫面如下圖示。依以上描述 及畫面等客戶需求而建立的 Java 程式,其部分內容揭露如下。試在答案紙上依 序(需標示 b(1), b(2), b(3)...)寫出空格內容。【注意】: 為求程式的簡單與簡潔,假 設不需要有輸入驗證、且規定迴圈外不需要額外宣告其他變數。程式中的變數說 明如下: input 為使用者的輸入, number 為將輸入轉換型態後得的整數。





程式内容:

(b1) 寫出引入套件的程式 (3%) public class GradExam2012{ public static void main (String[] args){ String input; int number, reverse = 0; (62) 寫出呈現對話方塊與處理輸火資料相關的程式內容(4%) for (int i = 0; (b3) 完成 if 迴園的其他設定 (3%)) { (b4) 完成回圈内的程式 (11%) JOptionPane.showMessageDialog(null, "轉換後數值為:" + reverse); System.exit(0); }}

:背面有試題