PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	João Moteur yomez Roles Barlessa Artefato Neusletter
Esboço da(s) Tela(s) Wireframe)	Newsletter D D D
	Emolto! Translation Translation Translation Translation Translation Translation Translation
Funcionalidades dos elementos da tela	D'alion montrande sobre as alterna sobre as alterna notices montres de l'ados (Exemplo em JSON) D'Asjur ma' possur algumas Bonter de notices, sour soundo rocal clear em "read more", ma' te mostrar a notice completa Estrutura(s) de dados "radeon": ["turl": "youtube. com", "tutulo": "tutulo do radeo" "notices": ["notices": [
	"Titulo": "titulo do noticia",

Digitalizado com CamScanner