**Cartesian Explosion**

Если есть список объектов, которые надо обновить/удалить, то просто SaveChanges сделает столько запросов, сколько объектов. Лучше использовать ExecuteUpdate/Delete, это выполнит эдин запрос.

using (ApplicationContext db = new ApplicationContext())

{

    db.Users.ExecuteUpdate(s=>s.SetProperty(u=>u.Age, u=>u.Age +1));

}

<https://metanit.com/sharp/efcore/5.11.php>

Group join

<https://stackoverflow.com/questions/15595289/linq-to-entities-join-vs-groupjoin#:~:text=So%20Join%20produces%20a%20flat,are%20no%20entries%20for%20C%20>