

Computação Gráfica - Lab 1

Nome: Kartic Hitendra Premgi

Nº 71379

Objetivo: desenhar símbolos coloridos modelados a partir de linhas ou triângulos

Tarefas a fazer:

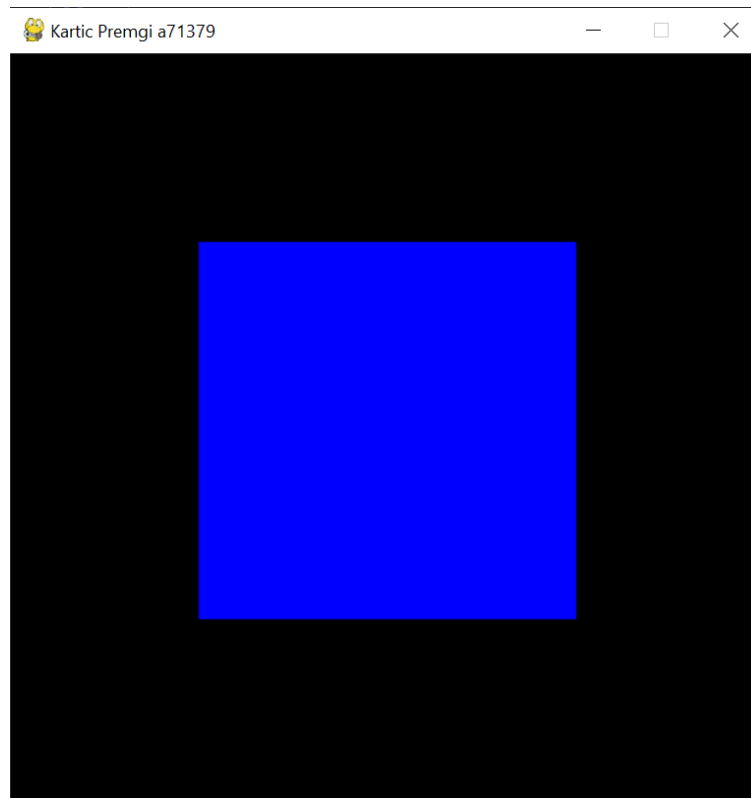
- Desenhar um quadrado azul;
- Desenhar um pentágono regular laranja;
- Desenhar as iniciais (duas letras, primeira letra do primeiro e do último nome) em grego minúsculas na sua cor favorita, definida no ficheiro aplicação e passada para os shaders. As letras devem ter área;

Descrição da plataforma de desenvolvimento:

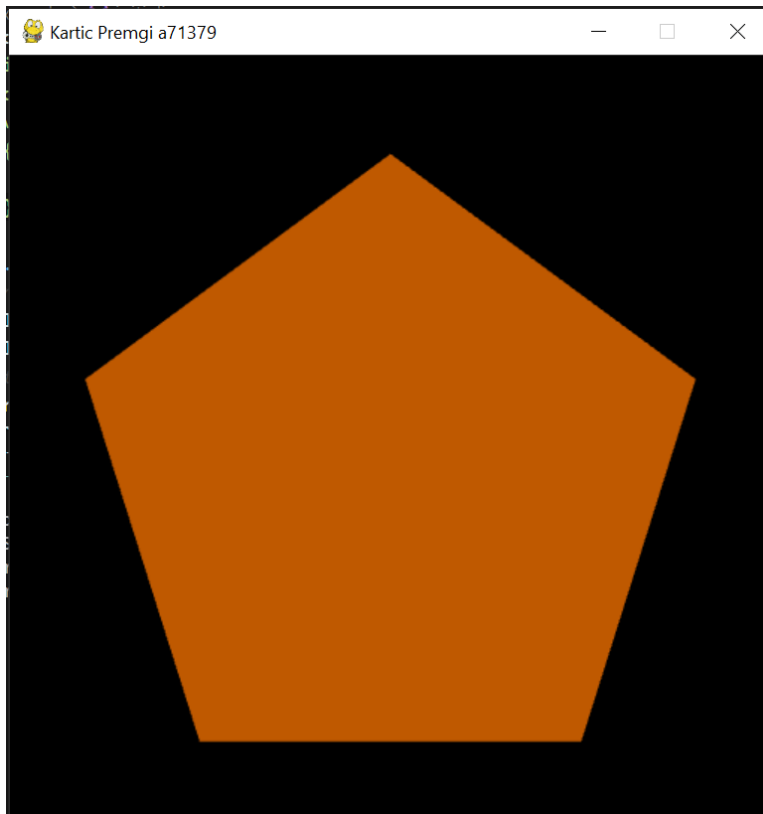
Uso do OpenGL em python;

Resultados e cópias de ecrã dos resultados:

- Quadrado Azul:



- Pentágono regular Laranja:



- Letras iniciais do primeiro e último nome em grego:
 $K = k$ e $P = \pi$

