

Computação Gráfica - Lab 4

Nome: Kartic Hitendra Premgi

Nº 71379

Objetivo: inclusão de um objeto importado no framework genérico da cena base

Tarefas a fazer:

- utilizando o conjunto de ferramentas do TP7 incluir na cena o objeto de cozinha

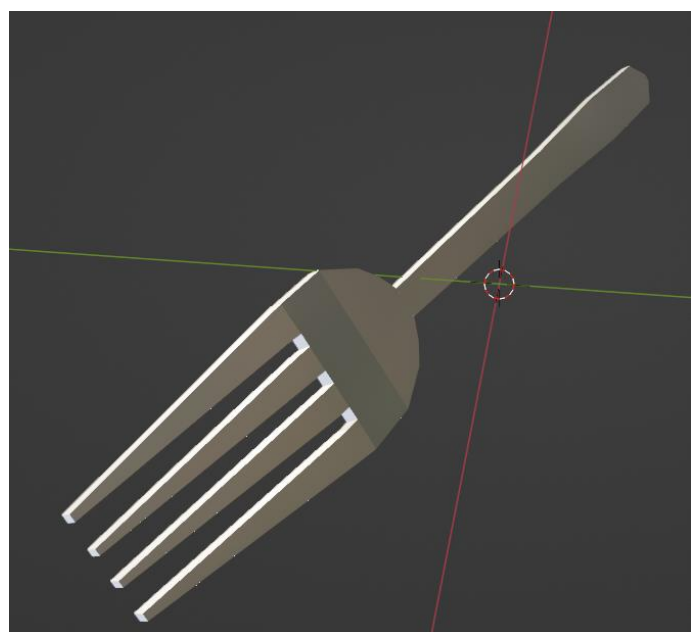
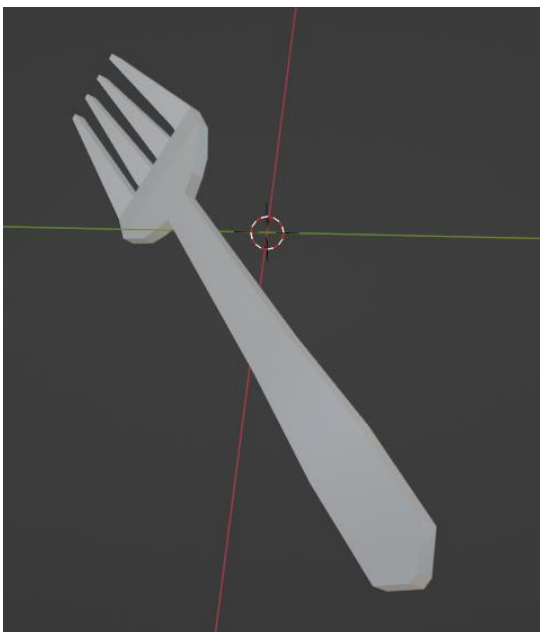
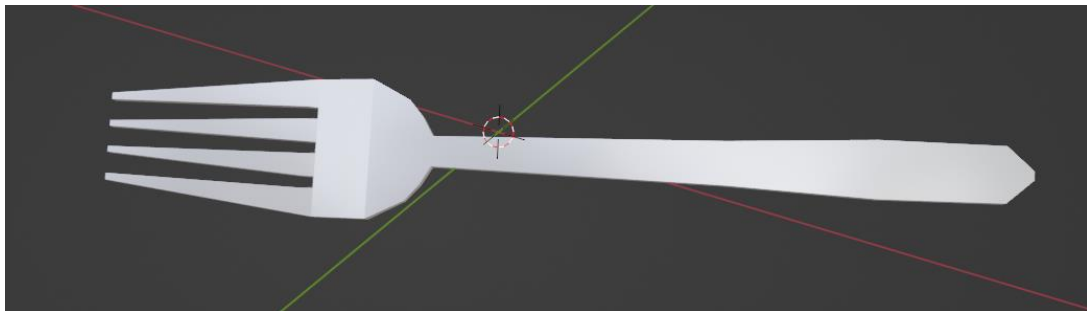
Descrição da plataforma de desenvolvimento:

Uso do Blender para fazer o objeto de cozinha;

Uso do OpenGL em python;

Resultados e cópias de ecrã dos resultados:

➤ Garfo no Blender:



➤ Garfo no python:

Cada letra têm uma funcionalidade, a seguinte tabela representa o significado de cada letra:

Letra	Descrição da função da letra
w	Camara roda no eixo x no sentido do relógio
s	Camara roda no eixo x no sentido contrário à do relógio
e	Camara roda no eixo y no sentido do relógio
d	Camara roda no eixo y no sentido contrário à do relógio
r	Camara roda no eixo z no sentido do relógio
f	Camara roda no eixo z no sentido contrário à do relógio
u	Garfo roda no eixo do x no sentido do relógio
j	Garfo roda no eixo do x no sentido contrário do relógio
i	Garfo roda no eixo do y no sentido do relógio
k	Garfo roda no eixo do y no sentido contrário do relógio
o	Garfo roda no eixo do z no sentido do relógio
l	Garfo roda no eixo do z no sentido contrário do relógio
z	Aproxima a camara
x	Afasta a camara
n	Faz reset à camara
m	Faz reset ao objeto

