

omputação Gráfica - Lab 5

Nome: Kartic Hitendra Premgi

Nº 71379

Objetivo: incorporar objetos na cena, adicionar textura e movimento da câmara

Tarefas a fazer:

- utilizando a cena world do TP8, e texturas do TP9 adicione textura(s) adequadas no seu objeto de cozinha;
- crie uma cena realista , bem imaginada e executada é importante.
- inclua movimento (funcional) da câmara

Resultados e cópias de ecrã dos resultados:

- Funcionalidades da câmara:

Letra	Descrição da função da letra
w	Camara movimentada para frente
s	Camara movimentada para atrás
a	Camara movimentada para esquerda
d	Camara movimentada para direita
q	Camara roda para a esquerda
e	Camara roda para a direita
r	Camara sobe para a cima
f	Camara sobe para a baixo
t	Camara roda para cima
g	Camara roda para baixo
o	Objeto move no eixo do y para cima
k	Objeto move no eixo do y para baixo
i	Objeto move no eixo do z para cima
j	Objeto move no eixo do z para baixo
p	Objeto move no eixo do x para cima
l	Objeto move no eixo do x para baixo

- Descrição:

Temos 4 paredes verdes , uma mesa, um prato chão branco, teto branco e uma cadeira (Objetos extras);

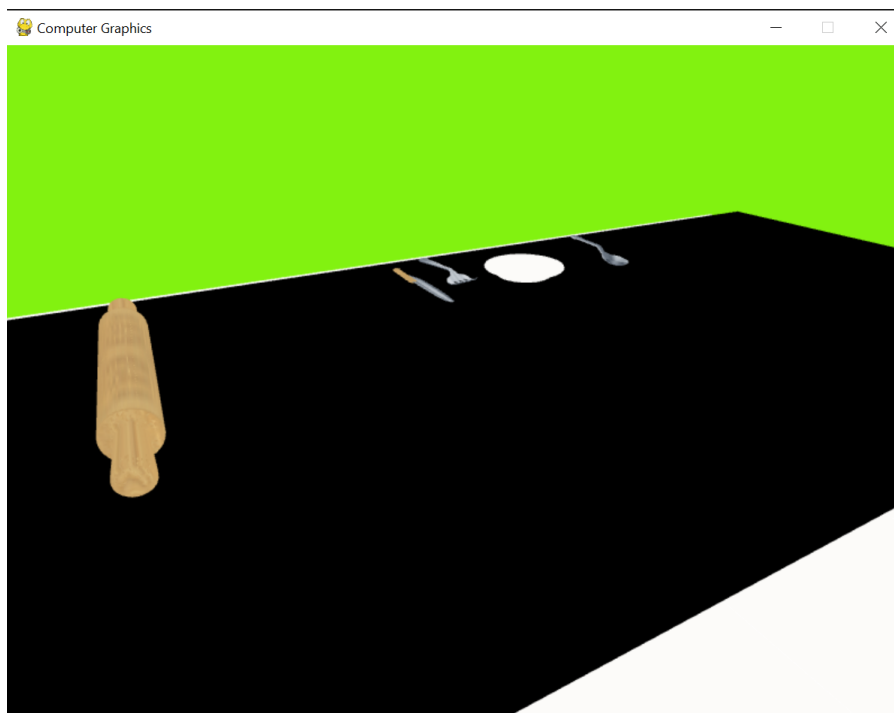
Também tenho o garfo(meu objeto) , colher (Feita pelo João), faca(Feita pelo Diogo) e rolo de cozinha(Feita pelo Daniel);

Quando rodamos o `cozinha.py`, irá mostrar esta aparência:

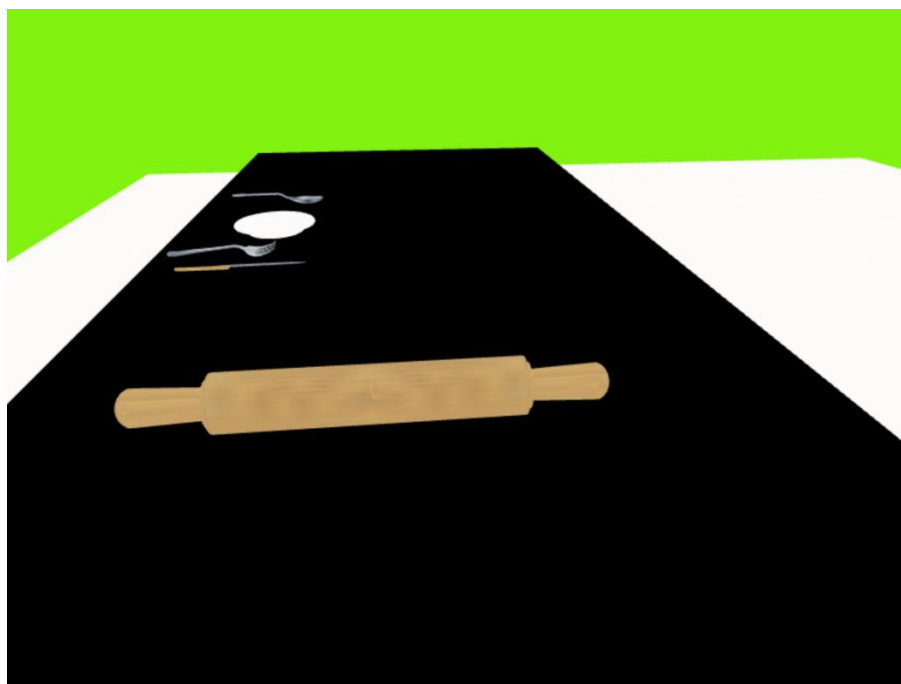


Vemos a parede verde, e o teto e o chão branco.

Depois, rodamos com a tecla E, que irá rodar a camera para o lado direito , e depois de certo ponto, vamos começar a ver a mesa e o resto dos objetos:



Mesa está representada de preto:



Podemos ver que na mesa está a faca, o garfo e a colher:

