

# TP : POKEMATCH

Toutes les questions ont été traitées sauf les questions bonus.

Certaines difficultés ont été rencontrées surtout dans les dernières questions, tel que celle où je devais stocker les images en tableaux de bytes et de les encoder.

Le plus compliqué a été la partie sur GraphQL que j'ai peut-être pas réussie. J'ai du mal à comprendre comment ça marchait, j'ai essayé de faire un schéma et de créer une classe qui automatise la récupération de données mais je n'ai pas réussi donc j'ai fait d'une autre manière.

J'ai récupéré un peu de code dans la documentation de GraphQL.