# 班课内部经验值系统功能详细设计

## 查看经验值明细

1. 老师在成员列表中进入某个学生的个人界面后，应该有一个查看经验值明细按钮，点击后显示该学生经验值明细
2. 学生第几名区域显示总经验值，点击该区域显示经验值明细
3. 经验值明细中每条显示该次经验获取时间，获取原因，获取数值，倒叙显示

## 注意

1. 获取经验值时要验证是否第一次签该次到，提交作业，下载资源

## 签到经验值获取

1. 学生签到成功后，class\_user表exp加5，向class\_user\_exp表添加一条记录，exp为5，detail为签到成功

## 作业经验值获取

1. 学生第一次提交后class\_user表exp 加3，向class\_user\_exp表添加一条记录，exp为3，detail为提交作业“XXX”（XXX为作业名）
2. 老师结束作业后class\_user表exp加老师的评价的成绩，向class\_user\_exp表添加一条记录，exp为成绩，detail为作业“XXX”得分

## 资源经验值获取

1. 新增了material\_user表，material模块修改为类似inform模块的逻辑，记录每个学生是否下载过文件
2. 学生第一次下载资源后，class\_user表exp加2，向class\_user\_exp表添加一条记录，exp为2，detail为下载资源《XXX》（XXX为资源名）

## 通知经验值获取

1. 学生第一次下载资源后，class\_user表exp加1，向class\_user\_exp表添加一条记录，exp为1，detail为查看通知