Введение	10
Нелинейные колебания и волны	11
Глава 1. Усреднение	13
Автоколебания	13
Движение под действием быстропеременной силы	17
Маятник Капицы	18
Глава 2. Структура фазовых траекторий	19
Траектории и фазовый поток	19
Классификация особых точек	21
Предельные циклы	24
Индексы Пуанкаре	2 5
Глава 3. Устойчивость динамических систем	25
Виды устойчивости	25
	26
	28
	29
	29

Смена устойчивости	30
Бифуркация удвоения (типа "вилка")	31
Глава 4. Химические и биохимические процессы	34
Химическая кинетика	34
Хиральность биохимических систем	37
Глава 5. Борьба за существование	39
Модель Лотки—Вольтерра	39
Модель брюсселятора	43
Глава 6. Бегущие волны	44
Простейшие нелинейные волны	44
Опрокидывание волн	45
Уравнение Бюргерса.	46
Глава 7. Волны на мелкой воде	49
Уравнение Кортевега—де Вриза	49
Солитоны ,	50
Уравнение КдВ и вариационный принцип	53
Глава 8. Движение дислокаций	54
Описание движения дислокаций	54
Континуальное приближение	57
Глава 9. Метод обратной задачи	60
Стационарное уравнение Шредингера	60
Обратная задача рассеяния	62
Глава 10. Взаимодействие волн	64
Метод медленно меняющихся амплитуд	64
Генерация гармоник	66

Глава 11. Нелинейная квазиоптика	69
Уравнение пучка с самовоздействием	69
Стационарные волны	71
Самофокусировка и самоканализация волн	72
Глава 12. Автомодельные режимы	74
Нестационарная волна разрежения	74
Точечный взвыв	76
Тепловая стадия ядерного взрыва	77
Глава 13. Устойчивость	80
Неустойчивость течения жидкости	80
Абсолютная и конвективная неустойчивость	82
Глава 14. Турбулентность и странные аттракторы	84
Модель Лоренца	84
Аттракторы.	85
Последовательность бифуркаций.	86
Метод сложения импульсов для расчета потоков	87
Сложные и иерархические системы	89
Глава 15. Вероятность и распределения	91
Понятие вероятности	91
Случайные величины	93
Математическое ожидание	95
Производящие функции	95
Зависимость случайных величин	96
Регрессия	96

метод наименьших квадратов
Общие требования при регрессионном анализе 100
Глава 16. Энтропия и информация
Информация
Энтропия
Теоремы Шеннона
Глава 17. Марковские процессы
Случайные процессы и диффузия
Кинетическое уравнение
Мера Винера
Глава 18. Системы массового обслуживания 112
Потоки в системах обслуживания
Марковские процессы обслуживания
Стационарный режим обслуживания
Глава 19. Случайные блуждания
Уравнение Ланжевена
Броуновское движение
Задача о первом достижении границ
Уравнение Фоккера-Планка многомерной задачи 121
Броуновское движение гармонического осциллятора 122
Броуновское движение при фазовых переходах 123
Стохастический интеграл
Глава 20. Шумы в линейных системах
Эргодичность
Математическое описание линейных систем

~~

. .

Отклик линейной системы на шумовое воздействие 126	5
Глава 21. Случайные процессы и поля	1
Стационарный случайный процесс	1
Дробовой шум	5
Обнаружение сигнала на фоне шума	7
Уравнение Винера—Хопфа	9
Случайное поле	0
Моменты	1
Спектральные разложения	3
Дифракция случайной волны.	5
Глава 22. Фракталы и разрушение	3
Размерность Хаусдорфа	3
Определение фрактала	}
Связь с ренормализационной группой	}
Фрактальная гриффитсова трещина	L
Глава 23. Графы и сети	5
Общие свойства графов	5
Пути и связность в графе	}
Деревья)
Задача построения минимального остова (порождающего дерева))
Задача о кратчайшем маршруте между выбранными вершинами	2
Максимальные потоки в сетях	?
О реализации сетей в трехмерном пространстве 166	;
Феномен «тесного мира»	3

Глава 24. Нейронные сети	
Искусственные нейроны	
Сети прямого распространения	
Приближение функций	
Глава 25. Ассоциативная память	
Сеть Хопфилда	
Обучение сети	
Функционирование сети	
Энергетическая интерпретация	
Гетероассоциативные сети Коско	
Симметрия при распознавании образов	
Глава 26. Автоматы	
Автоматные модели	
Задание автоматов	
Представление автоматов	
Глава 27. Квантовый поиск	
Квантовый нейрон	
Принцип распознавания	
Подготовка данных	
Глава 28. Генетический алгоритм	
Генетические понятия	
Популяции и хромосомы	
Эволюция	
Кроссинговер	
Отбор	

Глава 29. Нечеткие множества и рассуждения	200
Нечеткие множества	200
Основные характеристики нечетких множеств	201
Операции над нечеткими множествами	203
Логические операции над нечеткими множествами	203
Нечеткие и лингвистические переменные	204
Нечеткие правила вывода	205
Модель нечеткого вывода	206
Фаззификация и дефаззификация	207
Модель Мамдани-Заде как универсальный аппроксиматор	208
Глава 30. Игры	208
Конфликты как игры	208
Основное неравенство и игра с седловой точкой	210
Игры с вероятностным выбором стратегии	211
Связь с линейным программированием	212
Выбор стратегии	213
Заключение	217
Литература	219
Предметный указатель	224