

Dokumentacja projektu 2 z przedmiotu Techniki Internetowe

Mateusz Nizio

1. Opis ogólny

Strona prezentuje ankietę na temat stylu życia użytkownika. Niezalogowany użytkownik może wypełnić ankietę (dowolną ilość razy) a następnie zobaczyć swoje wszystkie ankiety w formie tabeli. Po zarejestrowaniu i zalogowaniu do serwisu (domyślnie admin, admin), dane wypełnione przed logowaniem są automatycznie przekazywane do bazy danych serwera. Użytkownik może ponownie wypełnić ankietę, zobaczyć tabelę wszystkich zapisanych na serwerze danych oraz sprawdzić jak dane prezentują się na wykresie. Program używa bazy danych MongoDB znajdującej się na serwerze Pascal, oraz bazy indexedDB po stronie przeglądarki.

2. Zapis danych

Baza mongo zawiera dwie encje:

- klient, gdzie przechowywane są informacje o loginie oraz hasle
- ankieta, gdzie przechowywane są dane zebrane z ankiety (login użytkownika oraz odpowiedzi)

Podczas rejestracji, po zapisie danych przez użytkownika, funkcja register wywołuje funkcję NowyUzytkownik z pliku mongo.php która dokonuje insertu do bazy. Następnie funkcja login wywołuje funkcję Login, która sprawdza czy użytkownik o podanych danych istnieje w bazie. Jeżeli tak zwraca true, w przeciwnym wypadku false. Zapis ankiety po stronie serwera odbywa się za pomocą metody add znajdującej się w pliku api.php. Metoda ta wywołuje metodę DodajOdpowiedzi z pliku mongo.php, która wstawia odpowiedź do bazy danych mongoDB. Odczyt jest dokonywany za pomocą metody Read która wysyła zapytanie do bazy w celu odczytania rekordów.

Lokalna baza danych zawiera kolekcję AnkietaLokalna, która zapisuje do niej dane gdy użytkownik nie jest zalogowany. Do jej stworzenia użyto frameworku IndexedDB. Z kolekcji tej można odczytywać dane za pomocą funkcji Read. Po wypełnieniu ankiety i kliknięciu przycisku „Zaloguj” uruchamiana jest funkcja która wczytuje dane z bazy lokalnej i zapisuje je do bazy serwera

3. Technologie

W projekcie wykorzystano plik html, pliki .js, .php oraz framework bazy danych mongoDB. W projekcie użyto także frameworku CSS Bootstrap.

4. Źródła

<https://getbootstrap.com/>

https://www.w3schools.com/whatis/whatis_bootstrap.asp

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/IndexedDB_API/Using_IndexedDB

<https://developers.google.com/web/ilt/pwa/working-with-indexeddb>

Pdfy z zajęć od dr. Grażyny Krupińskiej