Dokumentation – Entwicklungsprozess

Projekt: Videospiel-Zeitreise: Verkaufstrends 1980 - 2016 Kurs: Informationsvisualisierung SS 2025, FH Salzburg Team: Sarah Haböck, Christina Kollnig, Dina Alhusaini

1 Zielsetzung & Zielgruppe

Ziel	Konkretisierung
Langfristige Genre-Trends sichtbar	Animiertes Bar-Chart-Race der Top-Genres
machen	von 1985 – 2016
Regionale Besonderheiten aufdecken	Stacked-Area-Chart vergleicht NA - EU - JP
L.A. L.A. E. L. C. C. L. C.	Jahr-Slider, Replay-Button, Checkbox-Filter,
Interaktive Exploration fördern	Fun-Fact-Cards

Primäre Zielgruppen

- Gaming-Community erkennt, wann ihr Lieblingsgenre boomte.
- **Branchen-Analyst:innen** erhalten eine schnelle, visuelle Übersicht zu Umsatzspitzen & Regionen.

2 Workflow

Phase	Schritte	Tooling
Datenbeschaffung	Kaggle-CSV Video Game Sales laden	Manuell → data/vgsales.csv im Repo
Cleaning & Feature Engineering	Zeilen ohne Sales entfernt, Genre-Synonyme zusammengeführt, Global_Sales vorab addiert	Excel / Google Sheets
Parsing im Browser	CSV einlesen & Typen konvertieren	d3.csv(, d3.autoType) in main.js
Aggregation	Umsätze pro Jahr × Genre, Regionensummen (NA/EU/JP)	d3.rollup / d3.rollups in main.js
Frontend-Build Bar-Chart-Race-Komponente, Stacked- Area-Chart Section-Scroll Mod		Vanilla JS + D3 v7; Modul-Bundling via Vite
Deployment	GitHub Pages	GitHub Actions

3 Komponenten & Design

	Komponente (Datei / Ordner)	Typ / Diagramm	Haupt-Interaktion	Visuelle Variablen
1	scripts/barChartRace.js	Bar-Chart- Race - Top- Genres (1985 - 2016)	Replay-Button (#replayGenres) startet Animation erneut	Länge der Balken = Global Sales Farbe = Genre-Color aus colors.js
2	scripts/barChartPlatform.js	Bar-Chart- Race - Top- Plattformen (2010 - 2016)	Replay-Button (#replayPlatforms)	Länge = Plattform- Sales Farbe = Plattform- Palette
3	scripts/stackedArea.js	Stacked- Area-Chart NA/EU/JP	input[type=range] (Jahr-Slider) + Checkboxen (#chkNA, #chkEU, #chkJP)	Flächenhöhe = Sum Sales Farbe = Region (Blau / Grün / Rot)
4	components/FunFactCard.html + cards.css	Fun-Facts- Cards	CSS-Flipeffekt, Wikipedialink hinterlegt	Cover-Bild als Icon Badges: Jahr (pink), Genre (violett), Sales (orange)
5	components/navbar.js	Top-Navbar (Kapitel- Anchor)	Smooth-Scroll + active-Highlight via intersectionObserver	Farbe = Menu-Item pink, aktiv → weiß
6	index.html (Section #hero)	Hero- Section (Titel + CTA)	Button "Los geht's ↓" scrollt zur Section #1980	Headline-Pink #FF2E7E auf Night-Blue #0B0B1A (Kontrast 7.0:

Designsystem

• Palette

- o Primär-Akzent Pink #FF2E63 für Buttons & Hover
- o Balken/Flächen: d3.schemeTableau10 (10 farbenblinden-freundliche Töne)

• Typografie

- o Orbitron 700 für Überschriften & CTA-Buttons
- o Inter 400 / 500 für Fließtext (per Google-Fonts-Import)

• Spacing & Formen

o Basis-8-pt-Grid; Element-Abstände meist 0.75 rem

o Cards: 12 px (≈ 2 xl) Corner-Radius + Soft-Shadow 0 8 20 rgba(0,0,0,.35) bei Hover

• Barrierefreiheit

- o Text-zu-Hintergrund-Kontrast \ge 4.5 : 1 → WCAG AA erfüllt
- o Alt-Texte für alle Cover-Bilder
- o Keyboard-Focus klar sichtbar (outline: 2px solid var(--accent))

4 Probleme & Lösungen

Kategorie	Problem	Lösung	
	Browser blockierte das	Projekt lokal über HTTP-	
CORS	lokale CSV beim d3.csv-	Server starten (z. B. python -	
	Laden	m http.server)	
	Mehrfachschreibweisen	Einmalige Mapping-Tabelle	
Inkonsistente Genres	(FPS, Shooter) führten zu	erstellt & Genres	
	Doppelzählungen	zusammengeführt	
Leere Jahre im Area-Chart	Fehlende Jahreswerte ließen	Vor dem Rendern Null-	
	die Fläche einbrechen	Zeilen für fehlende Jahre	
	die Plache embrechen	eingefügt	
		Positions-Update über	
FPS-Jitter bei Race	Animation lief nicht stabil	requestAnimationFrame und	
		konstanter Throttle-Takt	
Touch-Scroll	Vanital Links satztan siah	Für alle Sections scroll-	
	Kapitel-Links setzten sich unter die fixe Navbar	margin-top gesetzt →	
	unter die fixe Navbar	sauberes Ankern	

5 Evaluation & Resultate

5.1 Methodik

- Think-Aloud-Mini-Test 3 Personen × 15 min
- Kurz-SUS (10 Items)
- Heuristische Checkliste (eigener 1-Seiter)

5.2 Kernerkenntnisse

Beobachtung (3-Personen-Mini-Test)	Aktion
2/3 störten sich an Lücken im Stacked-	Fehlende Jahre mit 0 gefüllt → Grafik jetzt
Area-Chart	kontinuierlich
3 / 3 fanden das Bar-Chart-Race sofort	Flow unverändert beibehalten
verständlich	
1 / 3 wünschte Genre-Detailansicht	Als Ausblick notiert

5.3 Checkliste

Abschnitt	Kriterium	Erfüllt √/X
Allgemeines Design	Titel & Kontext klar verständlich	
	Zielgruppe explizit adressiert	
	Datenquelle & Autor:innen genannt	
	Farb- & Schriftschema konsistent	
	Farbschema passend zum Datentyp (qualitativ /	
	sequenziell / divergent)	
	Text-zu-Hintergrund-Kontrast $\geq 4.5:1$ (WCAG AA)	
Visualisierung & Technik	Achsentitel + Einheiten vorhanden	
	Skalen logisch & (falls sinnvoll) nullbasiert	
	Farben gut unterscheidbar &	
	farbenblindfreundlich	
	Mind. 2 "Advanced"-Diagramme integriert	
Interaktion & Usability	Tooltip / Hover zeigt Detaildaten	
	Zeit-Slider oder Play/Pause vorhanden	
	Filter / Checkboxen für Nutzersteuerung	
	Tastatur-Navigation & Fokus-Outline sichtbar	
Barrierefreiheit	Kontrast AA erfüllt (≥ 4.5 : 1)	
	Alt-Texte für alle Bilder	
	WCAG-Prinzipien <i>wahrnehmbar</i> • <i>bedienbar</i> • <i>verständlich</i> • <i>robust</i> beachtet	
Storytelling & Narration	Einleitung → Verlauf → Fazit logisch	
	Perspektiven (z. B. Trends über Zeit) klar erkennbar	
	Begleittext erklärt jedes Visual	
	Klare Nutzerhinweise ("Klicken",	
	"Bewegen")	
Qualitätssicherung & Evaluation	Kurztest / Peer-Review durchgeführt	
	SUS-Fragebogen oder ähnliches ausgefüllt	
	Fehlerprüfung (Labels, Werte, Grammatik) erledigt	
	Diese Checkliste vollständig durchgegangen	