

Viikkoraportti 1

Mitä tein viikolla 1 ja 2:

(En ole varma kuuluuko tämä tähän raporttiin, mutta selvitän ohjelman rakenteet jotka silloin luotiin, sillä muutenhan ne jäävät tyystin läpikäymättä.)

Tiedoston jokaisen tietyn merkin määrän laskeminen toteutettu scan() metodissa. Luokan Solmu luonti, ja näiden solmujen avulla puun luonti luoPuu() metodissa. Luokan Merkki luonti, ja rekursiivisen uudetArvot() metodin kasaaminen jossa jokaiselle löydetylle merkille lasketaan tämän uusi bittisetti aiemmin luodun puun avulla.

Mitä olen tehnyt tällä viikolla:

Tavan etsimistä kuinka kirjoittaa binääriä, ja kuinka DataOutputStream:ia käytetään. LuoTiedosto() metodi on lähtenyt kehittymään. Tiedosto pitää käydä uudestaan läpi, ja käyttäen aikaisemmin laadittua listaa merkeistä ja niiden uusista bittimuodoista korvaan uuteen tiedostoon alkuperäisen merkinnän uusilla biteillä.

Merkki luokan bitsToInt() metodi luotu jotta tiedoston luonnin yhteydessä DataOutputStreamin write(int) metodia pystyisi hyödyntämään siisteyden vuoksi. Main luokan siistimistä luomalla uudet luokat TiedostonKasittelija ja PuunKasittelija

Mitä olen oppinut:

DataOutputStreamin käyttöä.

Mikä on tuottanut vaikeuksia:

Päätökset koodin rakenteesta, Huffman luokan voisi paloitella muutamaankin osaan. Olisikohan jokin tiedoston käsittelyluokka ja puun käsittelyluokka siistimpää.....

Kuinka listan mitä nämä uudet bittijonot vastaavat saisi liitettyä tiivistettyyn tiedostoon?