

Этапы проекта:

1-2 неделя

- Каждый находит приложение либо придумывает идею для нового приложения
- Выбираем одну тему

2-3 неделя

- Каждый проводит изучение приложения с пользователем, целью которого получить ответы на следующие вопросы:
 - Для чего это приложение пользователю?
 - Как пользователь должен пользоваться приложением?
 - Что конкретно пользователю нужно от данного приложения?
- Опираясь на полученные данные, провести анализ пользовательских потребностей и главных проблем приложения
- Провести анализ 2-5 похожих приложений
 - Описать плюсы и минусы выбранных приложений
- Придумать новое решение для данной темы или изменения для существующего приложения
- Совместными усилиями обсуждаем темы и проводим повторный анализ и придумываем финальное решение
- Разделяем обязанности

3-5 неделя

- Каждый придумает информационную структуру и GUI, создаст макет и протестирует свой макет на 2 пользователях
- Совместно в команде анализируем макеты и собранную информацию

5-6 неделя

- Выбираем как будем реализовывать приложение
- Расписываем архитектуру приложения
- Продумываем логику приложения
- Документируем работу

6 неделя (до 30.10.2022)

- Регистрация команды и задания
- Техническая документация
- Pitch-презентация

7 неделя

- Презентация на цвичени

7-13 неделя

- Имплементация и тестирование