

POTENCIAR ARGENTINA

FULLCODERS: CURSO INTRODUCTORIO

COMISIÓN 12/21655

AGOSTO 2023

## Proyecto: “El Antojo”

Alumna: Quinteros Karina – DNI 32275924

**Tutor:** Pablo Bonaduce



**Repositorio:**

## Descripción del Proyecto:

Este proyecto pretende responder a las necesidades de un local gastronómico chico, en cuanto a su capacidad máxima de comensales por día.

## Contenido del Proyecto

- Pseudocódigo
- Diagrama de Flujo
- Metodologías Ágiles: Kanban, Scrum

## Objetivos Funcionales

El programa debe ser capaz de:

- Controlar la capacidad de clientes
- Distribuir la capacidad en día y noche

## *Pseudocódigo*

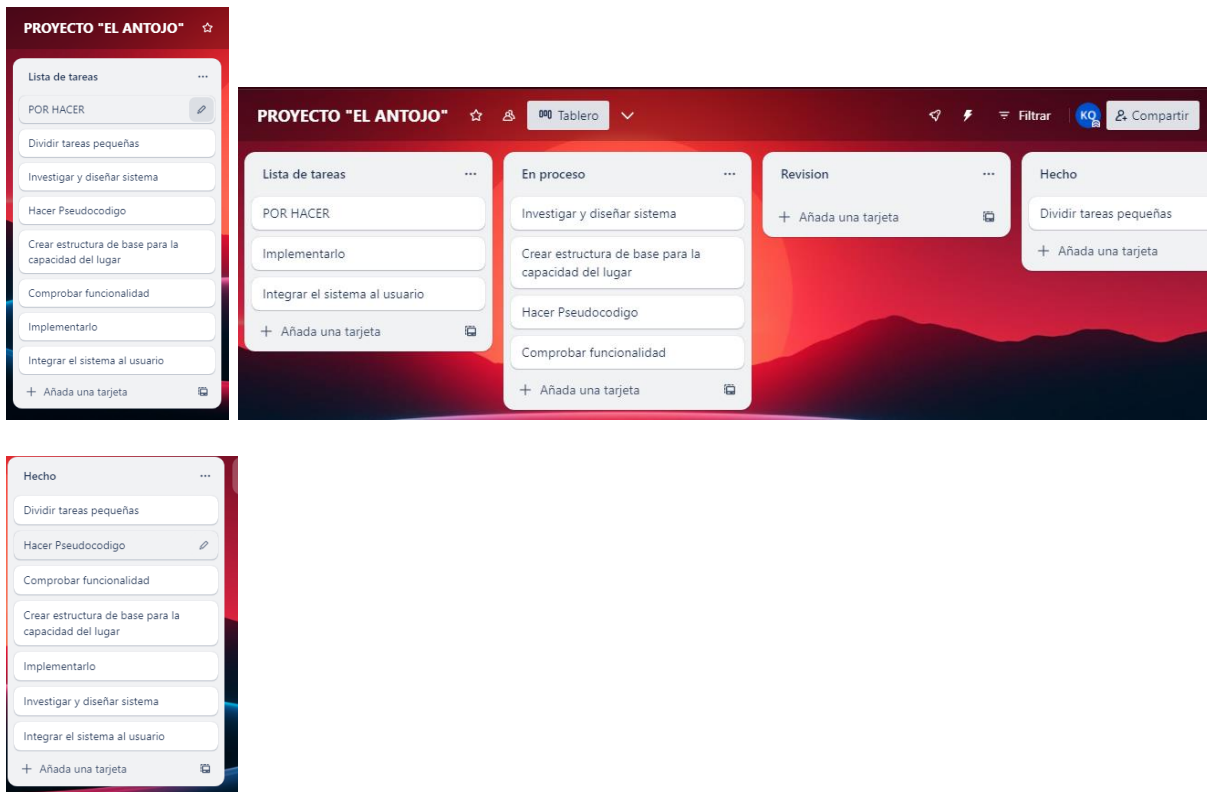
```
1  Algoritmo ReservaElAntojo
2  Definir capacidadMaxima Como Entero
3  Definir reservasRealizadas Como Entero
4  Dimensionar asientosDisponibles(6,2)
5  capacidadMaxima ← 50 // Matriz para almacenar disponibilidad por día y horario
6  reservasRealizadas ← 0 // Capacidad máxima del restaurante
7  // Inicializar la disponibilidad de asientos para cada día y horario
8  Para día=1 Hasta 6 Hacer // Inicializar el contador de reservas
9      Para horario=1 Hasta 2 Hacer
10         asientosDisponibles[día,horario]←capacidadMaxima
11     FinPara
12 FinPara
13 // Bucle principal del programa
14 Repetir
15     Escribir 'Bienvenido al sistema de reservas del restaurante.'
16     Escribir ' '
17     Escribir 'Días de la semana: 1. Lunes, 2. Martes, 3. Miércoles, 4. Jueves, 5. Viernes, 6. Sábado'
18     Escribir ' '
19     Esperar 1 Segundos
20     Escribir 'Por favor, ingrese el número del día de la semana (1 a 6):'
21     Leer díaSemana
22     Si díaSemana<1 O díaSemana>6 Entonces
23         Escribir 'Día inválido. Por favor, ingrese un día válido.'
24     FinSi
25     Escribir 'Horarios disponibles: 1. Almuerzo, 2. Cena'
26     Escribir ' '
27     Esperar 1 Segundos
28     Escribir 'Por favor, elija el horario (1 para Almuerzo, 2 para Cena):'
29     Leer horario
30     Si horario<1 O horario>2 Entonces
31         Escribir 'Horario inválido. Por favor, ingrese un horario válido.'
32     FinSi
33     asientosDisponiblesDíaHorario ← asientosDisponibles[díaSemana,horario]
34     Escribir 'Asientos disponibles para el día y horario:', asientosDisponiblesDíaHorario
35     Si asientosDisponiblesDíaHorario=0 Entonces
36         Escribir 'Lo sentimos, no hay asientos disponibles para este día y horario.'
37     FinSi
38     Escribir 'Por favor, ingrese la cantidad de asientos que desea reservar:'
39     Leer cantidadReserva
40     Si cantidadReservas=0 O cantidadReserva>asientosDisponiblesDíaHorario Entonces
41         Escribir 'Cantidad inválida. Por favor, ingrese una cantidad válida.'
42     FinSi
43     asientosDisponibles[díaSemana,horario]←asientosDisponiblesDíaHorario-cantidadReserva
44     reservasRealizadas ← reservasRealizadas+cantidadReserva
45     Escribir 'Reserva exitosa. Gracias por elegir nuestro restaurante.'
46     Escribir '¿Desea hacer otra reserva? (1. Si / 2. No):'
47     Leer respuesta
48     Si respuesta='1' Entonces
49
50     FinSi
51 Hasta Que respuesta='2'
52 FinAlgoritmo // El bucle se ejecuta indefinidamente hasta que se salga manualmente
```

# Diagrama de Flujo



# Metodología Kanban

Tablero Kanban: <https://trello.com/b/34i1LkL2/proyecto-el-antojo>



## Flujo de Trabajo:

- Colocamos en la columna “Por Hacer” las tareas para empezar el proyecto
- Una vez repartidas las tareas, vamos moviendo a la columna “En Proceso”
- Al completar esta tarea, pasamos a la columna de “Revisión”
- Una vez aprobadas y revisadas las pasamos a la columna “Echo”.

## Seguimiento:

Iremos actualizando el tablero Kanban regularmente, asegurándonos de que refleje el progreso. Crearemos una columna “Stop” para indicar las tareas que estan trabadas.

## **Metodología Ágil Scrum**

### **Product Backlog**

- ❖ Diseñar interfaz
- ❖ Crear base de datos
- ❖ Generar pseudocodigo
- ❖ Realizar pruebas
- ❖ Conectar con el usuario

## **Sprint Planning** (Duración: 2 semanas)

### **Stand-up**

- ✓ Ayer: Diseñé e hice la estructura
- ✓ Hoy: Debo Terminar e implementar
- ✓ Obstáculos: Investigación para implementar horarios Almuerzo y Cena

### **Sprint Review**

Logro exitoso de implementación de horarios

### **Retrospectiva**

- Funciono: Diseño y ejecución de interfaz
- Mejoras: Debo mejorar mi investigación para implementar horarios