



Проект Pygame FlipPlane

Жуков Кирилл и Ивачев
Иван

Реализованные технологии

Реализовано стартовое окно, финальное окно, есть подсчет очков за каждый пролет между препятствиями, реализованный спрайты, коллизия, кажется есть анимации, один бесконечный уровень с постоянно идущими препятствиями, хранение и вывод данных из бд





