

Efterår 2013

Forprojekt til Bachelorprojekt

Projekttitle:			
Projektnr.:	Udbyder	Vejleder	Bivejleder
Deltager 1	Studienr.	Navn	Underskrift
Deltager 2	Studienr.	Navn	Underskrift

Evaluering af forprojektet		
Vejleder afleverer kopi af denne side senest SENEST 24. januar 2014 , til studiekontoret!		
Evalueringsdato	Sæt kryds	Sæt kryds
Vejleders underskrift	Godkendt	IKKE Godkendt

Contents

Contents	2
1 Opgavebeskrivelse	3
2 Kravspecifikation	4
2.1 Systembeskrivelse	4
2.2 Funktionelle krav	4
2.3 Aktører	4
2.4 Brugscenarier	4
3 Projektplan	5
4 Kravspecifikation	6
4.1 Generel beskrivelse	6
4.2 Funktionelle krav	6
4.3 Ikke-funktionelle krav	6
4.4 Kvalitetsfaktorer	6
5 Litteratur	7
5.1 Design og arkitektur	7
5.2 iOS	7
5.3 Ruby	7
6 Projektplan	8
6.1 Første kvarter	8
6.2 Andet kvarter	8
7 Konklusion	9

Opgavebeskrivelse

1

Her er vores opgavebeskrivelse

Kravspekifikation 2

2.1 Systembeskrivelse

2.2 Funktionelle krav

2.3 Aktører

2.3.1 Aktørbeskrivelse

Aktør	Type	Beskrivelse
Bruger	Primær	Brugeren er en person, som benytter BeaconLib eller BeaconHot
BeaconBackend		Web-delen af projektet
BeaconLib		Framework
BeaconDummy		iPhone applikation
BeaconHot		iPad applikation

2.3.2 Aktørdiagram

2.4 Brugsscenarier

- Scenario 1
- Scenarie 2
- Scenarie 3
- Scenarie 4
- Scenarie 5

Projektplan 3

Vi anvender scrum, bla bla bla

Kravspekifikation 4

4.0.1 Formål

4.0.2 Referencer

4.0.3 Ordliste

4.1 Generel beskrivelse

4.1.1 Systemoversigt

4.1.2 Systembeskrivelse

4.2 Funktionelle krav

4.2.1 Aktørdiagram

4.2.2 Systemets aktører

4.2.3 Use case diagram

4.2.4 Use cases

USECASENAVN

Use Case ID	1
Mål	
Initialisering	
Aktører	
Referencer	
Antal af samtidige hændelser	
Forudsætninger	
Slutbetingelser	
Hovedscenarie	
Undtagelse	

Table 4.1: Use case: USECASENAVN

4.3 Ikke-funktionelle krav

4.4 Kvalitetsfaktorer

Litteratur 5

Undersøgelse af tilsvarende projekter og relevant litteratur

5.1 Design og arkitektur

- Larman, C. L. (2004) Applying UML and Patterns: An introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development (3rd Edition): Prentice Hall
- Martin, Robert C. (2011) The Clean Coder - A Code of Conduct for Professional Programmers: Prentice Hall

5.2 iOS

- Chung, Carlo (2011) Pro Objective-C Design Patterns for iOS: Apress
- Lockwood, Nick (2013) iOS Core Animation - Advanced Techniques: Pearson
- Lee, Graham (2012) Test Driven iOS Development (Developer's Library): Pearson
- Furrow, Ash (2013) Your First iOS 7 Application: Leanpub
- Buck, Erik M. og Yacktman, Donald A. (2009) Cocoa Design Patterns: Pearson

5.3 Ruby

ingen bøger??

Projektplan 6

Projektplan: Herunder beskrivelser af hvilke eksperiment, teknologier mm der forventes udarbejdet i løbet af afgangsprojektet

6.1 Første kvarter

	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
8-12	Rasmus (ETALA)		Bachelor	Bachelor	Kasper (DIP)
12-16		Kasper (DIP)	Rasmus (ETALA)	Bachelor	

6.2 Andet kvarter

	Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
8-12	Bachelor		Bachelor		Bachelor
12-16	Bachelor		Bachelor		Bachelor

Konklusion 7

Konklusion på det indledende arbejde med forprojektet Altså: Kan det vi ønskede at gøre lade sig gøre? Er der nogle ting som vi har måtte tage fra / ændre i vores oprindelige opgavebeskrivelse / forestilling om projektet