

# **Universidade de São Paulo - USP**

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

SSC0124 - Análise e Projeto Orientados a Objetos

---

## **Projeto 2: Modelo Conceitual, Sequência do Sistema e Contrato de Operação Sistema de Biblioteca**

---

9167910 Carlos Alberto Schneider Junior  
8936926 Frederico de Azevedo Marques  
8937420 Lucas Kassouf Crocomo  
8936756 Roberto Pommella Alegro  
8066395 Rodrigo das Neves Bernardi

# Sumário

Introdução	2
Modelo Conceitual	3
Tabela do Modelo Conceitual	3
Diagrama do Modelo Conceitual	5
Diagramas de Sequência do Sistema	7
Contratos de Operação	10
Observações	14
Conclusão	15

# Introdução

Neste projeto estaremos aplicando conhecimentos aprendidos em sala de aula para construir alguns Diagramas UML.

Um desses diagramas é o Modelo Conceitual, que irá mostrar as relações entre os conceitos presentes no sistema; apesar de se parecer muito com um diagrama de classes, é importante frisar que nem todos os conceitos mostrados ali irão se tornar classes no final do desenvolvimento (alguns, ao contrário, poderão se tornar atributos de outra classe).

Para auxiliar a construção deste Modelo Conceitual foi feita a Tabela 1 (Candidatos a Conceitos). Nela, listamos inicialmente todos os substantivos e verbos que poderiam ser importantes para o sistema, em seguida analisamos para separar os que eram de fato relevantes, e marcamos os que foram escolhidos como Candidato final, incluindo uma breve explicação do seu papel no sistema.

Depois, criamos os Diagramas de Sequência do Sistema (DSS) para os casos de uso escolhidos no Projeto 1. Note que tentamos criar os métodos de forma independente da interface, ou seja, os métodos descritos sempre irão acessar a base de dados de alguma forma; evitamos abstrações como 'Exibe tela de Cadastro' ou 'Exibe o Menu Principal'.

Por fim, foram criados quatro Contratos de Operação para quatro operações presentes nos DSS. Foi escolhida uma operação de cada tipo para fazer o contrato (Incluir, Excluir, Buscar e Alterar).

Foi utilizada linguagem PlantUML<sup>1</sup> para descrever os diagramas, e a *engine* Graphviz<sup>2</sup> para renderizar as imagens (exceto os DSS que é renderizado pelo próprio PlantUML).

PlantUML é uma linguagem para descrição de diagramas UML. Sua sintaxe é simples, porém bem completa, sendo capaz de descrever todos os diagramas da UML, de forma bem transparente até mesmo para quem tem apenas o código para consultar.

Para auxiliar na visualização das relações construídas com o PlantUML foi usada a Graphviz, que aceita várias linguagens e foi construída com o objetivo de renderizar Grafos, e como alguns diagramas da UML se assemelham muito a um Grafo, ela serviu perfeitamente para renderizar os diagramas descritos pelo PlantUML (que são esses presentes neste projeto).

Acesse os links no rodapé para mais informações sobre o PlantUML e o Graphviz, como manual de referência da linguagem, e comandos para gerar as imagens.

---

<sup>1</sup> <http://plantuml.com/>

<sup>2</sup> <https://github.com/ellson/graphviz>

# Modelo Conceitual

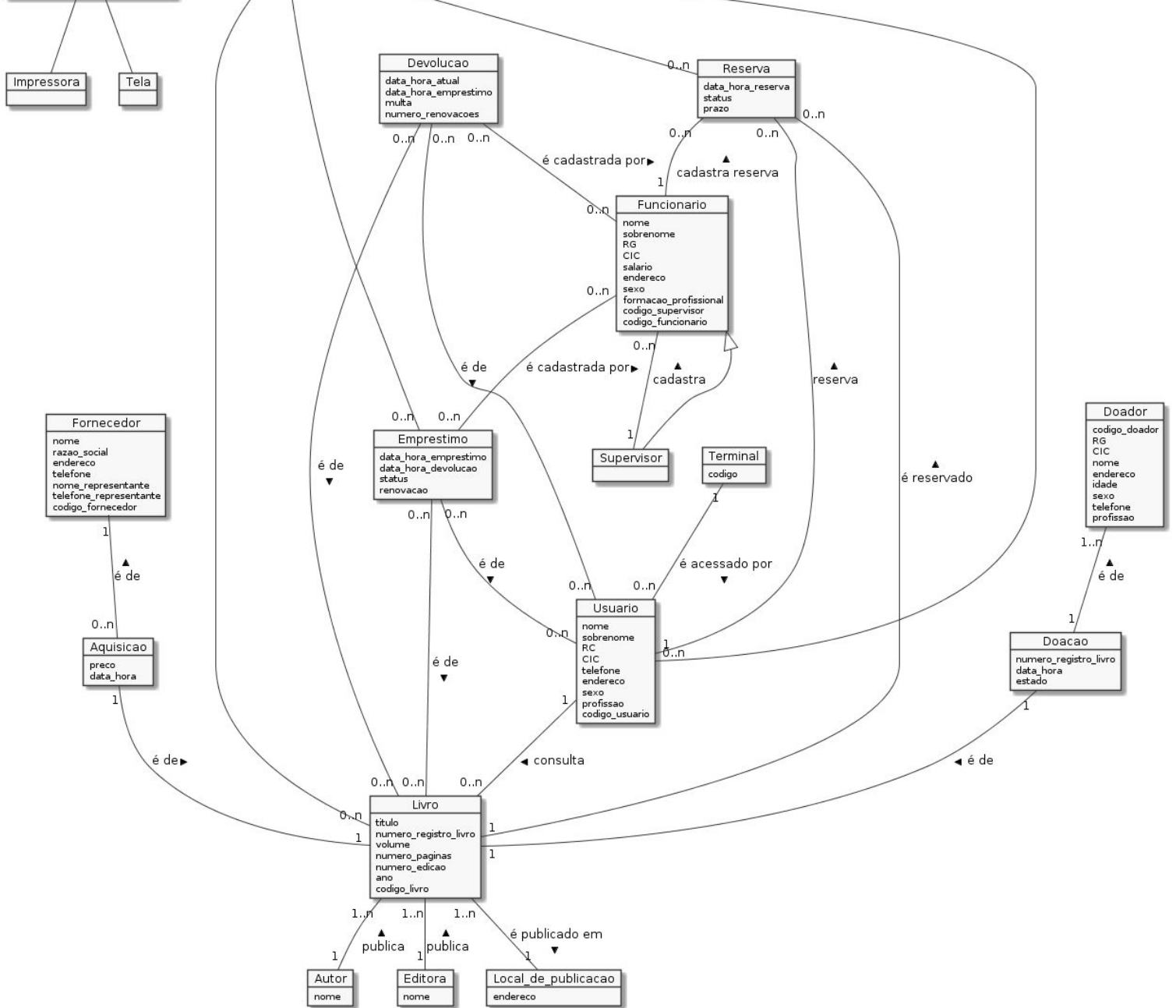
**Tabela 1:** Candidatos a Conceitos

Conceito	Eliminado	Candidato Final	Explicação
acessar	X		
alteração	X		
ano	X		
aquisição		X	Define a entrada de novos livros no sistema
atributo	X		
atualização	X		
autor		X	Define os dados do autor
biblioteca	X		
cancelada	X		
capacidade	X		
CIC	X		
código	X		
concretizado	X		
controle	X		
data	X		
devolução		X	Define os dados da devolução
dias	X		
disponível	X		
doação		X	Define outra fonte de entrada de livros no sistema
doador		X	Define os dados do doador
edição	X		
editora		X	Define os dados da editora
emissão	X		
emprestado	X		
empréstimo		X	Gerencia os livros disponíveis e a política de empréstimo
endereço	X		
estado	X		
exclusão	X		
exemplar	X		
formação profissional	X		
fornecedor		X	Define os dados de fornecedores
funcionário		X	Define aquele que trabalha na biblioteca
hora	X		
idade	X		

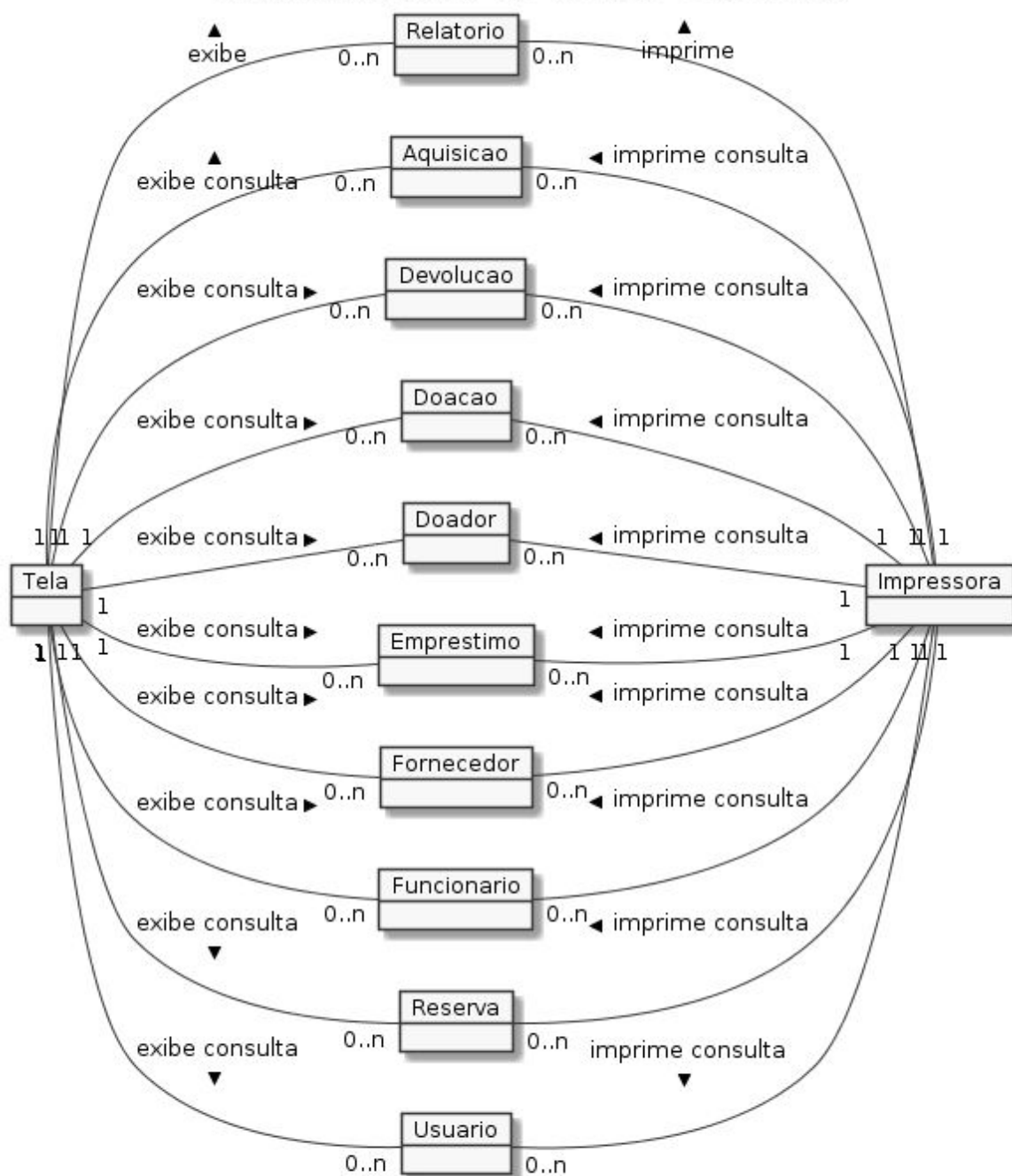
impressora		X	Responsável por imprimir os relatórios e consultas
informação	x		
inserção	X		
livro		X	Guarda os dados do livro
local de publicação		X	Local onde o livro foi publicado
mensagem de erro	X		
multa		X	Valor a ser pago pelo usuário inadimplente
nome	X		
nome do representante	X		
numero	X		
numero de paginas	X		
pendente	X		
portabilidade	X		
prazo	X		
preço	X		
profissão	X		
quantidade	X		
razão social	X		
registro	X		
relatorio		X	Resumo de informações requisitadas
renovação	X		
renovado	X		
reserva		X	Define a politica e armazena os dados de reservas
reservado	X		
respeito	X		
RG	X		
salario	X		
sexo	X		
sistema	X		
sobrenome	X		
status	X		
supervisor		X	Define aquele que gerencia os funcionários
tela		X	Responsável por exibir relatórios e consultas
telefone	X		
tempo	X		
terminais		X	Pontos de acesso ao sistema
título	X		
usuário		X	Define aquele que utiliza o sistema
valor	X		
volume	X		

## Modelo Conceitual

Por simplificação não exibimos as ligações com a tela e impressora neste diagrama. Veja o Diagrama auxiliar



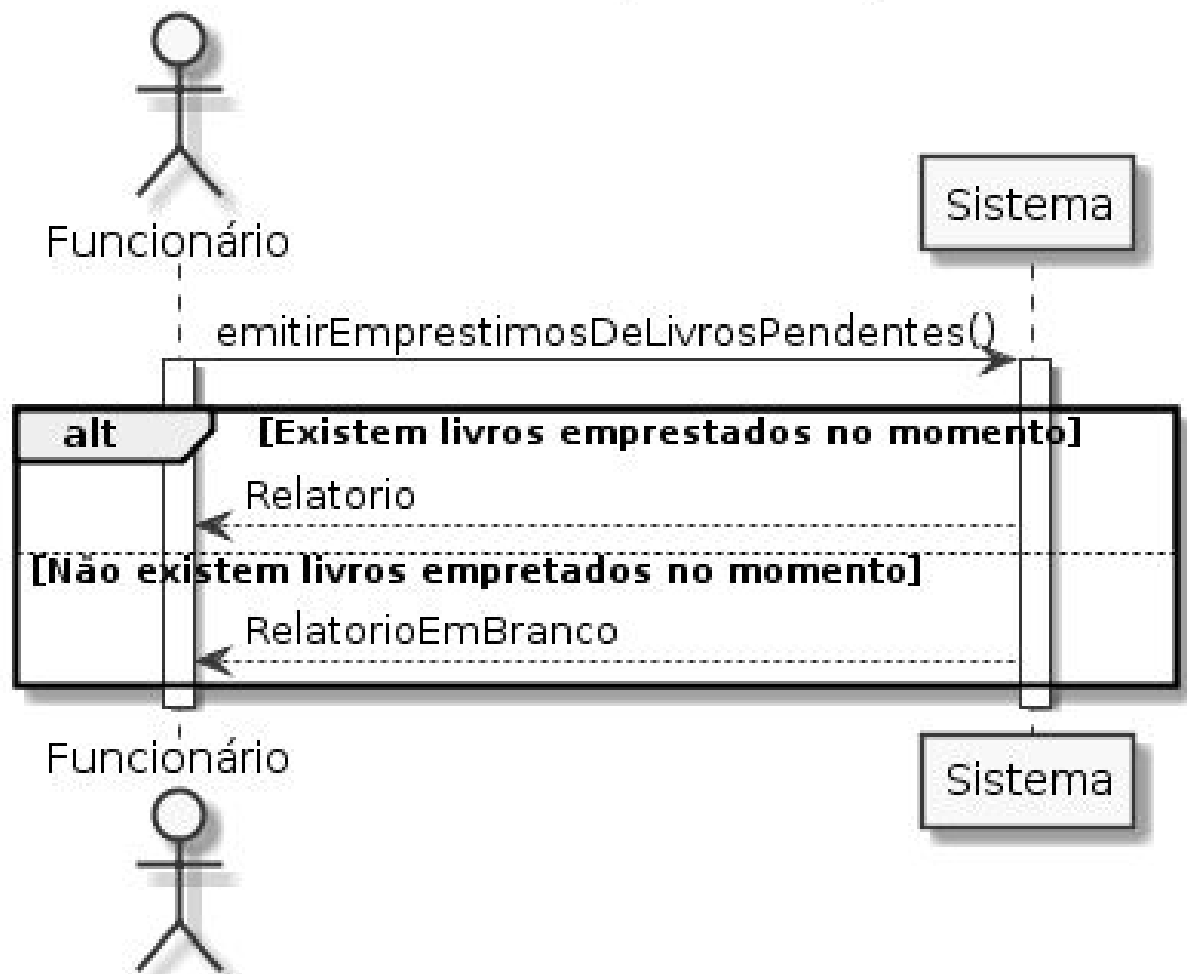
## Diagrama Auxiliar do Modelo Conceitual



Os conceitos descritos neste diagrama estão sem os atributos, pois estes estão representados no diagrama principal.

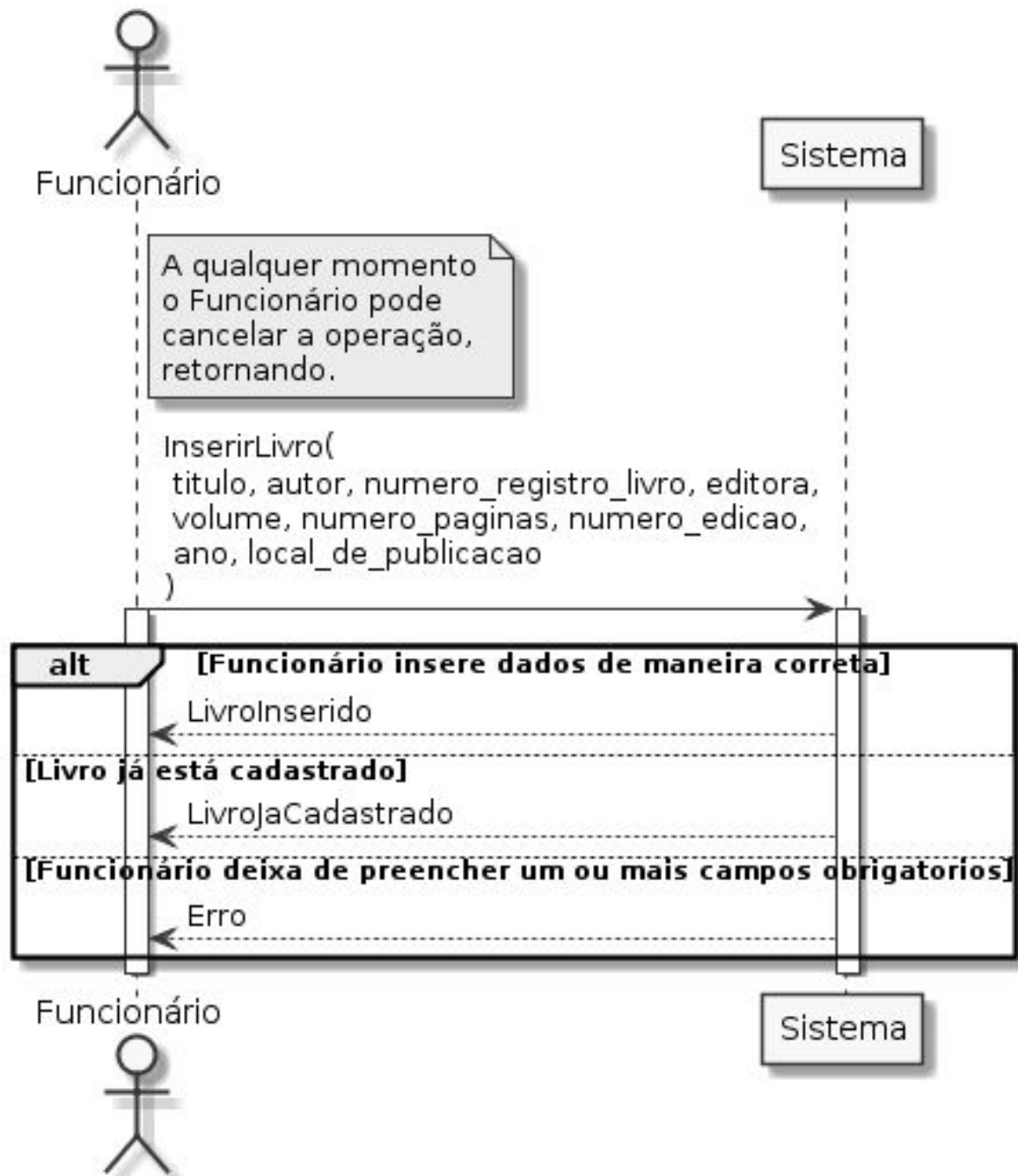
## Diagramas de Sequência do Sistema

### Diagrama de Sequência do Sistema: Emitir relatórios de empréstimos pendentes

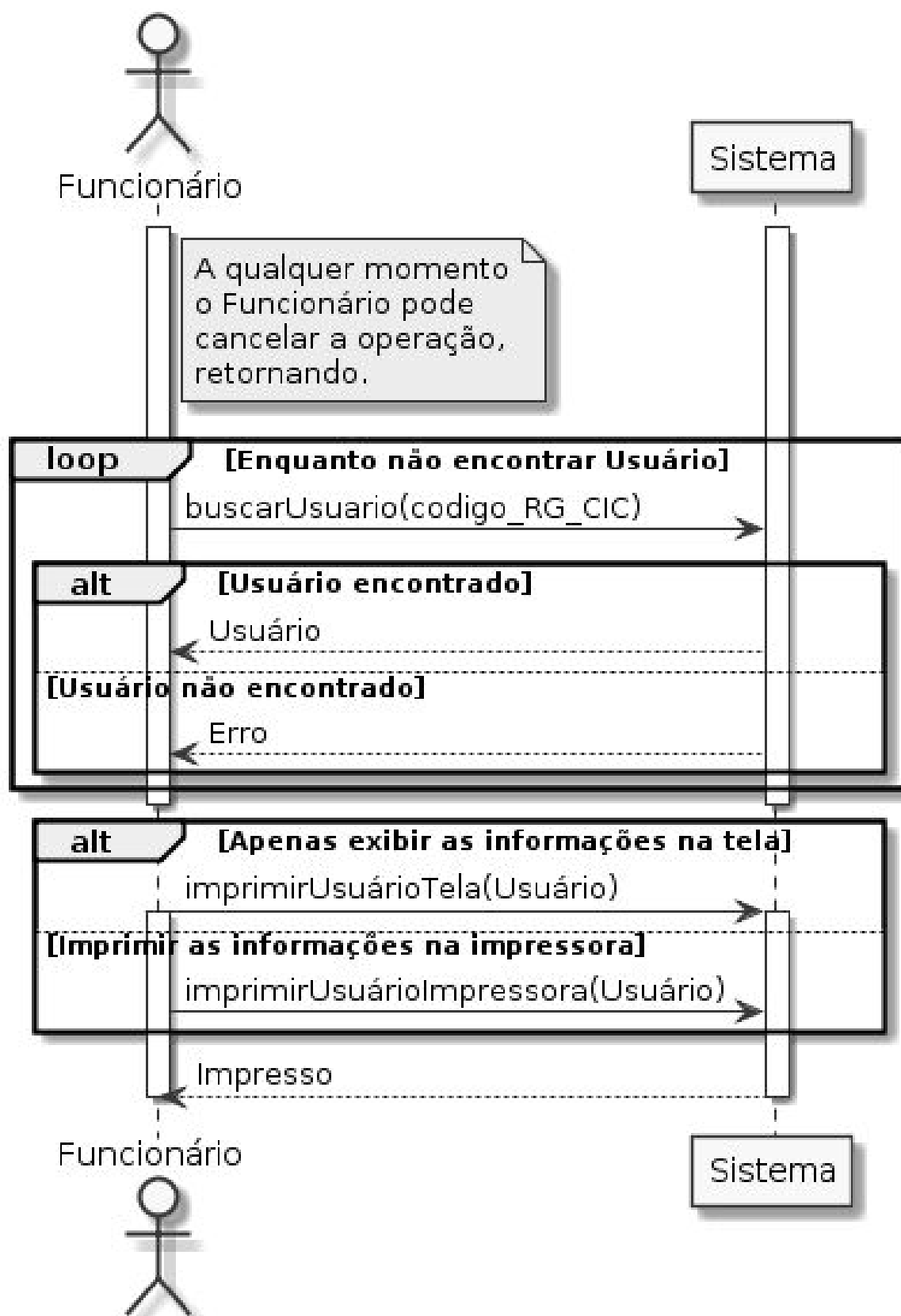




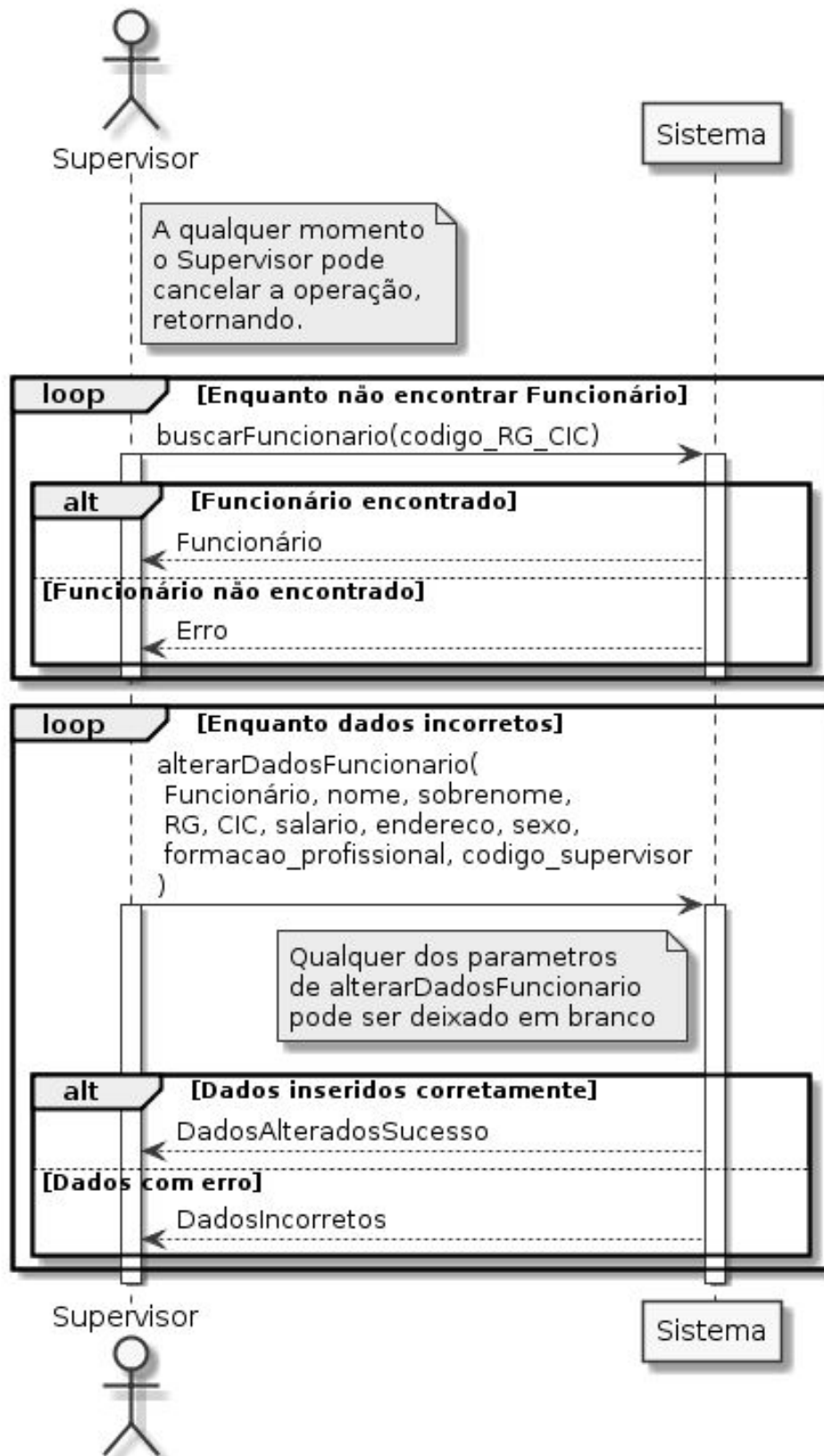
## Diagrama de Sequência do Sistema: Incluir Livro



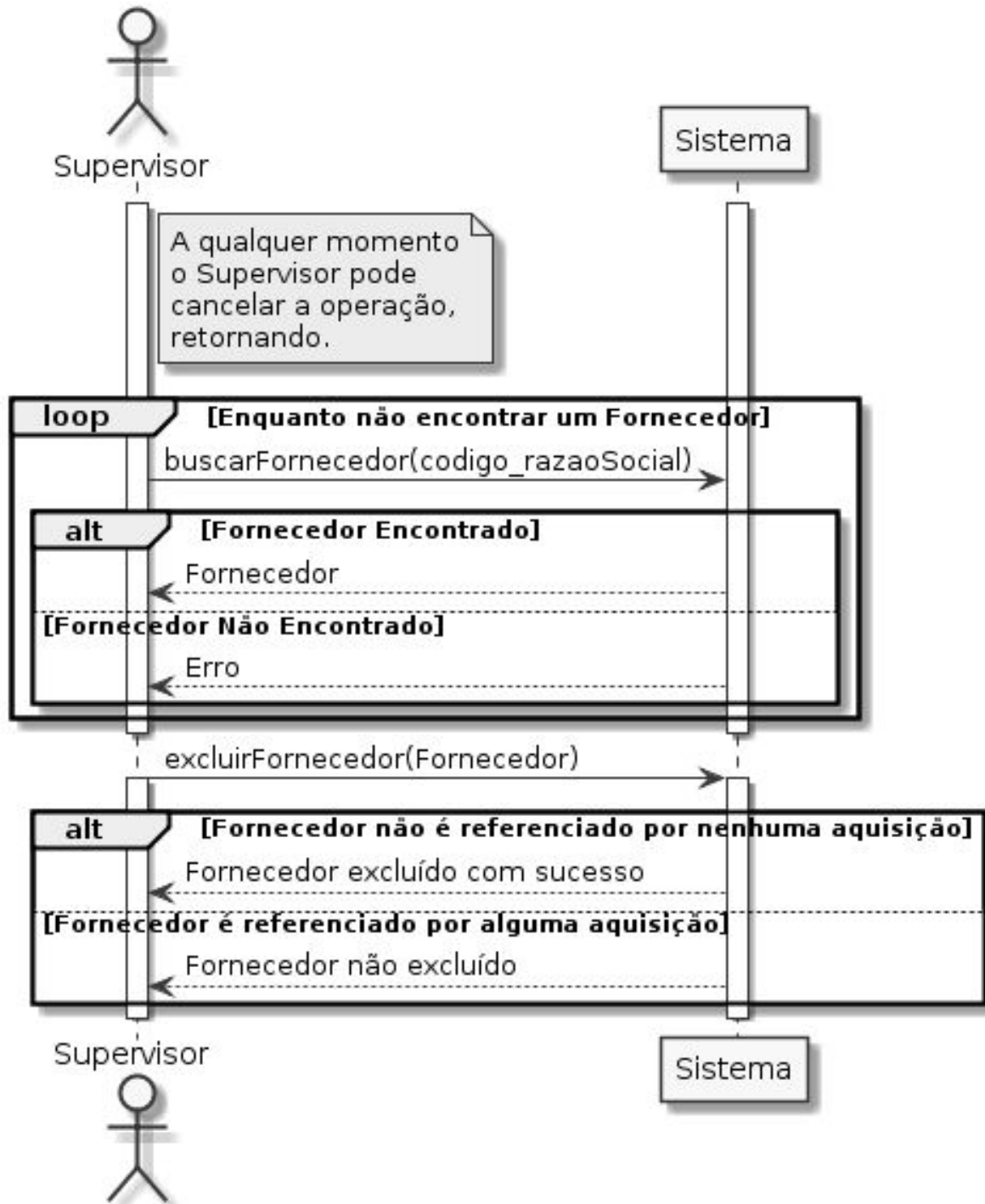
## Diagrama de Sequência do Sistema: Consultar Usuário



## Diagrama de Sequência do Sistema: Alterar Funcionário



## Diagrama de Sequência do Sistema Excluir Fornecedor



# Contratos de Operação

<b>Nome da operação</b>	InserirLivro
<b>Parâmetros de entrada</b>	<p>             titulo - Título do Livro              autor - Autor do Livro              numero_registro_livro - Número de Registro (ISBN) do Livro              editora - Editora que publicou o Livro              volume - Volume do Livro              numero_paginas - Número de Páginas do Livro              numero_edicao - Edição do Livro              ano - Ano de publicação do Livro              local_de_publicacao - Local de Publicação do Livro           </p>
<b>Referências Cruzadas</b>	Caso de Uso: 'Incluir Livro'
<b>Pré-condições</b>	Existe uma Aquisição de um Fornecedor ou Doação de um Doador referente ao livro `l` que se quer inserir.
<b>Pós-condições</b>	<p>             É criado um Livro `l`.              `l.titulo = titulo`              `l.autor = autor`              `l.numero_registro_livro = numero_registro_livro`              `l.editora = editora`              `l.numero_paginas = numero_paginas`              `l.numero_edicao = numero_edicao`              `l.anos = anos`              `l.codigo_livro = codigo_livro`              Caso não exista um Autor com nome `l.autor` no sistema, é criado o Autor `a` e `a.nome = l.autor`.              Caso não exista uma Editora com nome `l.editora` no sistema, é criada a Editora `e` e `e.nome = l.editora`.              Caso não exista um Local_de_publicacao com nome `l.local_de_publicacao` no sistema, é criado o Local_de_publicacao `loc` e `loc.nome = l.editora`.           </p>

<b>Nome da operação</b>	alterarDadosFuncionario
<b>Parâmetros de entrada</b>	<p>Funcionário - Um funcionário existente  nome - O novo nome do funcionário  sobrenome - O novo sobrenome do funcionário  RG - O novo RG do funcionário  CIC - O novo CIC do funcionário  salario - O novo salário do funcionário  endereço - O novo endereço do funcionário  sexo - O novo sexo do funcionário  formacao_profissional - A nova formação profissional do funcionário  codigo_supervisor - O código do novo supervisor do funcionário</p> <p>NOTE: Qualquer um dos parâmetros pode estar em branco</p>
<b>Referências cruzadas</b>	Caso de uso: 'Alterar Funcionário'
<b>Pré-condições</b>	Existe um Funcionario `func` e deseja-se alterar alguma(s) informações dele. Essas informações são conhecidas.
<b>Pós-condições</b>	<p>se os dados são válidos:  `func.nome = nome`  `func.sobrenome = sobrenome`  `func.RG = RG`  `func.CIC = CIC`  `func.salario = salario`  `func.endereco = endereco`  `func.sexo = sexo`  `func.formacao_profissional = formacao_profissional`  `func.codigo_supervisor = codigo_supervisor`</p> <p>se os dados são inválidos:  Nenhuma alteração é salva no `func` e é retornado um erro, mostrando que algum dado estava incorreto.</p>

<b>Nome da operação</b>	buscarUsuario
<b>Parâmetros de entrada</b>	codigo_RG_CIC - O código, RG ou CIC do usuário a ser buscado
<b>Referências cruzadas</b>	Caso de uso: 'Consultar Usuário'
<b>Pré-condições</b>	
<b>Pós-condições</b>	É retornado um usuário `u` tal que `u.codigo_usuario == codigo_RG_CIC` ou `u.RG == codigo_RG_CIC` ou `u.CIC == codigo_RG_CIC` ou um erro, caso nenhum usuário seja encontrado.

<b>Nome da operação</b>	excluirFornecedor
<b>Parâmetros de entrada</b>	Fornecedor - Um fornecedor existente a ser excluído
<b>Referências cruzadas</b>	Caso de uso: 'Excluir Fornecedor'
<b>Pré-condições</b>	Existe um Fornecedor `f` que se quer excluir.
<b>Pós-condições</b>	O Fornecedor `f` é excluído caso `f.aquisicoes.size == 0`.

## Observações

1. Para melhor visualização e simplificação da modelagem, as relações de tela e impressora com os demais componentes não foram dispostos no “Modelo Conceitual”. Tais ligações são encontradas no “Diagrama Auxiliar do Modelo Conceitual”.
2. Ao iniciar a modelagem, o grupo abordou o trabalho com uma prerrogativa inicial de que o programa seria executado em dependência de uma interface específica. Contudo, esse conceito foi revisado e a modelagem atual se encontra independente de uma interface específica e, por tanto, modularizada.



# Conclusão

Um dos objetivos da modelagem de software é permitir correções e alterações pertinentes no programa final, antes que este seja criado, evitando assim reimplementações desnecessárias, como foi o caso neste exercício.

Iniciamos a modelagem com uma determinada abordagem<sup>3</sup>, analisamos e entendemos que o programa poderia ser aprimorado através de uma abordagem diferente. Se o programa estivesse em sua fase de desenvolvimento, seria necessário o depreendimento de recursos adicionais para a modificação realizada. Contudo, por se tratar apenas da modelagem, o programa pode ser facilmente modificado, sem a necessidade de mais recursos.

Percebe-se assim, o papel fundamental da modelagem de software para a criação de uma solução final e a sua devida importância. Aqui se tratava apenas de um exercício, no entanto se a mesma situação ocorresse em um ambiente competitivo onde tempo e dinheiro são os recursos primários, seria notória a diferença entre aplicar ou não a modelagem – tempo e dinheiro não desperdiçados.

---

<sup>3</sup> Observação 2, pág. 14