

### Что такое JavaScript

Вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это. <u>Подробнее >>></u>

#### Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник





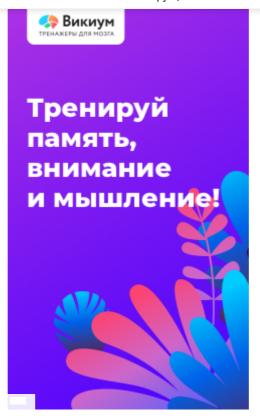
Микрокон <u>Изучать БІ</u>

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать Разрешить



#### 14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

#### 05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

#### 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

#### 19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

#### 19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить



## Инструкция STC



#### Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

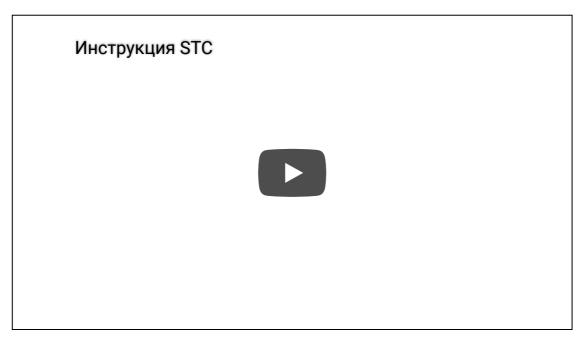
Блокировать

Разрешить

Инструкц

STC

После выполнения этой команды флаг переноса СF будет установлен. Остальные флаги не изменяются.



Чтобы установить флаг CF в единицу, надо просто выполнить команду STC без каких-либо операндов.

Рассматривать какой-либо пример не вижу особого смысла, так как всё и так понятно. Но чтобы не изменять традициям, вот пример:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
start:
STC ; Теперь CF = 1
RET ; Выйти из программы
END start
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры STC.

STC - это SeT Carry flag (установить флаг переноса).

См. также статью о работе с флагами.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

токазывать оповещения

Предостав

Предоставлено SendPulse

Блокировать Разрешить

Инструкция STC 21.10.2020



# СЛЕДИТЬ ЗА ФИГУРОЙ

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



#### Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-МАСТЕР® Все права защищены <sup>©</sup> e-mail: mail@info-master.su Главная Карта Контакты









http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить