



## Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

[Получить >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микрокон  
[Изучать Б](#)

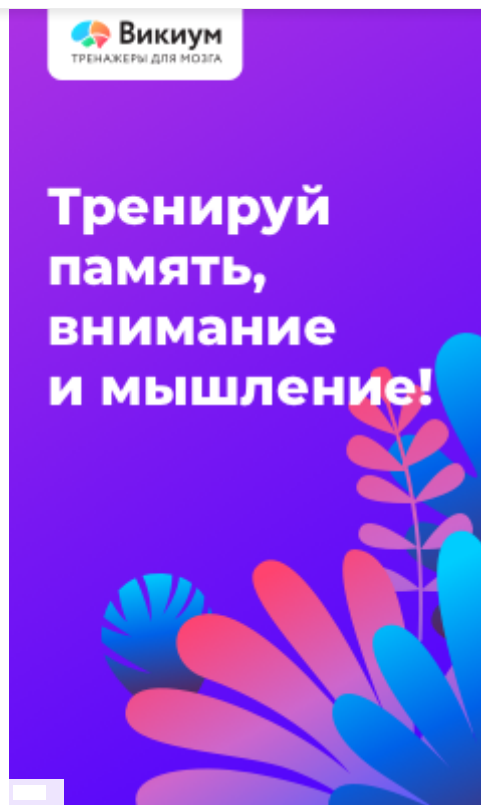
http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

**Блокировать**

**Разрешить**



[14.09.2020 г.](#)

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления.](#)

[05.09.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере.](#)

[21.08.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Инструкция CLI.](#)

[19.06.2020 г.](#)

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A.](#)

[19.05.2020 г.](#)

Добавлена статья [Регистр PRR.](#)

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

🔔 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

**Блокировать**

**Разрешить**



Заработай на крутую тачку с помощью онлайн-торгов! ПОПРОБУЙ



Робот, который приносит 30% прибыли в месяц на автомате. Начните



Акция "Домашняя кружка" от холдинга Афанасий! Копи баллы и

## Инструкция JE



### Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

[Нужно...](#)

<http://av-assembler.ru> запрашивает разрешение на:

🔔 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

## 0010 Инструкция JE



**Инструкция JE** выполняет короткий переход, если первый операнд РАВЕН второму операнду при выполнении операции сравнения с помощью команды CMP.

Синтаксис команды JE:

JE МЕТКА

О [метках](#) я рассказывал в статье о команде JMP. Повторяться не буду.

Инструкция JE проверяет [флаг](#) ZF. Если этот флаг равен 1, то выполняется переход к МЕТКЕ.

Сама же инструкция JE при работе никакие флаги не изменяет.

Как вы понимаете, инструкция JE входит в список команд [условного перехода](#), которых в ассемблере довольно много - на все случаи жизни.

Такое многообразие команд условного перехода требуется для того, чтобы у программиста было больше возможностей при разработке программ.

Пример использования команды JE приведён ниже:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

start:

```
MOV AL, 5 ; AL = 5
```

```
MO
```

```
CM
```

```
JE
```

```
;T
```

```
;a
```

```
;T
```

```
MO
```

```
MO
```

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

```
CMP AL, AH      ; AL < AH, ZF = 0, CF = 1
JBE 1b1JE
```

**1b1JE:**

```
MOV AH, 15
```

```
END      start
```

В комментариях всё подробно расписано, поэтому что-то ещё добавлять нет смысла. Если нужно более подробно, то см. видео выше.

В конце, как всегда, расскажу, почему эта команда ассемблера называется **JE**. Буква **J** - это первая буква слова **JUMP** (прыжок, переход). А буква **E** - это первая буква слова **EQUAL** (одинаковый, равный). Таким образом набор слов, от которых взяты первые буквы имени команды JE, можно перевести как “переход, если равно”.



[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



## Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Инфо-МАС Показывать оповещения

Все права  
e-mail: [mai](#)

Предоставлено SendPulse


**Блокировать**

**Разрешить**

[Главная](#)  
[Карта](#)  
[Контакты](#)



http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

**Блокировать**

**Разрешить**