

Основы С++

Неважно, на каком языке вы программируете. Если вы не знаете C++, вы не можете считать себя программистом.

Подробнее >>>

Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник





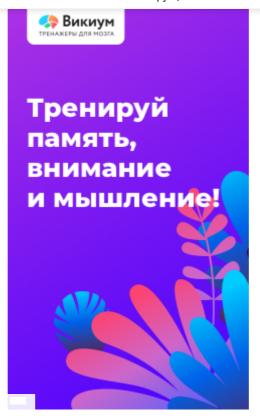
Микрокон <u>Изучать БІ</u>

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



Зарабатывай играя



30% прибыли в месяц на автомате. Робот для торговли криптой.



Робот, который приносит 30% прибыли в месяц на автомате. Начните

Инструкция CLC



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

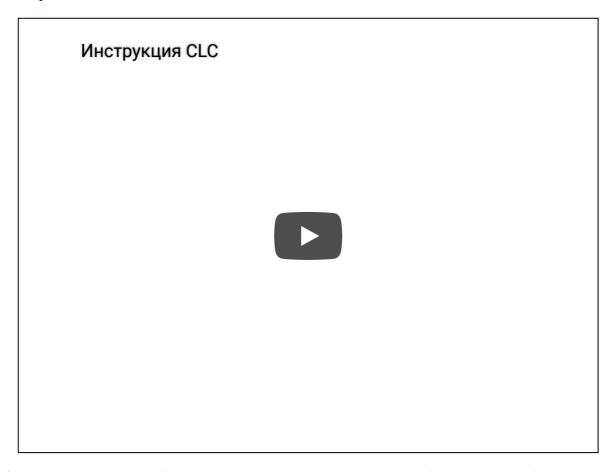
ереноса.

Команда (

Синтаксис

CLC

После выполнения этой команды флаг CF сбрасывается (очищается, то есть будет равен 0). Остальные флаги не изменяются.



Сброс флага СF может потребоваться в каких-то отдельных случаях (хотя и не часто). Флаг переноса устанавливается (становится равен 1), когда после выполнения арифметической операции её результат слишком велик (или слишком мал), то есть не помещается в приёмник данных.

В показанном ниже примере мы как раз таки выполняем такую операцию: пытаемся <u>сложить</u> число 255 с единицей и поместить результат в <u>регистр</u> AL. Поскольку 255 + 1 = 256, а в байте не может быть числа более чем 255, то возникает <u>переполнение</u> и флаг переноса CF устанавливается. В двоичной системе это будет выглядеть так:

Но единица в старшем разряде уже не поместится в байт, поэтому произойдёт перенос этой единицы в несуществующий старший разряд. Можно сказать, что единица будет перенесена во флаг СГ, который и укажет нам на то, что произошёл перенос, то есть результат не поместился в приёмник. И если мы сомневаемся, что результат поместится в приёмник, то для верности после выполнения арифметических операций нам надо проверить флаг СГ, и если он установлен - принять необходимые меры.



start:

END

```
MOV AL, 255 ; AL = 255

ADD AL, 1 ; AL = 0, CF = 1

CLC ; CF = 0
```

Напоследок, как всегда, о происхождении аббревиатуры CLC. Каких то сведений об этом я не нашёл, поэтому могу только предположить. Скорее всего, это сокращение от

CLear CF (очистить CF).

start

В русском языке мы обычно говорим "сбросить флаг", но в <u>англоязычной</u> литературе в таких случаях употребляют именно слово "clear", то есть "очистить".



ЖК «Жизнь на Плющихе»

Последние готовые квартиры в Хамовниках. От 600 т. ₽/ м². Большой двор. Элитный сервис.

Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-МА(Все права е-mail: <u>mai</u> <u>Главная</u> <u>Карта</u>

Контакты

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать Ра