

Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

Подписаться:





Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник





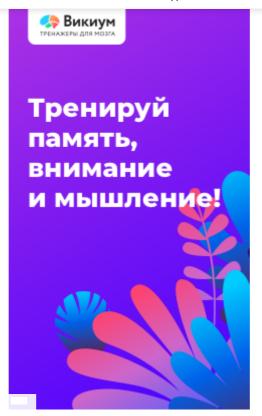
Микрокон <u>Изучать БІ</u>

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



Зарабатывай играя



30% прибыли в месяц на автомате. Робот для торговли криптой.



Робот, который приносит 30% прибыли в месяц на автомате. Начните

Команда ADD



Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



Синтаксис команды ADD:

ADD СУММА, ЧИСЛО

С помощью этой команды можно сложить два числа: СУММА и ЧИСЛО складываются, а результат помещается в СУММУ.

Эта команда может изменять флаги (в зависимости от результата - но об этом чуть позже).

ЧИСЛОМ может быть один из следующих:

- Область памяти (МЕМ)
- Регистр общего назначения (REG)
- Непосредственное значение (например, число) (ІММ)

СУММОЙ может быть один из следующих:

- Область памяти (МЕМ)
- Регистр общего назначения (REG)

То есть эта команда не работает с сегментными регистрами. Комбинации СУММА-ЧИСЛО могут быть следующими:

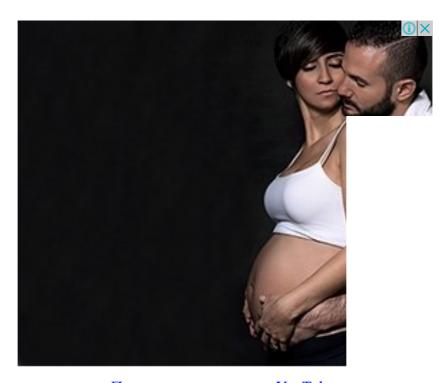
```
MEM
REG,
MEM,
      REG
      REG
REG,
      IMM
MEM,
REG,
      IMM
            http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:
Пример ис
            Показывать оповещения
MOV AL, 5
                                                                       Предоставлено SendPulse
ADD AL, -3
                                                               Блокировать
                                                                               Разрешить
А теперь о
```

Команда ADD в зависимости от результата выполнения может изменять все основные флаги, а именно:

- СF флаг переноса. Этот флаг может быть изменён, например, при переполнении.
- ZF флаг нуля. Этот флаг будет установлен, если результатом сложения будет ноль
- SF флаг знака. Этот флаг будет установлен, если результатом сложения будет отрицательное число.
- ОF флаг переполнения. Этот флаг будет установлен в случае переполнения (то есть когда результат не помещается в СУММУ значение слишком большое).
- PF флаг чётности. Этот флаг устанавливается в довольно сложных случаях (для начинающих это пока лишнее), поэтому подробно рассказывать не буду.
- АF вспомогательный флаг переноса. Для новичков это тоже лишнее.

Если информация о флагах вас не удовлетворила, то посмотрите видео и/ли купите уже наконец нормальную книгу по Ассемблеру.

Ну и напоследок скажу, почему эта команда ассемблера называется **ADD**. Это сокращение от английского слова **ADD**ITION, которое можно перевести как "сложить".



Подписаться на канал в YouTube

Вступить в группу "Основы программирования"

Подписаться на рассылки по программированию

Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

зать

Инфо-MACTEP®

Все права защищены © e-mail: mail@info-master.su

<u>Главная</u> <u>Карта</u> <u>Контакты</u>







http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать