



Основы C++

Неважно, на каком языке вы программируете. Если вы не знаете C++, вы не можете считать себя программистом.

[Подробнее >>>](#)

Подписаться:



[Главная](#) [Ассемблер](#) [Микроконтроллеры](#) [Инструкции Intel](#) [Дневник](#)



Микрокон
[Изучать БИ](#)

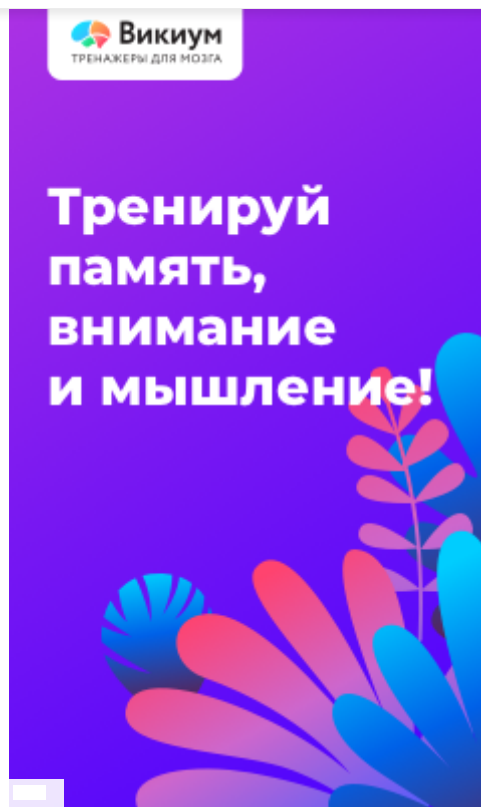
<http://av-assembler.ru> запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить



[14.09.2020 г.](#)

Добавлена статья [Уменьшение энергопотребления.](#)

[05.09.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Самое простое устройство на микроконтроллере.](#)

[21.08.2020 г.](#)

Добавлены видео и статья [Инструкция CLI.](#)

[19.06.2020 г.](#)

Добавлена статья [Выводы ATtiny13A.](#)

[19.05.2020 г.](#)

Добавлена статья [Регистр PRR.](#)

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

🔔 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить



Робот, который приносит 30% прибыли в месяц на автомате. Начните бесплатно!



Известный крипто робот для торговли. 30% прибыли в месяц. Бесплатно:



30% прибыли в месяц на автомате. Робот для торговли криптовалютой. Для новичков.

Команда JGE




Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

[Нужно...](#)

<http://av-assembler.ru> запрашивает разрешение на:

 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

0012 Команда JGE



Команда JGE выполняет короткий переход, если первый операнд БОЛЬШЕ второго операнда или РАВЕН ему при выполнении операции сравнения с помощью команды CMP.

Синтаксис команды JGE:

JGE МЕТКА

О [метках](#) я рассказывал в статье о команде JMP. Повторяться не буду.

Инструкция JGE проверяет [флаги](#) SF и OF. Переход выполняется, если SF = OF.

Сама же инструкция JGE при работе никакие флаги не изменяет.

Инструкция JGE входит в список команд [условного перехода](#), но, в отличие от большинства этих команд, может работать и с отрицательными числами.

Пример использования команды JGE приведён ниже:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

start:

```
MOV AL, -5    ; AL = -5
MOV AH, -5    ; AH = -5
CMP AL, AH    ; AL = AH, SF = OF
```

JGE 1b1JGE

;Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ.

;a

;т

MO

MO

CM

[JB](#)

1b1JGE:

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

🔔 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить

MOV AH, 15

END start

В комментариях всё подробно расписано, поэтому что-то ещё добавлять нет смысла. Если нужно более подробно, то см. видео выше.

В конце, как всегда, расскажу, почему эта команда ассемблера называется **JGE**. Буква **J** - это первая буква слова **JUMP** (прыжок, переход), буква **G** - это первая буква слова **GREATER** (больше). А буква **E** - это первая буква слова **EQUAL** (одинаковый, равный). Таким образом набор слов, от которых взяты первые буквы имени команды JGE, можно перевести как “переход, если больше или равно”.



ИГРАТЬ

[Подписаться на канал в YouTube](#)

[Вступить в группу "Основы программирования"](#)

[Подписаться на рассылки по программированию](#)



Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста – с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. [Подробнее...](#)

Инфо-МАСТЕР®

Все права защищены ©

e-mail: mail@info-master.su

[Главная](#)

[Карта](#)

[Контакты](#)



http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

🔔 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать

Разрешить