

## Как стать программистом

Бесплатная книга о программировании для начинающих и бывалых.

Получить >>>

#### Подписаться:



Главная Ассемблер Микроконтроллеры Инструкции Intel Дневник





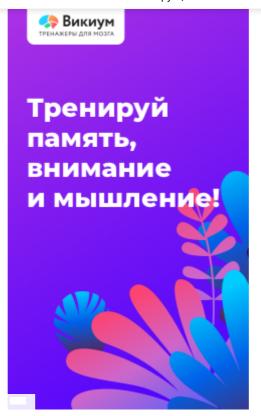
Микрокон <u>Изучать БІ</u>

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



#### 14.09.2020 г.

Добавлена статья Уменьшение энергопотребления.

### 05.09.2020 г.

Добавлены видео и статья Самое простое устройство на микроконтроллере.

## 21.08.2020 г.

Добавлены видео и статья <u>Инструкция СLI</u>.

#### 19.06.2020 г.

Добавлена статья Выводы ATtiny13A.

#### 19.05.2020 г.

Добавлена статья <u>Регистр PRR</u>.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



# Инструкция ЈВ



#### Что такое JavaScript

Если вы интересуетесь программированием вообще, и сайтостроением в частности, то вы наверняка слышали слово JavaScript. И, если вы до сих пор не узнали толком, что же это такое, то пришло время сделать это.

http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



**Инструкция ЈВ** выполняет короткий переход, если первый операнд МЕНЬШЕ второго операнда при выполнении операции сравнения с помощью команды СМР.

Синтаксис команды ЈВ:

#### JB METKA

О метках я рассказывал в статье о команде JMP. Повторяться не буду.

Инструкция JB проверяет флаг CF. Если этот флаг равен 1, то выполняется переход к METKE.

Сама же инструкция ЈВ при работе никакие флаги не изменяет.

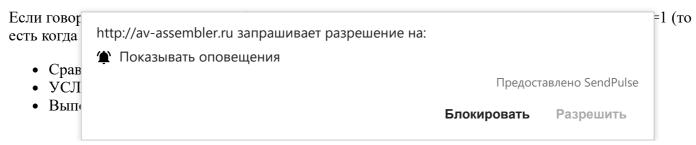
# Условный переход в Ассемблере

В упомянутой выше статье о команде JMP рассказано о <u>безусловном переходе</u>. Условный переход в Ассемблере можно выполнить с помощью нескольких инструкций, в том числе с помощью команды JB.

Но прежде чем перейти к примерам, для новичков расскажу о том, что такое условный переход.

Итак, условный переход в Ассемблере выполняется примерно по такому алгоритму:

- Если УСЛОВИЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ, то перейти к МЕТКЕ
- Если УСЛОВИЕ НЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ, то выполнить следующую инструкцию



Пример использования команды ЈВ приведён ниже:

```
.model tiny
.code
ORG 100h
```

```
; AL = 5
MOV AL, 5
MOV AH, 5
               ; AH = 5
CMP AL, AH
               ; AL = AH, ZF = 1
JB lblLess
;Так как AL = AH, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА НЕ ВЫПОЛНЯЕТСЯ
;Поэтому будут выполнены следующие инструкции
MOV AL, 5
               ; AL = 5
MOV AH, 6
               ; AH = 6
CMP AL, AH
               ; AL < AH
JB lblLess
;Так как AL < АН, то УСЛОВИЕ ПЕРЕХОДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ
;Поэтому следующие инструкции НЕ будут выполнены,
;а будет переход сразу к метке lblLess
MOV AL, 5
               ; AL = 5
MOV AH, 6
               ; AH = 6
```

1blLess:

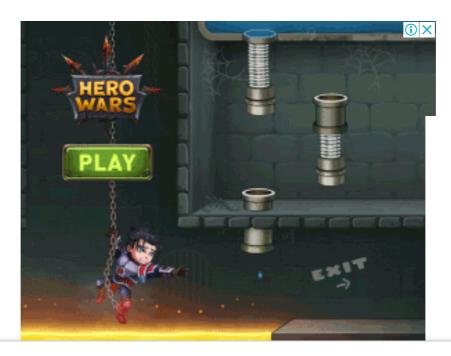
start:

MOV AH, 9; AH = 9

END start

В комментариях всё подробно расписано, поэтому что-то ещё добавлять нет смысла.

В конце попробую предположить, почему эта команда ассемблера называется **JB**. Честно говоря, точно не знаю. Первая буква - это первая буква английского слова **J**UMP, которое переводится как "прыжок, переход". А вот что означает вторая буква - это вопрос. Можно только предположить, что это тоже первая буква какого-то английского слова, например, **B**OTTOM (низкий). То есть название этой команды можно вольно перевести как "переход, если ниже (меньше)".



http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

👚 Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать



#### Первые шаги в программирование

Главный вопрос начинающего программиста — с чего начать? Вроде бы есть желание, но иногда «не знаешь, как начать думать, чтобы до такого додуматься». У человека, который никогда не имел дело с информационными технологиями, даже простые вопросы могут вызвать большие трудности и отнять много времени на решение. Подробнее...

Инфо-MACTEP <sup>®</sup>
Все права защищены <sup>©</sup>
е-mail: <u>mail@info-master.su</u>
<u>Главная</u>
Карта

главная <u>Карта</u> <u>Контакты</u>







http://av-assembler.ru запрашивает разрешение на:

Показывать оповещения

Предоставлено SendPulse

Блокировать