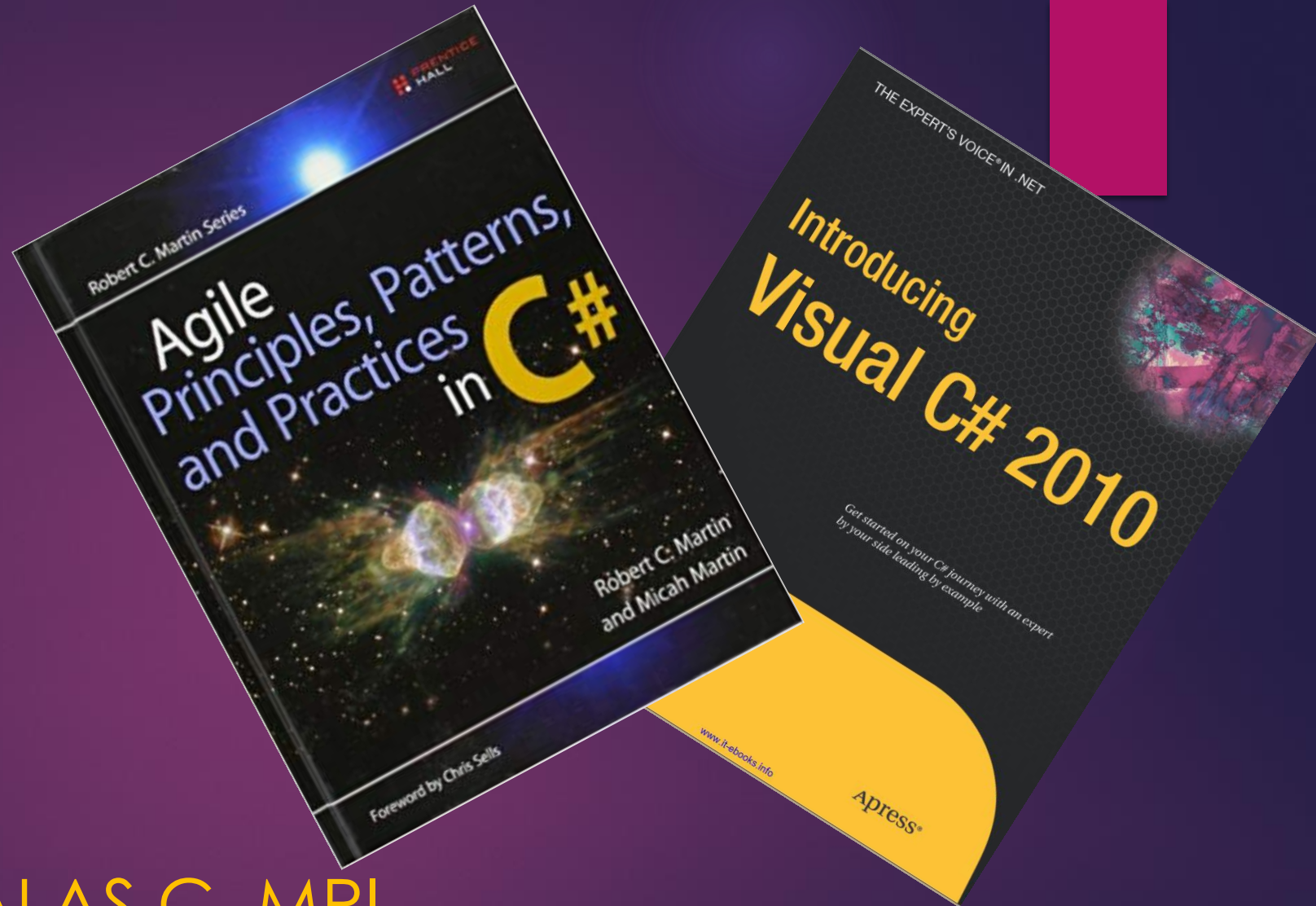


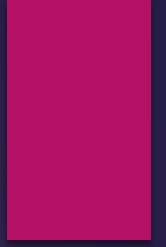
Diseño de Aplicaciones

ING. FERNANDO SALAS C. MRI

CURSOSUNILAT@GMAIL.COM



Detalle de proyecto final



Generalidades.

- ▶ Grupos 4 Personas máximo
- ▶ Fecha de presentación: Clase 15.
- ▶ El proyecto consiste en programar un sistema de biblioteca, usando base de datos SQL Server, según los tipos de proyecto a continuación.



#	Tema	Grupo
1	Interfaz Carácter	
2	Sistema Windows Forms	
3	Sistema Web	
4	Sistema WPF	

Objetivo

- ▶ El sistema deberá cubrir los aspectos básicos de un sistema transaccional funcional para una biblioteca con las siguientes operaciones:
- ▶ Préstamo de libros – Genera Ticket
- ▶ Recuperación de libros – Genera Ticket
- ▶ Ingresar libros
- ▶ Dar de baja libros (daños/pérdidas)
- ▶ Catálogos: Escuelas, tópicos, asignaturas
- ▶ Reportes de libros disponibles, libros en préstamo, libros dañados

PRIMER AVANCE (10%)

- ▶ En este avance el estudiante presenta una propuesta para aplicar el proyecto a un negocio real existente.
- ▶ Este avance debe tener portada con el nombre de los estudiantes y la Universidad.
- ▶ Situación inicial (donde se especifica cuál es la condición en la que se encuentra la organización (un detalle de unos 150 caracteres).
- ▶ Detalle del alcance (una descripción de unos 150 caracteres) en la que se especifica lo que se desea realizar según el punto de vista del “cliente”.
- ▶ Diseño propuesto (diagrama de flujo, diagrama de clases), que es una interpretación de los estudiantes sobre lo que hay que realizar.

SEGUNDO AVANCE (10%)

- ▶ En este avance el estudiante presenta un cambio importante ya que es la continuación del primer avance, pero ya debe estar mucho más avanzado.
- ▶ Este avance debe tener portada con el nombre de los estudiantes y la Universidad.
- ▶ Diseño propuesto terminado (diagrama de flujo final, diagrama de clases final).
- ▶ Proyecto Borrador. Debe tener esbozadas ya las clases a usar y al menos un 50% de la funcionalidades que debe ofrecer (Tabla diccionario, Login, Menú, Transaccional).

ENTREGA DE PROYECTO

- ▶ En este avance el estudiante presenta el proyecto finalizado y deberá defenderlo en el aula con sus compañeros.

Productos a presentar.

A. Manual de usuario.	5%
B. Manual Técnico.	5%
C. Programa Funcional.	10%
D. Defensa	5%

Programa funcional.

El programa debe tener las siguientes tareas:

- ▶ Menú principal
- ▶ Función para ingresar elementos diccionario.
- ▶ Función de ingreso datos transaccionales
- ▶ Función para anular movimientos.
- ▶ Función para reporte

Todo debe realizarse usando objetos y clases, podrá almacenarse en archivos de texto.

Manual técnico.

Debe tener:

- ▶ Realizar en Word.
- ▶ Un solo documento.
- ▶ Portada con los integrantes y nombre de la aplicación.
- ▶ Debe indicar los diagramas UML de la estructura utilizada y de los procesos dados.
- ▶ Debe detallar las variables y datos usados. (diccionario de datos)

Manual usuario.

Debe tener:

- ▶ Realizar en Word.
- ▶ Un solo documento.
- ▶ Portada con los integrantes y nombre de la aplicación.
- ▶ Debe tener índice.
- ▶ Debe indicar la forma de utilizar el sistema.
- ▶ Debe utilizar las pantallas como parte de la documentación.

Regulaciones

- Se utilizará .Net exclusivamente.
- Los manuales deben respetar el formato exigido.
- El puntaje de la exposición es individual, incluye las preguntas que sean requeridas por el profesor.