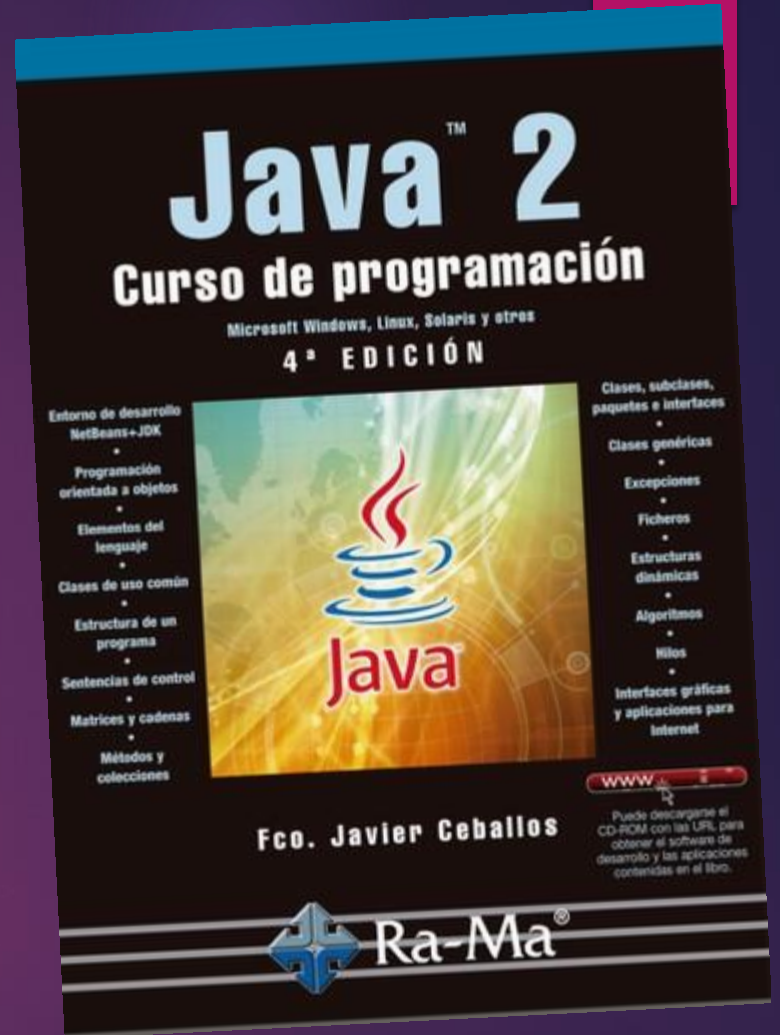


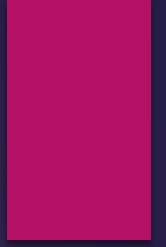
# Fundamentos de Programación

ING. FERNANDO SALAS C. MRI

[CURSOSUNILAT@GMAIL.COM](mailto:CURSOSUNILAT@GMAIL.COM)

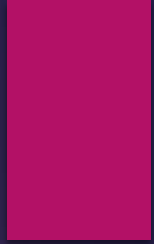


# Detalle de proyecto final



# Generalidades.

- ▶ Grupos 4 Personas máximo
- ▶ Fecha de presentación: Clase 15.
- ▶ El proyecto consiste en programar un sistema según los temas sugeridos a continuación.



#	Tema	Grupo
1	Sistema de Académico (Notas)	
2	Sistema de Facturas	
3	Sistema de Activo Fijo	
4	Sistema de Cuentas por Cobrar	
5	Sistema de Cuentas por Pagar	
6	Sistema de Pedidos (Ordenes de compra)	
7	Sistema de Inventarios	
8	Sistema de Herramientas	

# PRIMER AVANCE (5%)

- ▶ En este avance el estudiante presenta una propuesta para aplicar el proyecto a un negocio real existente.
- ▶ Este avance debe tener portada con el nombre de los estudiantes y la Universidad.
- ▶ Situación inicial (donde se especifica cuál es la condición en la que se encuentra la organización (un detalle de unos 200 caracteres).
- ▶ Detalle del alcance (una descripción de unos 100 caracteres) en la que se especifica lo que se desea realizar según el punto de vista del “cliente”.
- ▶ Diseño propuesto (diagrama de flujo, diagrama de clases), que es una interpretación de los estudiantes sobre lo que hay que realizar.

# SEGUNDO AVANCE (5%)

- ▶ En este avance el estudiante presenta un cambio importante ya que es la continuación del primer avance, pero ya debe estar mucho más avanzado.
- ▶ Este avance debe tener portada con el nombre de los estudiantes y la Universidad.
- ▶ Diseño propuesto terminado (diagrama de flujo final, diagrama de clases final).
- ▶ Proyecto Borrador. Debe tener esbozadas ya las clases a usar y al menos un 50% de la funcionalidades que debe ofrecer.

# ENTREGA DE PROYECTO

- ▶ En este avance el estudiante presenta el proyecto finalizado y deberá defenderlo en el aula con sus compañeros.

# Productos a presentar.

A. Manual Técnico.	5%
B. Programa Funcional.	10%
C. Defensa	5%



# Programa funcional.

El programa debe tener las siguientes tareas:

- ▶ Menú principal
- ▶ Función para ingresar elementos diccionario.
- ▶ Función de ingreso datos
- ▶ Función para anular movimientos.
- ▶ Función para reporte

Todo debe realizarse usando objetos y clases, podrá almacenarse en archivos de texto.

# Manual técnico.

Debe tener:

- ▶ Realizar en Word.
- ▶ Un solo documento.
- ▶ Portada con los integrantes y nombre de la aplicación.
- ▶ Debe indicar los diagramas UML de la estructura utilizada y de los procesos dados.
- ▶ Debe detallar las variables y datos usados. (diccionario de datos)

# Regulaciones

- Se utilizará Java exclusivamente.
- El manual deben respetar el formato exigido.
- El puntaje de la exposición es individual, incluye las preguntas que sean requeridas por el profesor.