Organisation projet Tetris Complément de Prog

Lundi 27/02

Développeur 1 : Nicolas

Développeur 2 : Pierre

Testeur : Louis

Responsable intégration : Mélie

Fait :

* Fonction convert
* Fonction de la question 1 faite sauf fonction drawfill\_absolute\_pt

Lundi 06/03/2023 :

Dev 1 : Pierre

Testeur : Mélie

Polyvalent : Louis

Responsable intégration : Nicolas

Fait :

* Dev : Question 2, 3
* Test : convert, question 1 sauf drawfill\_absolute\_pt

Jeudi 09/03 :

Développeur 1 : Louis

Testeur 1 : Mélie

Testeur 2 : Nicolas

Responsable intégration / Développeur : Pierre

Fait :

* Dev : Question 4, Question 6,
* Test : Question 2, 3 sauf drawfill\_pt\_list

Lundi 13/03 :

Responsable intégration / Développeur Doc : Louis

Testeur 1 : Nicolas

Testeur 2 : Pierre

Développeur/ actualisation Word : Mélie

Fait :

* Dev : Question 5 + Doc en cours, Question 7 début
* Test : Fin question 3 + correction des tests précédent

Jeudi 16/03 :

Dev : Pierre

Test : Melie

Intégrateur : Nicolas

Absent : Louis

Fait :

* Dev : 2e fonction de la question 7
* Test : test de draw\_frame
* Intégrateur : documentation de la totalité des fonctions que nous avons écrites sur JeuCP2.ml et début de documentation des types

Lundi 20 mars 2023 :

Intégrateur : Nicolas

Dev : Pierre

Test : Mélie, Louis

Fait :

* Dev : 2e fonction de la question 7 et début de la 3e fonction de la question 7
* Test : test pour la question 6 et 7
* Intégrateur : Documentation à jour sur toutes les fonctions et types essentiels de jeuCP2.ml