

نقشه گنج

- محدودیت زمان: 3 ثانیه
- محدودیت حافظه: 512 مگابایت

جواد قصد دارد برای خود گنجی دست و پا کند و به ثروتی برسد. او نقشه گنجی یافته که در آن از او خواسته شده که تا با شروع از یک نقطه دلخواه و پیمایش تمام نقاط (هر نقطه تنها یکبار دیده شود) و بازگشتن به نقطه شروع به این گنج برسد. در این مسیر برای جابجایی از هر نقطه به نقطه دیگر باید هزینه‌ای را بپردازد. مشخصا جواد باید پیمایشی را برگزیند که کمترین هزینه را برای او داشته باشد که بیشترین سود را بعد از بردن گنج افزایش دهد. او را در این کار یاری کنید.

این نقشه که به صورت یک گراف در اختیار او قرار گرفته است دارای n راس است. یال‌ها بدون جهت خواهند بود.

توجه شود که در این سوال اگر از کد پایتون استفاده می‌کنید باید در مدت 10 ثانیه و اگر از cpp استفاده می‌کنید در مدت 3 ثانیه یک جواب تولید کرده و خروجی دهید. نتیجه داوری در این سوال اهمیتی ندارد و در انتها جواب‌های شما با توجه به نزدیکی آن به جواب اصلی نمره‌دهی خواهد شد.

ورودی

در سطر اول عدد n داده می‌شود. در n سطر بعدی هزینه سفر از نقطه i به j به صورت ماتریس وزن های گراف داده می‌شود. اگر وزن صفر باشد یعنی بین آن دو راس یالی نداریم.

خروجی

خروجی کمترین هزینه برای انجام تسک درخواستی برای رسیدن به گنج در مدت های اعلامی در بالا است.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
4
0 10 5 7
10 0 2 2
5 2 0 0
7 2 0 0
```

خروجی نمونه ۱

```
16
```