



Wyższa Szkoła Bankowa we Wrocławiu

O prowadzącym

Kamil Musiał

Tester w Tieto (wcześniej 7 lat tester / integrator /
verification specialist w Nokia)



certyfikowany tester ISTQB
(full advanced)



od 5 lat wykładowca WSB Wrocław
(testowanie, telekomunikacja, sieci, IoT, Python)



doktorant
Politechnika Wrocławska



fan morsowania
zanim to było modne



kamil.musial@wsb.wroclaw.pl

kamil.musial@chorzow.wsb.pl

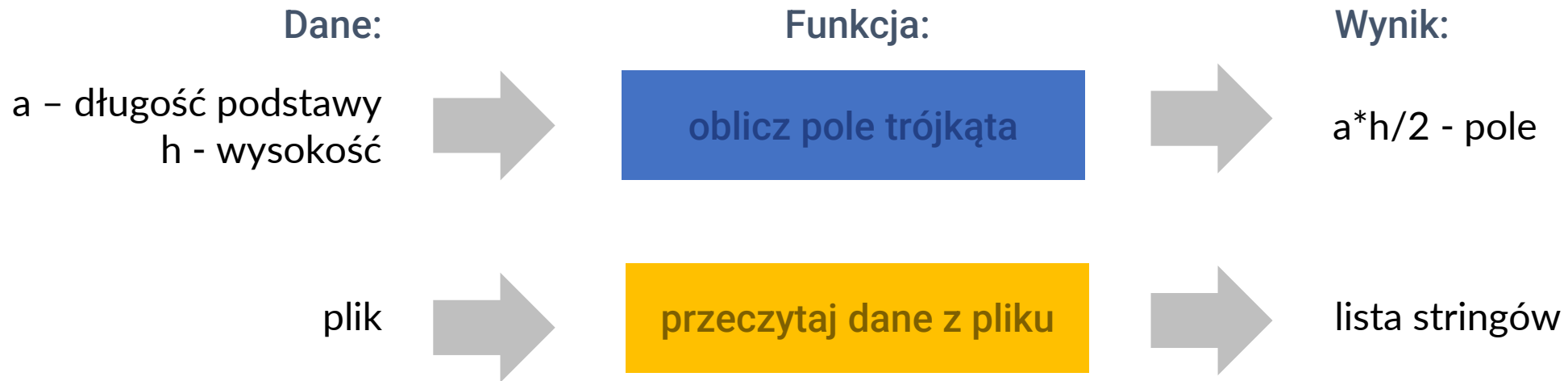
Test-Driven Development (4h)



- | | | | |
|----|---------------------------|----|-------------------|
| 01 | Python: funkcje | 04 | Teoria: część 2. |
| 02 | Teoria: część 1. | 05 | Przykład FizzBuzz |
| 03 | Podstawowe testy w Pytest | 06 | Ćwiczenie |

Python: funkcje

Funkcja – część programu, zgrupowany kod programu odpowiadający za pewną funkcjonalność (możliwość wielokrotnego użycia)



Teoria część 1.



Testy jednostkowe

Za pomocą testów jednostkowych weryfikujemy funkcjonalność programu na najbardziej podstawowym poziomie

Testujemy każdą jednostkę kodu, (zazwyczaj metodę / funkcję), w izolacji od innych, aby sprawdzić, czy w określonych warunkach reaguje w oczekiwany sposób

Przeniesienie testowania na ten poziom daje wysokie prawdopodobieństwo, że każda część aplikacji będzie zachowywać się zgodnie z oczekiwaniami i umożliwia wykrycie przypadków brzegowych, w których aplikacja może działać w niestandardowy sposób i odpowiednio radzić sobie z nimi

Podstawowe testy w Pytest

W terminalu wpisujemy:

pytest <nazwa_pliku> -v

gdzie:

-v oznacza verbose, pokazanie szczegółów

```
PS C:\Users\kamusial\PycharmProjects\TDD3> pytest .\tests.py -v
===== test session starts =====
platform win32 -- Python 3.10.1, pytest-7.0.0, pluggy-1.0.0 -- C:\Program Files\Python310\python.exe
cachedir: .pytest_cache
rootdir: C:\Users\kamusial\PycharmProjects\TDD3
collected 3 items

tests.py::test_0 PASSED
tests.py::test_1 PASSED
tests.py::test_2 PASSED

===== 3 passed in 0.02s =====
PS C:\Users\kamusial\PycharmProjects\TDD3> 
```

Teoria część 2.

Programowanie sterowane / kierowane / zarządzane testami



„Dopiero pisząc testy zrozumiałem, jak mało rozumiem o definicji problemu, który dostałem”

Zanim napiszemy test należy w pełni zrozumieć problem, który chcemy testować

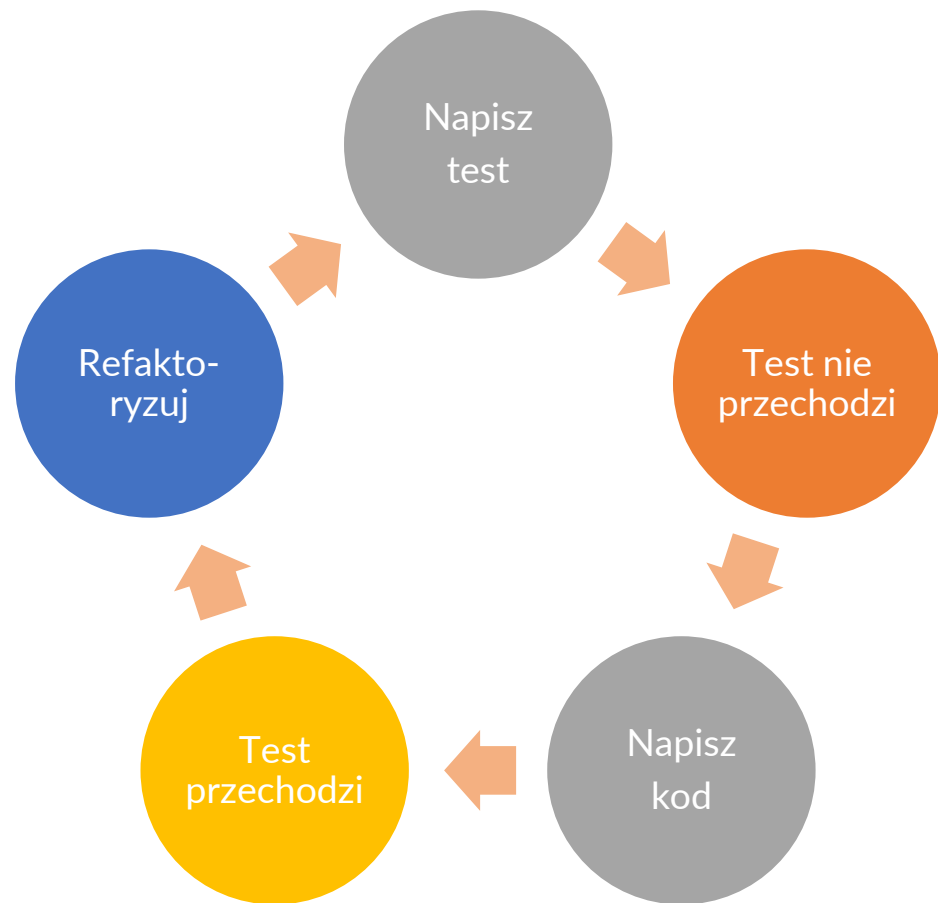
TDD formalizuje wymagania i zmusza do spisania wymagań bardzo szczegółowo (bez wymagań nie da się napisać testów)

TDD wymusza poprawną i modułową organizację kodu

Pisanie dobrych testów wymaga większego doświadczenia niż pisanie dobrego kodu

Teoria część 2.

Programowanie sterowane / kierowane / zarządzane testami

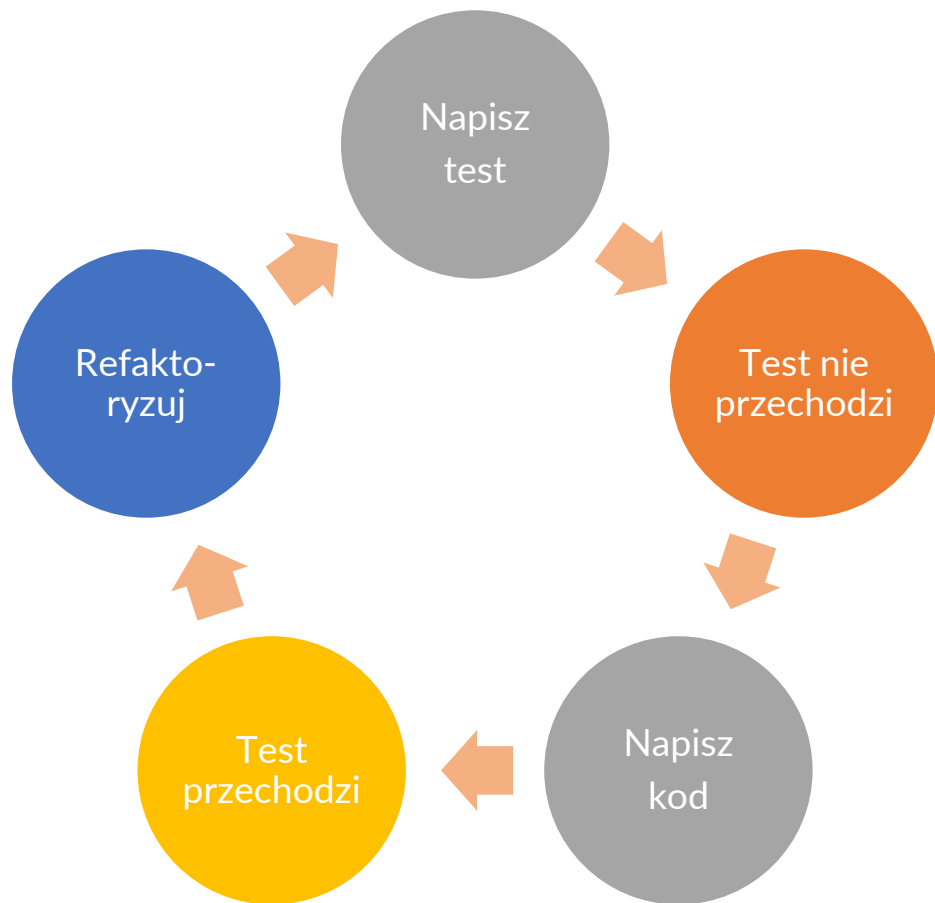


TDD – (Test-Driven Development) to paradygmat, w ramach którego wdraża się nową funkcję lub wymaganie:

- najpierw pisząc testy
- obserwując, jak kończą się niepowodzeniem
- a następnie pisząc kod, aby testy które zakończyły się niepowodzeniem – teraz przeszły

Teoria część 2.

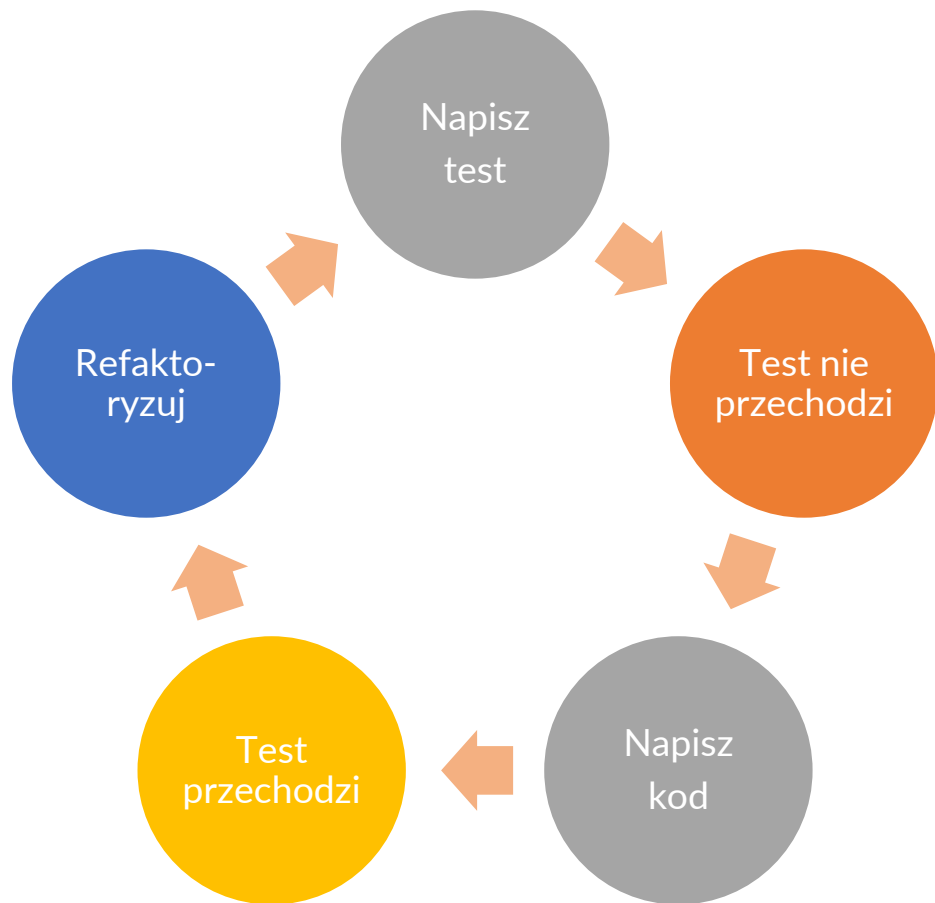
Etap 1: Napisz test



- Dobry test powinien zastąpić dokumentację techniczną – zysk czasowy
- Code review to w 90% oglądanie testów
- Pojedynczy unit test powinien weryfikować elementarną funkcjonalność – zbyt duży test wskazuje na zbyt dużą i skomplikowaną funkcję / metodę
- Nie testujemy implementacji kompilatora, linkera, parsera, czy maszyny wirtualnej

Teoria część 2.

Etap 1: Napisz test



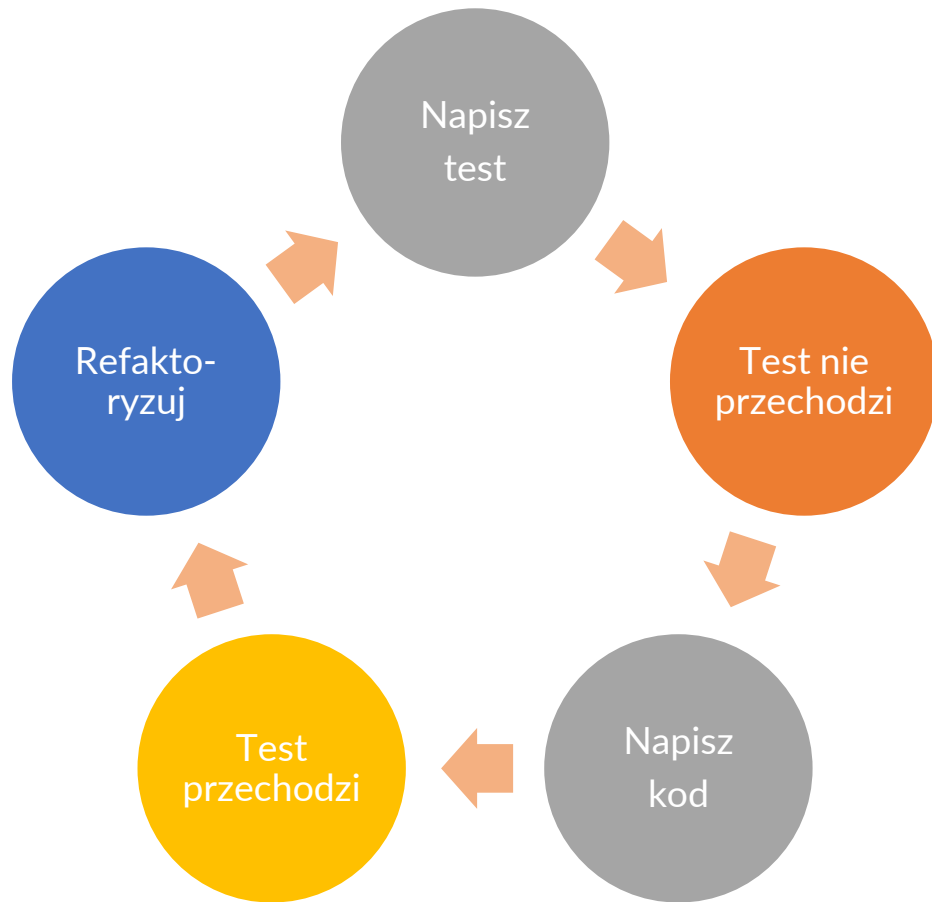
Przykład:

funkcja `sqrt()`:

- Przetestowanie dla wartości argumentu 0, 1, 49, 10
- Czy `sqrt(0.25) = 0.5` ?
- Czy `sqrt(7) * sqrt(7) = (6.99999; 7.0001)` ?
- Wartości ujemne
- Wartość null
- `Sqrt(100**10)` ?

Teoria część 2.

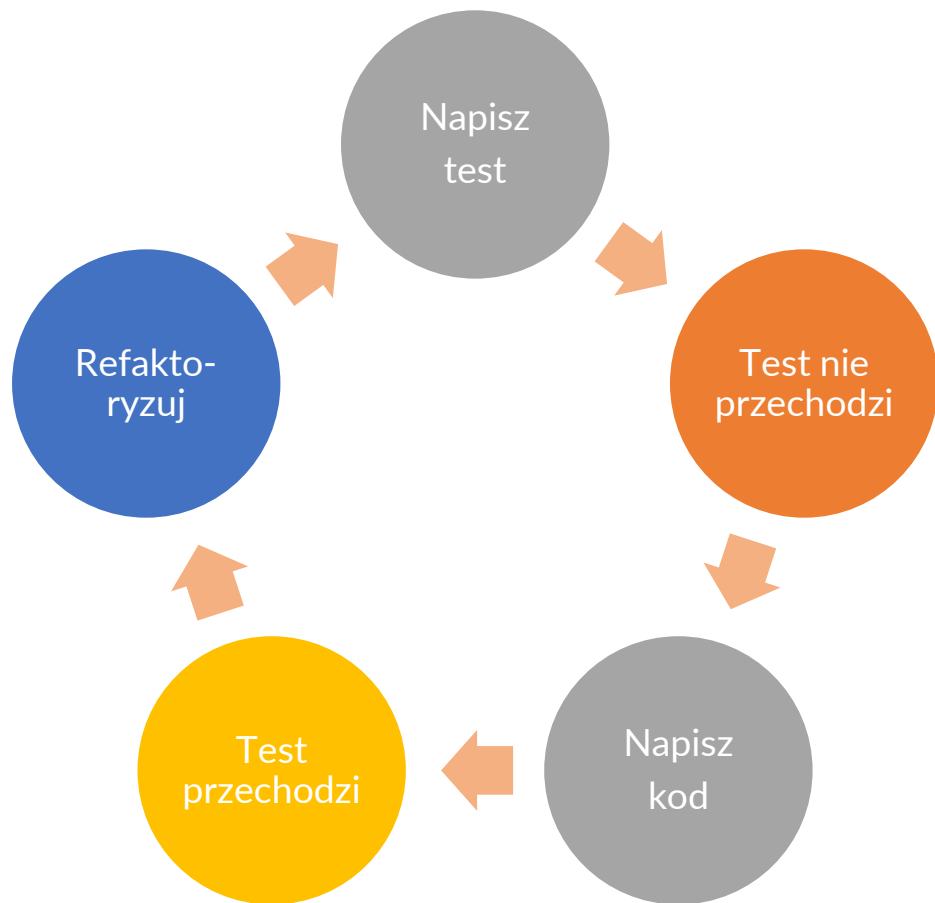
Etap 2: Test nie przechodzi



- Stare testy powinny przechodzić, jak do tej pory
- Nowe testy powinny zgłaszać niepowodzenia

Teoria część 2.

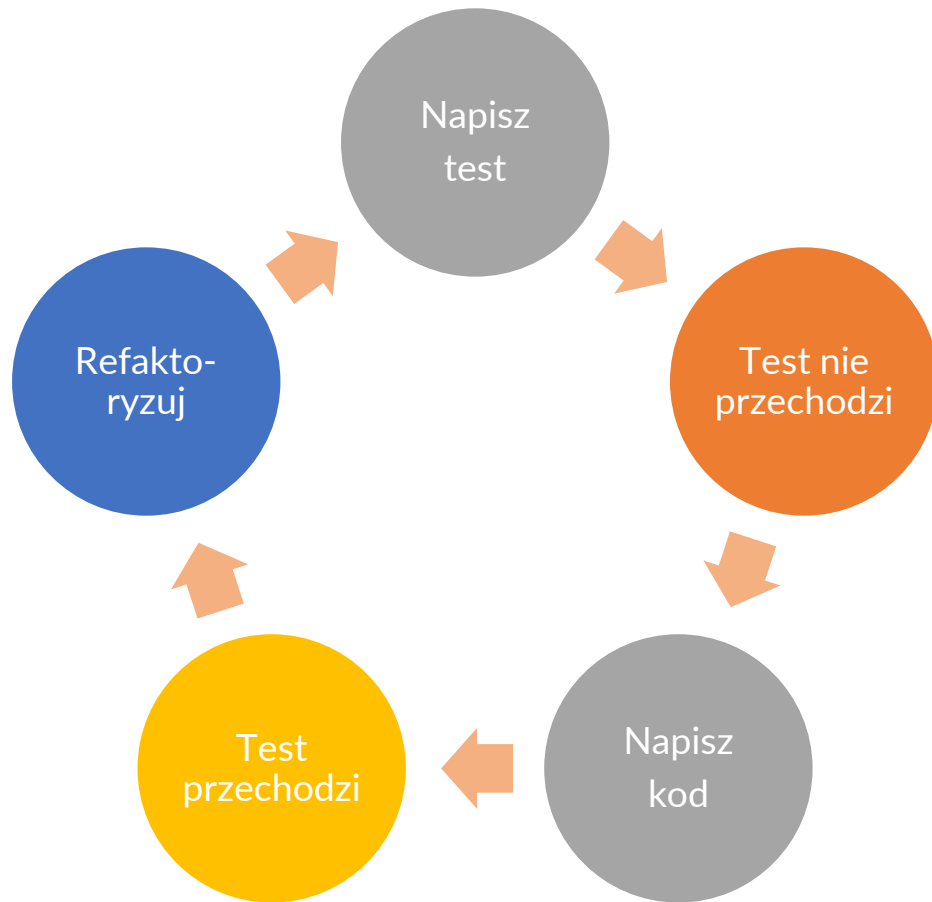
Etap 3: Napisz kod



- Piszemy fragment kodu
- Kod może być niedoskonały
- Najważniejsze, aby testy przechodziły
- Teoretycznie nie powinniśmy wracać do testu. W praktyce – często się okazuje, że czegoś jeszcze nie przetestowaliśmy i trzeba wrócić do testu
- Nie należy pisać kodu, którego nie obejmują przygotowane testy

Teoria część 2.

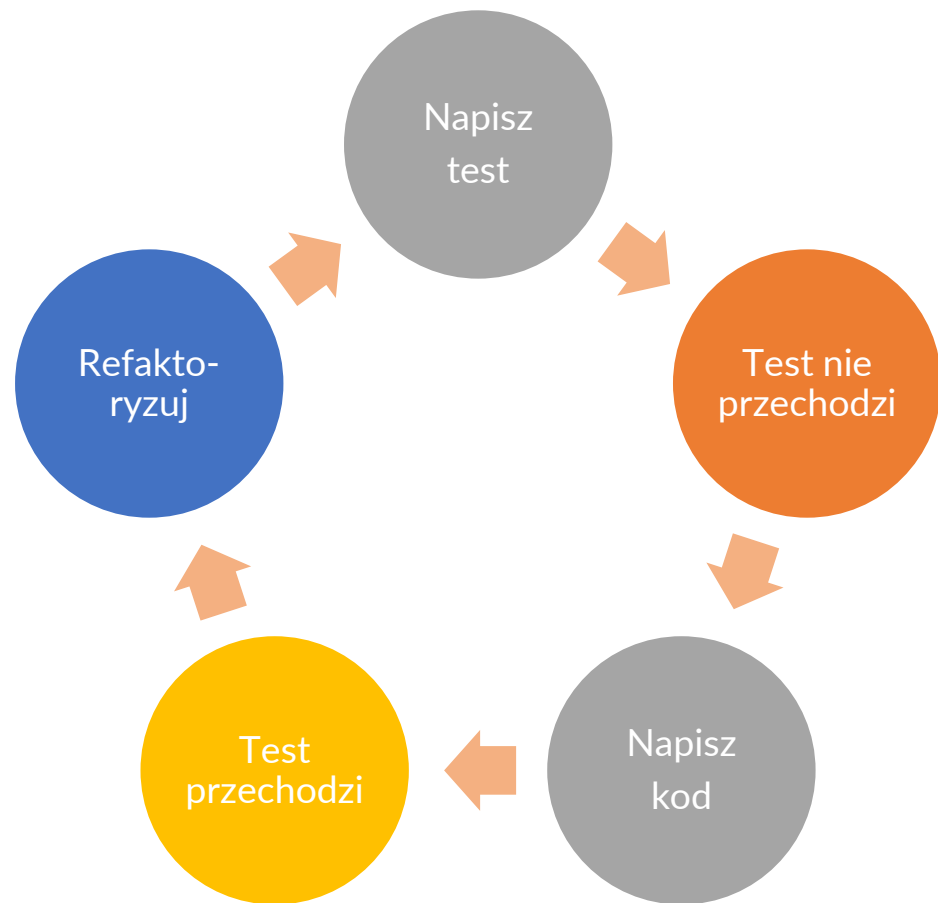
Etap 4: Test przechodzi



- Dopóki wszystkie testy nie przechodzą, wracamy do etapu 3

Teoria część 2.

Etap 5: Refaktoryzuj



- Poprawiamy kod, aby był dobry i elegancki
- Poprawiamy kod, aby przeszedł code review
- Poprawiamy kod, aby nie miał zbędnych śmieci
- W każdym momencie można wrócić do etapu 4.
- Celem refaktoryzacji **nie jest** nowa funkcjonalność
- Celem refaktoryzacji jest **podniesienie jakości wytwarzanego oprogramowania** oraz czytelność (porządek)

Biblioteki

Istnieją dwie konkurencyjne biblioteki: **pytest** i **unittest**



Pytest

nowoczesny framework do uruchamiania testów automatycznych w języku Python

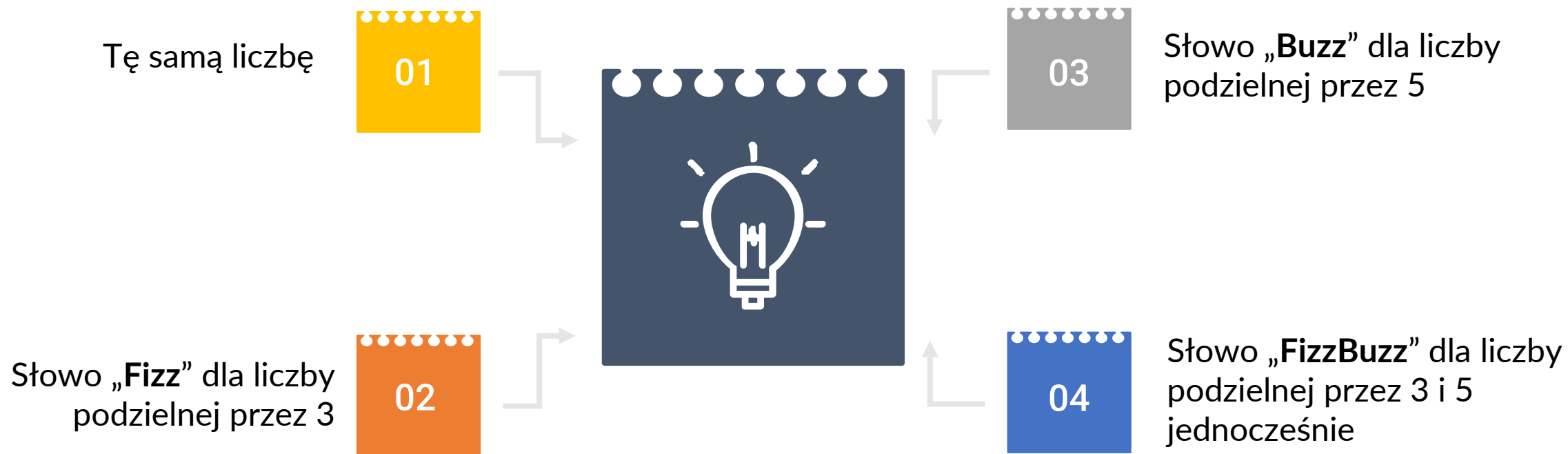


Unittest

jest implementacją standardu cross platformowego XUnit najpopularniejszego jako jawnowy JUnit

Przykład FizzBuzz

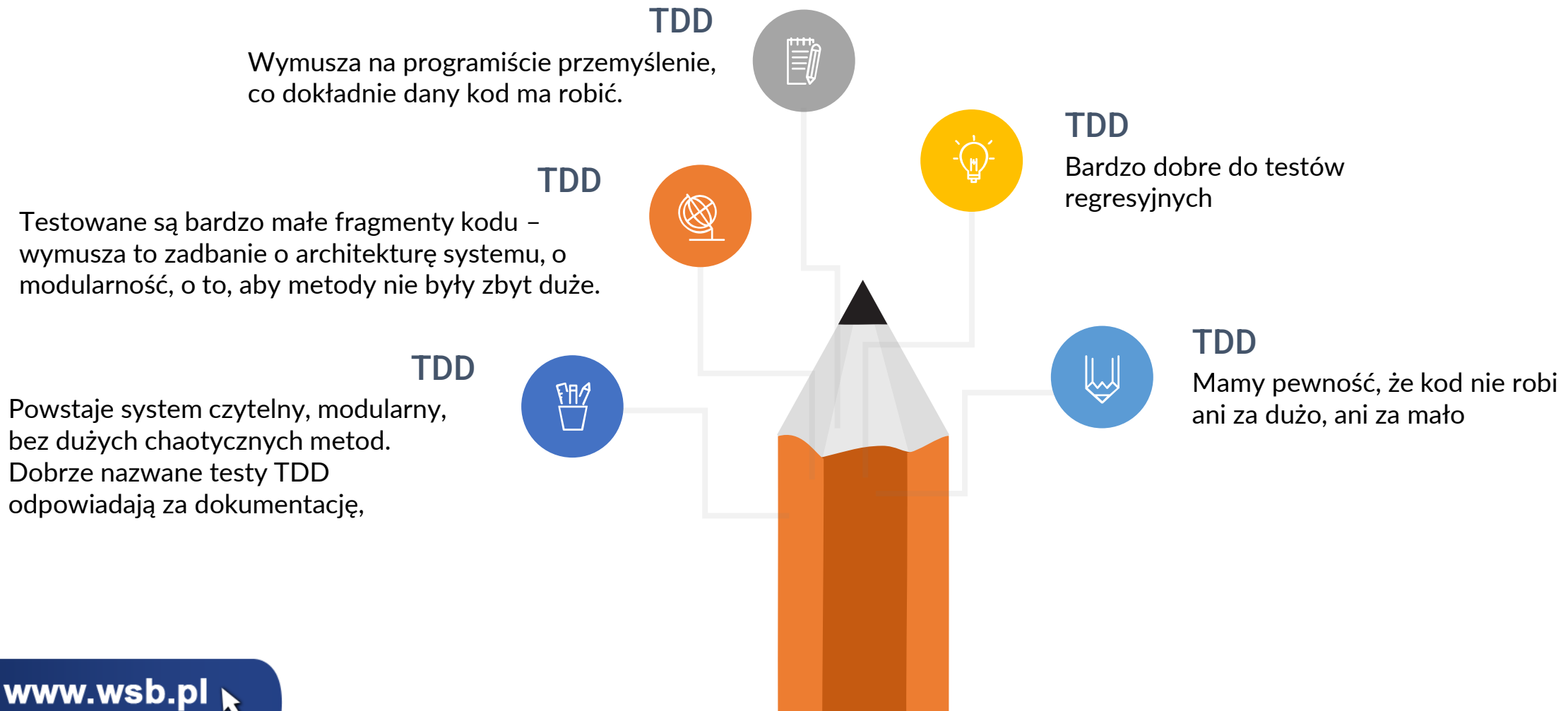
Algorytm FizzBuzz* przyjmuje liczbę i zwraca:



* PyCharm - pliki z kodem dostępne osobno

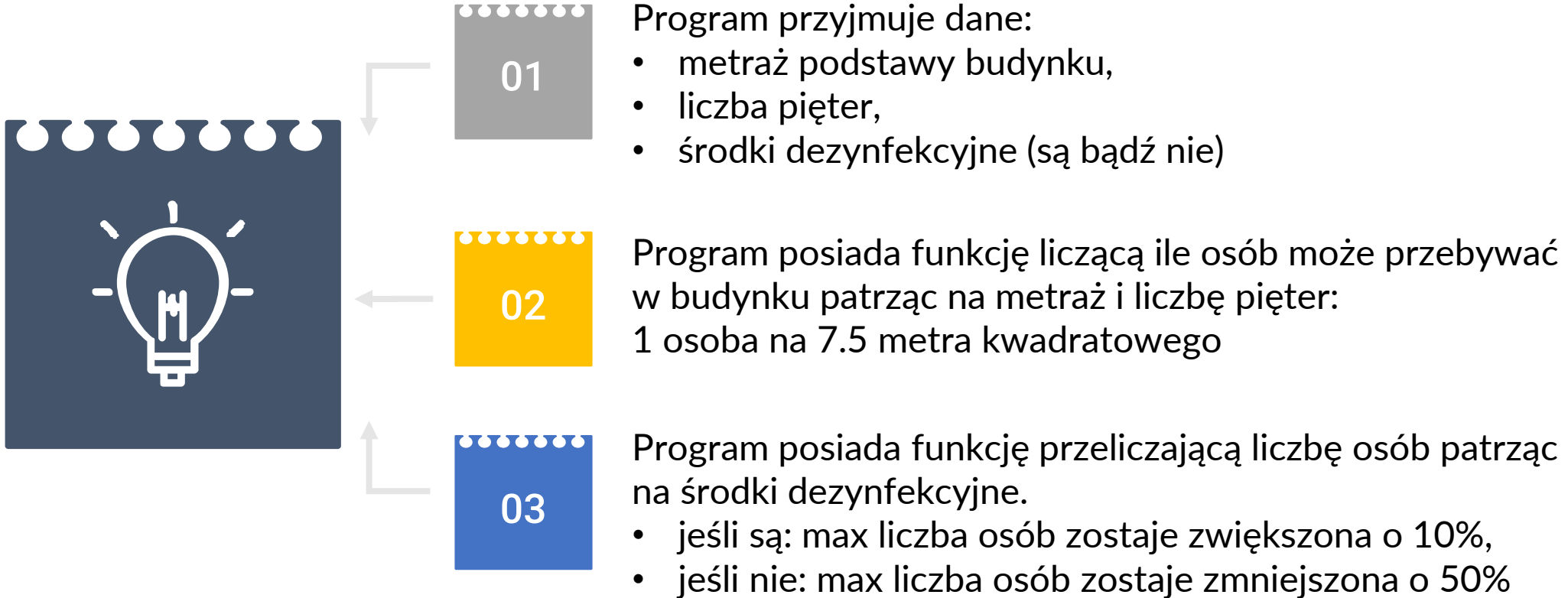
TDD

Podsumowanie



Ćwiczenie

Napisz program*, który liczy, ilu studentów może przebywać w budynku:



* PyCharm - pliki z kodem dostępne osobno

Ćwiczenie

Napisz program*, który liczy, ilu studentów może przebywać w budynku

Przykładowe działanie programu:



Wprowadź długość budynku (w metrach): **50**

Wprowadź szerokość budynku (w metrach): **20**

Wprowadź liczbę pięter: **3**

Budynek ma **1000** metrów kwadratowych razy **3** piętra.

W sumie **3000** metrów kwadratowych.

Może w nim przebywać **400** osób.

W budynku są środki dezynfekcyjne, więc max liczba osób to **440**.

lub

W budynku nie ma środków dezynfekcyjnych, więc max liczba osób to **200**.

* PyCharm - pliki z kodem dostępne osobno

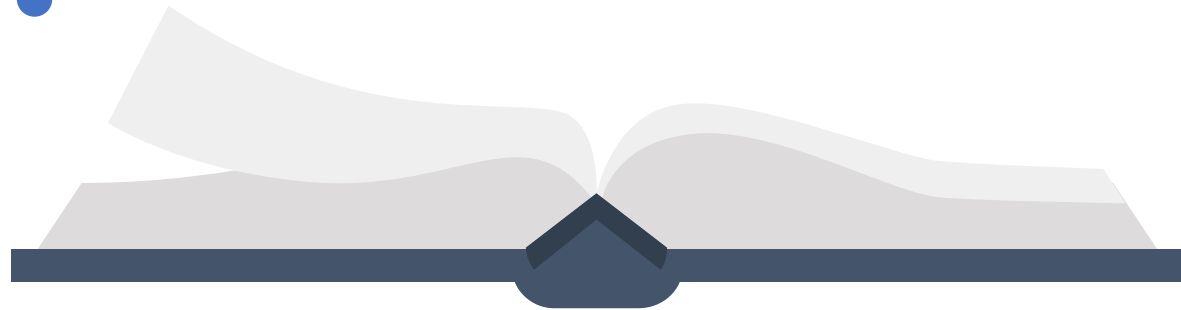
Materiały

Biblioteka unittest:
<https://docs.python.org/3/library/unittest.html>



● „PYTHON dla testera”, Piotr Wróblewski

● „Python 3. Projekty dla początkujących i pasjonatów”, Adam Jurkiewicz



Koniec

Dziękuję za
uwagę

