

Plan testów dla sklepu internetowego

Spis treści:

1. Wstęp
2. Zakres testów
3. Przedmiot testów
4. Kryteria zaliczenia
5. Kryteria niezaliczenia
6. Kryteria wejścia
7. Kryteria wyjścia
8. Lista funkcjonalności do przetestowania
9. Środowisko testowe
10. Kategorie błędów
11. Miejsce testów
12. Harmonogram testów
13. Raporty z testów
14. Lista narzędzi
15. Zarządzanie incydentami
16. Role i odpowiedzialność

Wstęp

Celem tworzonego planu testów jest szczegółowe przetestowanie funkcjonalności sklepu w oparciu o dostarczone wymagania.

Adres sklepu to test.testowanie-oprogramowania.pl.

Wszystkie napotkane defekty zostaną poprawione i przekazane testerom do testów potwierdzających.

Zakres testów

Poziomy testów objęte w planie testów to:

- testowanie modułowe
- testowanie integracyjne
- testowanie akceptacyjne

Typy testów ujęte w planie testów:

- testy funkcjonalne- oprogramowanie zostanie zweryfikowane pod kątem dostarczonych wymagań
- testy integracyjne- testowanie aplikacji pomiędzy API np wdrożonego modułu Przelewy24
- testy automatyczne- implementacja testów automatycznych do kluczowych funkcjonalności systemu według dostarczonych przypadków testowych

Typy testów wykluczone z planu testów:

- testy bezpieczeństwa- brak kompetencji osób w zespole związanych z dziedziną pentestingu

Przedmiot testów

Przedmiotem testów jest sklep internetowy dostępny pod adresem test.testowanie-oprogramowania.pl wraz z jego wszystkimi funkcjonalnościami.

Kryteria zaliczenia

1. Testy wydajnościowe
 - czas odpowiedzi serwera nie może być dłuższy niż 500ms
 - oprogramowanie musi wytrzymać obciążenie 1000 użytkowników w tej samej chwili
2. Testy funkcjonalne
 - kryteria akceptacyjne są zgodne z obecną implementacją sklepu internetowego
3. Testy automatyczne
 - zostały zautomatyzowane wszystkie przypadki testowe
 - testy zostały podłączone do narzędzia CI/CD- Jenkins

Kryteria niezaliczenia

1. Testy wydajnościowe
 - czas odpowiedzi serwera jest dłuższy niż 500 ms
2. Testy funkcjonalne
 - zaimplementowane funkcjonalności nie są zgodne z wymaganiami

Kryteria wejścia

- uruchomione środowisko testowe
- środowisko testowe musi być zbliżone do środowiska produkcyjnego
- dostęp do urządzenia z systemem IOS

Kryteria wyjścia

- zostały wykonane wszystkie przypadki testowe
- wszystkie typy i poziomy testów uwzględnione w planie testów zostały zrealizowane
- poprawione zostały wszystkie defekty

Lista funkcjonalności do przetestowania

- wyszukiwarka produktów- Przypadek testowy 001
- proces składania zamówienia- Przypadek testowy 002
- integracja z systemem Przelewy24- Przypadek testowy 003
- tworzenie produktu- Przypadek testowy 004
- panel administracyjny- Przypadek testowy 005

Środowisko testowe

Testy sklepu internetowego będą przeprowadzane na dedykowanym serwerze
test.testowanie-oprogramowania.pl

Środowisko testowe jest zbliżone parametrami do środowiska produkcyjnego.

Specyfikacja:

Procesor: 2GHz

Ram: 4GB

Dysk: 240 GB

System: Linux Debian 17

Testy będą przeprowadzane przy użyciu poniższych urządzeń:

1. Komputer PC
 - Procesor I3 3,6 GHz
 - Ram: 16 GB
2. Urządzenie mobilne z systemem IOS Iphone 13
 - Procesor Apple A15 Bionic
 - Pamięć Ram 4 GB
 - IOS wersja 16

Kategorie defektów

Wyróżniamy różne priorytety w naszym planie testów:

- Awaria
- Błąd blokujący
- Błąd poważny
- Błąd średni
- Błąd trywialny

Miejsce testów

Testy będą przeprowadzane w siedzibie firmy wytwarzającej oprogramowanie przez testera.

Harmonogram testów

1. Testy statyczne

- weryfikacja przygotowanych dokumentacji
- weryfikacja historyjek użytkownika

Czas: 10h

2. Testy funkcjonalne

- weryfikacja zaimplementowanych funkcjonalności zgodnie z przygotowanymi założeniami
- raportowanie defektów
- wykonanie przypadków testowych

Czas: 30h

3. Testy wydajnościowe

- weryfikacja czasu odpowiedzi serwera
- weryfikacja obciążenia serwera użytkownikami

Czas: 14h

4. Testy automatyczne

- przygotowanie struktury plików
- implementacja testów automatycznych w oparciu o przypadki testowe
- podłączenie testów pod narzędzie Jenkins
- podłączenie testów pod narzędzie Grafana

Czas: 40h

Raporty z testów

- raporty o wykrytych defektach
- zaprojektowane przypadki testowe
- skrypty testów automatycznych
- metryki z testów wydajnościowych

Lista narzędzi

1. Narzędzia do raportowania defektów
 - Jira
2. Narzędzia do tworzenia przypadków testowych
 - TestLink
 - XRay
3. Narzędzia do automatyzacji
 - WebDriverIO
 - SuperTest
 - Allure
 - Jenkins
 - Grafana
4. Narzędzia do testów wydajnościowych
 - Jmeter
5. Narzędzia do tworzenia zrzutów ekranu i filmików
 - PicPick
 - ShareX

Zarządzanie incydentami

Po wykryciu defektu taki defekt zostanie zgłoszony do systemu zarządzania defektami jakim jest Jira.

Taki defekt będzie posiadał priorytet wskazany w planie testów oraz osobę, która będzie zajmowała się poprawą błędu.

Gdy programista poprawi taki błąd, to zostanie on następnie przekazany testerowi do przeprowadzenia testów potwierdzających.

W momencie poprawnego naprawienia defektu, zgłoszenie zostanie zamknięte i przesunięte do kolumny na Gotowe.

W przypadku nieprawidłowego naprawienia defektu, zgłoszenie na nowo zostanie przekazane do programisty.

Role i odpowiedzialność

Kierownik testów- nadzorowanie i organizowanie pracy całego zespołu testowego

Analitik testów- analizowanie podstawy testów. Przygotowywanie testaliów potrzebnych do testów. Wspieranie kierownika testów.

Tester- realizuje zadania wyznaczone przez kierownika testów, wykonuje testy i raportuje defekty.

Administrator techniczny systemu- przygotowuje środowisko testowe i je nadzoruje podczas procesu testowego.