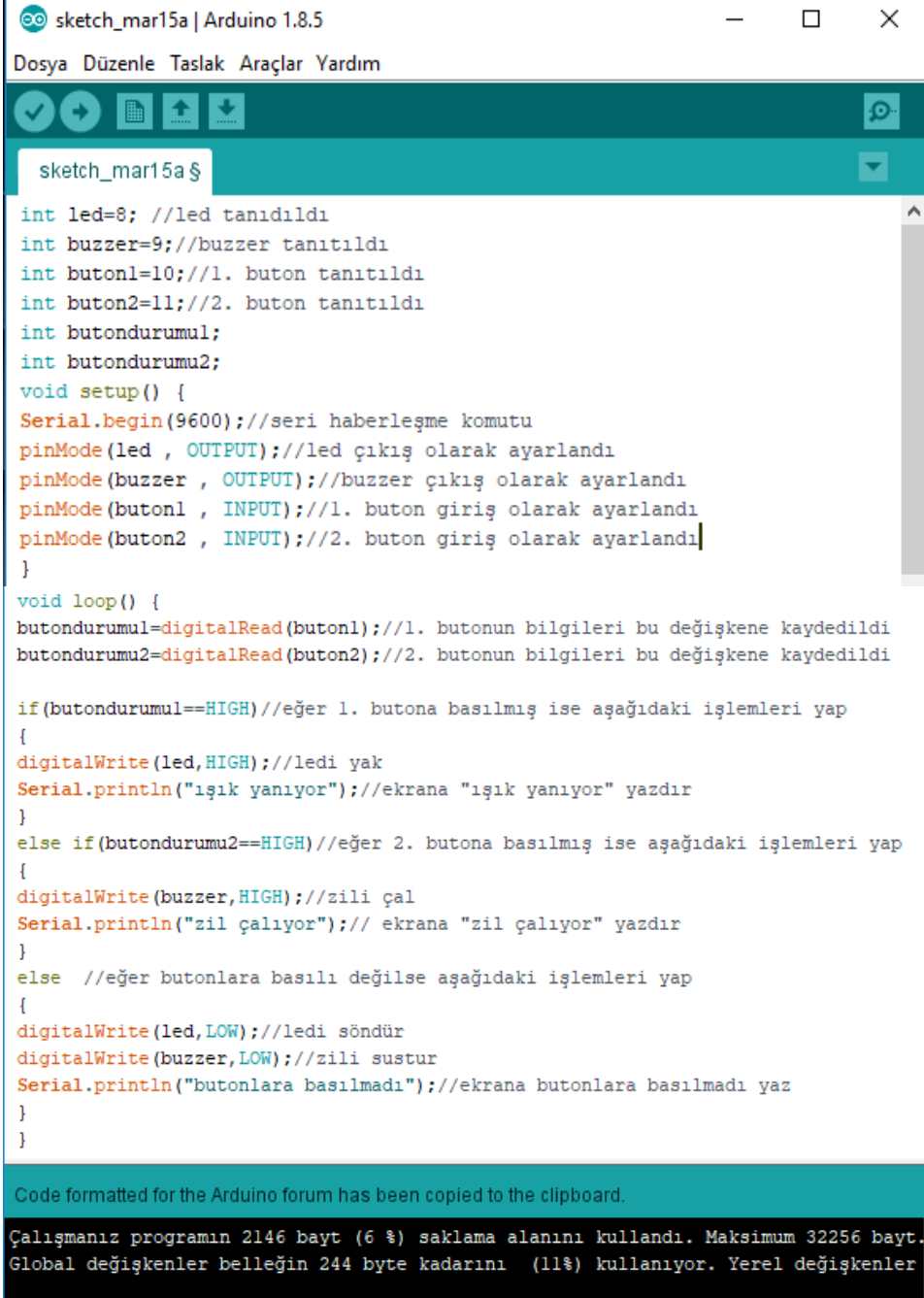


ROBOTİK KODLAMA ATÖLYESİ – ARDUINO DERSLERİ

DERS - 4



```
sketch_mar15a | Arduino 1.8.5
Dosya Düzenle Taslak Araçlar Yardım

sketch_mar15a $

int led=8; //led tanıtıldı
int buzzer=9;//buzzer tanıtıldı
int buton1=10;//1. buton tanıtıldı
int buton2=11;//2. buton tanıtıldı
int butondurumu1;
int butondurumu2;
void setup() {
  Serial.begin(9600);//seri haberleşme komutu
  pinMode(led , OUTPUT);//led çıkış olarak ayarlandı
  pinMode(buzzer , OUTPUT);//buzzer çıkış olarak ayarlandı
  pinMode(buton1 , INPUT);//1. buton giriş olarak ayarlandı
  pinMode(buton2 , INPUT);//2. buton giriş olarak ayarlandı
}

void loop() {
  butondurumu1=digitalRead(buton1);//1. butonun bilgileri bu değişkene kaydedildi
  butondurumu2=digitalRead(buton2);//2. butonun bilgileri bu değişkene kaydedildi

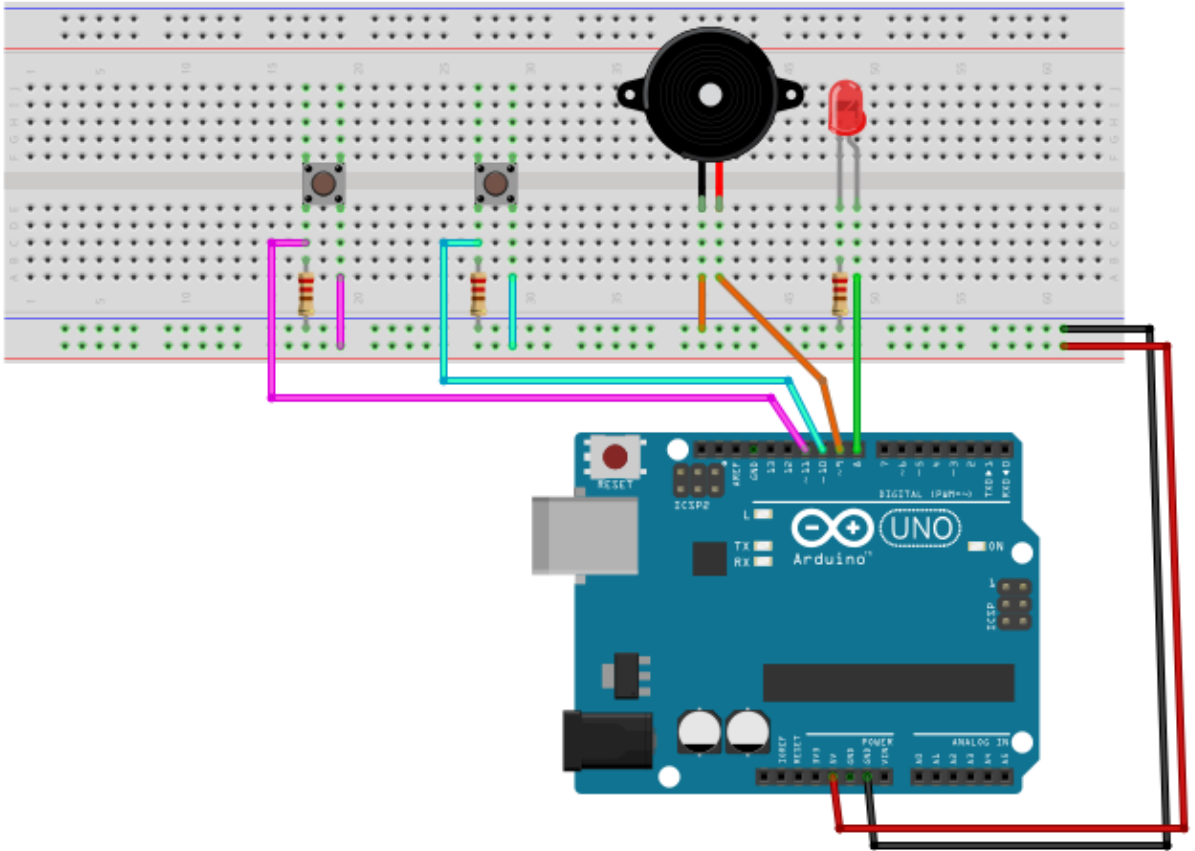
  if(butondurumu1==HIGH)//eğer 1. butona basılmış ise aşağıdaki işlemleri yap
  {
    digitalWrite(led,HIGH);//ledi yak
    Serial.println("ışık yanıyor");//ekrana "ışık yanıyor" yazdır
  }
  else if(butondurumu2==HIGH)//eğer 2. butona basılmış ise aşağıdaki işlemleri yap
  {
    digitalWrite(buzzer,HIGH);//zili çal
    Serial.println("zil çalıyor");// ekrana "zil çalıyor" yazdır
  }
  else //eğer butonlara basılı değilse aşağıdaki işlemleri yap
  {
    digitalWrite(led,LOW);//ledi söndür
    digitalWrite(buzzer,LOW);//zili sustur
    Serial.println("butonlara basılmadı");//ekrana butonlara basılmadı yaz
  }
}

Code formatted for the Arduino forum has been copied to the clipboard.

Çalışmanız programın 2146 bayt (6 %) saklama alanını kullandı. Maksimum 32256 bayt.
Global değişkenler belleğin 244 byte kadarını (11%) kullanıyor. Yerel değişkenler
```

- **Serial.begin=** Bilgisayar ile Arduino'yu sürekli iletişim halinde tutabilmek için seri haberleşme komutudur.
- **Serial.print("ekrana yazılacak yazılar")=** Ekrana yazmak istediğimiz yazıları bu komutun içine yazarız.
- **Serial.println("ekrana yazılacak şeyler")=** Üstteki kodun aynısı, farkı ise yazıları alt alta yazar.
- **Seri Port ekranı =**Arduino'ya yazdığımız yazılar bu ekranda görünür.

- **if(1. şartımız)**
 {1. Şartımız uygun ise yapılacak işler}
 Else if (2. şartımız)
 {2. Şartımız uygun ise yapılacak işler}
 Else if(3. şartımız)
 {3. Şartımız uygun ise yapılacak işler}
 Else
 {3 koşul da uymuyor ise yapılacak işler}



- ❖ **Buzzer** = Verdiğimiz komutlar doğrultusunda elektriksel sinyalleri, ses sinyallerine çeviren devre elemanı.