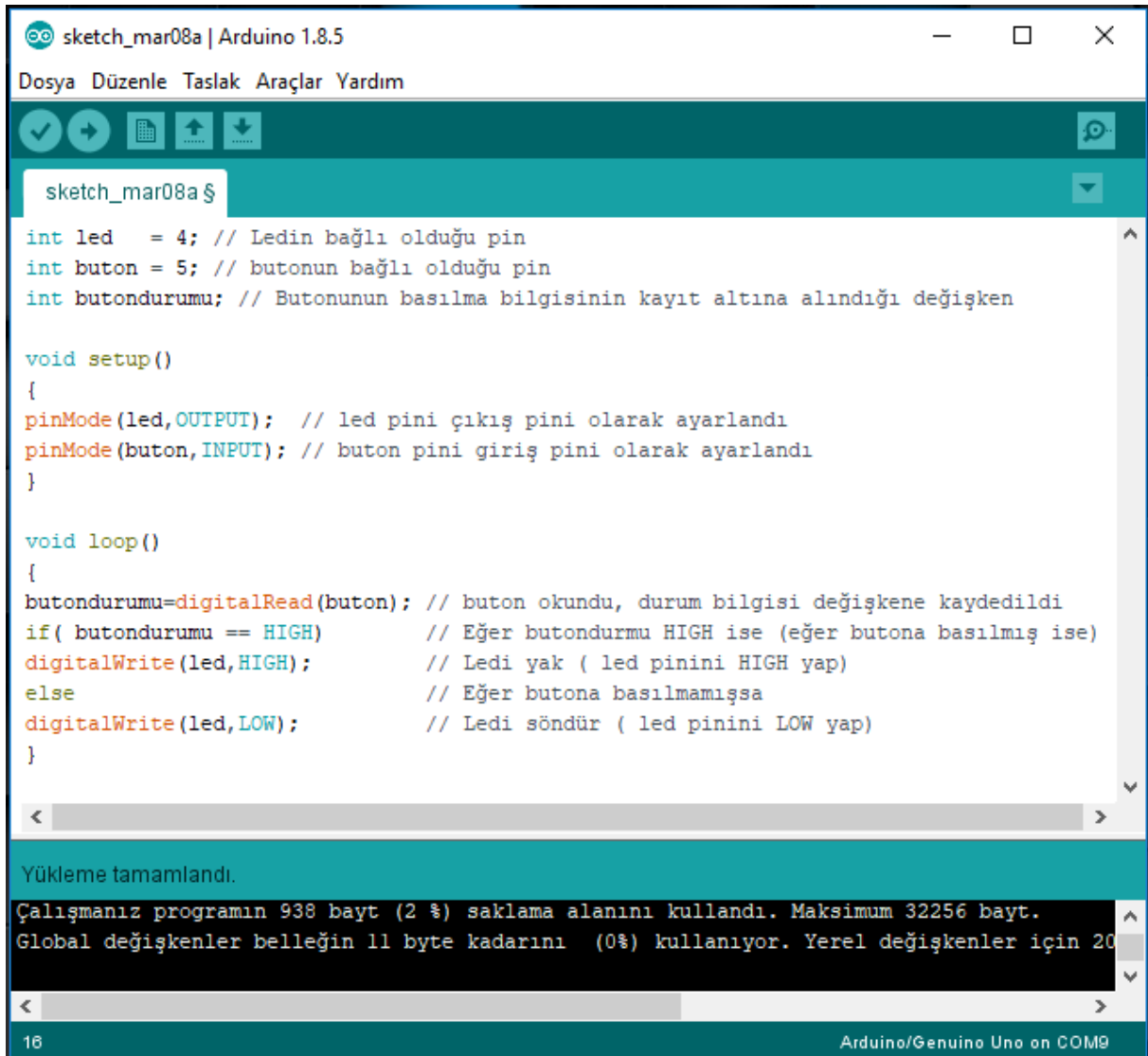


# ROBOTİK KODLAMA ATÖLYESİ – ARDUINO DERSLERİ

## DERS-3



```
sketch_mar08a | Arduino 1.8.5
Dosya Düzenle Taslak Araçlar Yardım

sketch_mar08a §

int led = 4; // Ledin bağlı olduğu pin
int buton = 5; // butonun bağlı olduğu pin
int butondurumu; // Butonunun basılma bilgisinin kayıt altına alındığı değişken

void setup()
{
  pinMode(led,OUTPUT); // led pini çıkış pini olarak ayarlandı
  pinMode(buton,INPUT); // buton pini giriş pini olarak ayarlandı
}

void loop()
{
  butondurumu=digitalRead(buton); // buton okundu, durum bilgisi değişkene kaydedildi
  if( butondurumu == HIGH) // Eğer butondurumu HIGH ise (eğer butona basılmış ise)
    digitalWrite(led,HIGH); // Ledi yak ( led pinini HIGH yap)
  else // Eğer butona basılmamışsa
    digitalWrite(led,LOW); // Ledi söndür ( led pinini LOW yap)
}

Yükleme tamamlandı.
Çalışmanız programın 938 bayt (2 %) saklama alanını kullandı. Maksimum 32256 bayt.
Global değişkenler belleğin 11 byte kadarını (0%) kullanıyor. Yerel değişkenler için 20
```

### ➤ **İF(şartımız)**

{

Doğruysa yapılacak işlemler;

}

**ELSE**

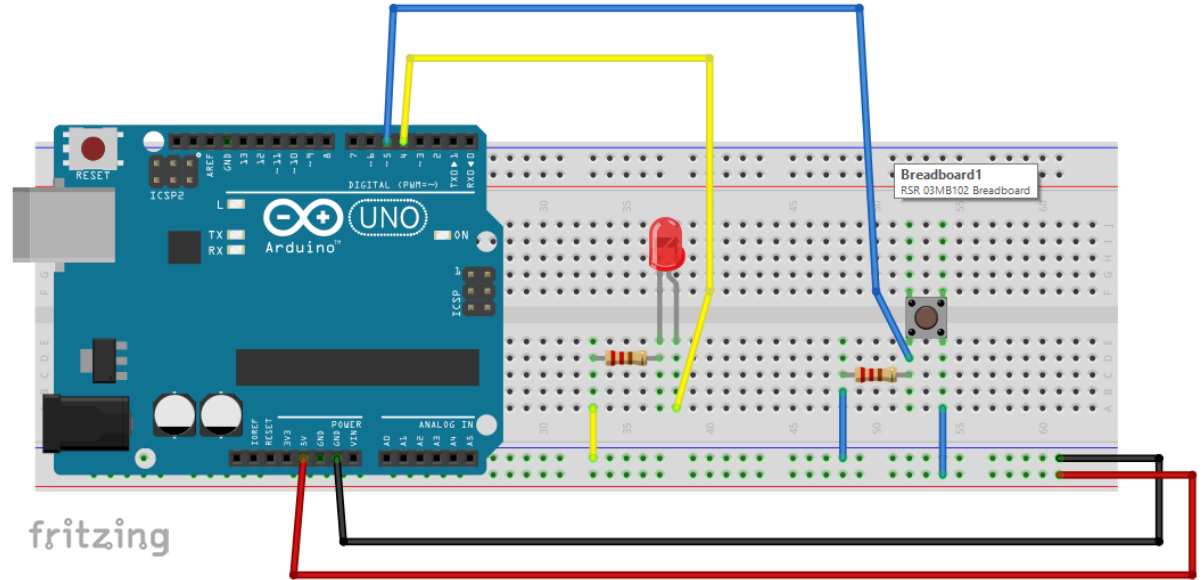
{

Yanlışsa yapılacak işlemler;

}

### ➤ **İnt** = Pinlere isim verme işlemini yapan komut.

- **digitalRead**= Giriş olarak tanımladığımız pinlerden enerji (bilgi) almak için kullanılan komut.
- **Butondurumu=digitalRead(buton)=** butondan aldığı bilgiyi Butondurumu adlı değişkene kaydetme işini yapar.
- **'=='**: eşitlik işareti.
- **'='**: atama işareti.



- ❖ **Button** = üstündeki düğmeye bastığımızda üzerinden akım geçiren devre elemanı.
- ❖ **10k ohm direnç** = Arduino'yu koruyan direnç.
- ❖ **220 ohm direnç**= LED'i koruyan direnç(5V elektrik enerjisini 1,5V'a düşürür.)

