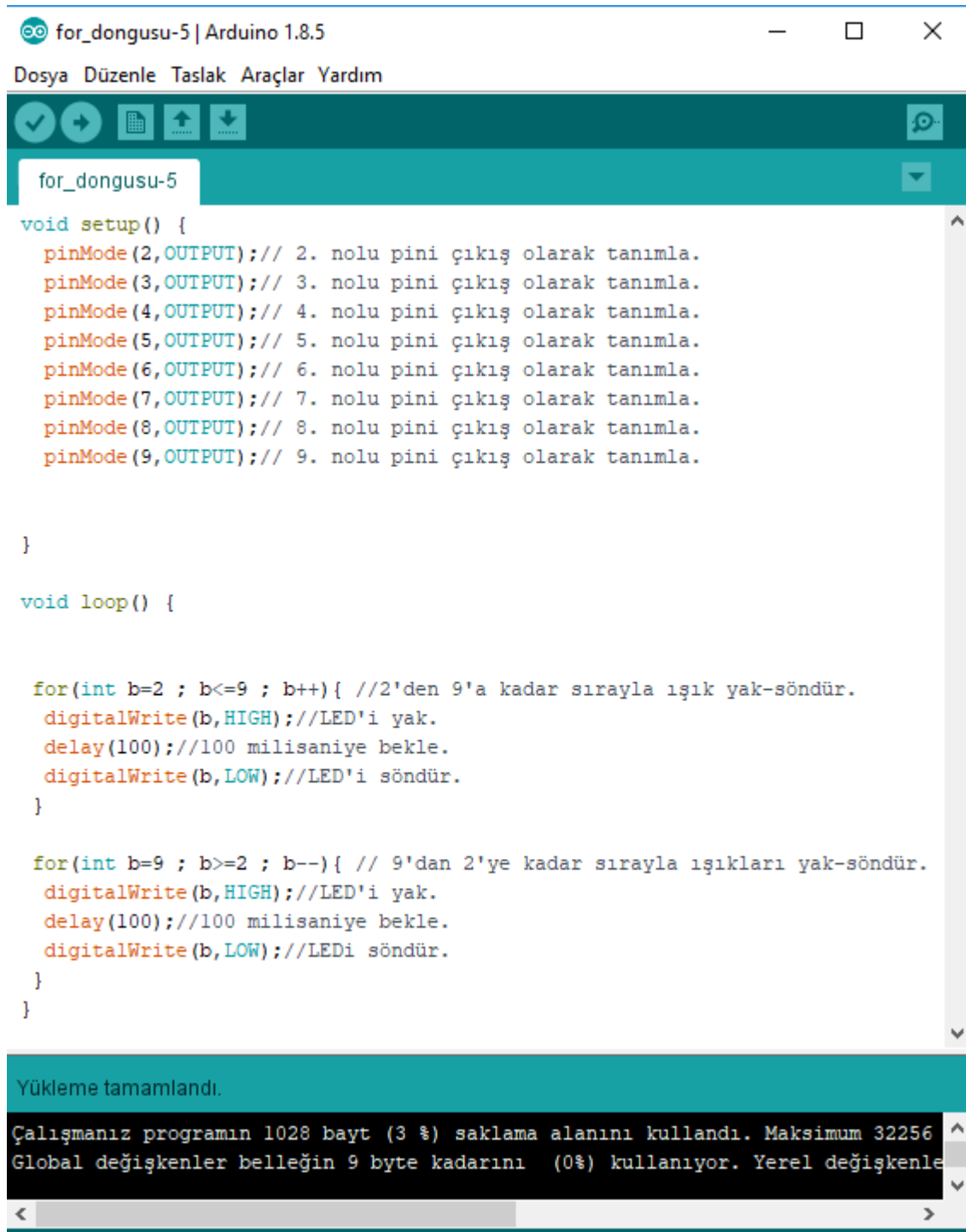


- ❖ **Breadboard** =Elektronik devreleri lehim yapmadan kolayca kurabildiğimiz araç.
- ❖ **Arduino**=Yazdığımız kodları fiziksel bir platformda deneyebileceğimiz bir platform.
- ❖ **LED**= Verdiğimiz komutlar doğrultusunda dışarıya ışık yayan devre elemanı.
- ❖ **Direnç**=Elektrik akımını düşüren devre elemanı. (Akım sınırlayıcı)
- ❖ **Jumper Kablo** = Elektrik enerjisini aktarmaya yarayan devre elemanı.



The screenshot shows the Arduino IDE interface with the file 'for_dongusu-5' open. The code defines a setup function to configure pins 2 through 9 as outputs and a loop function that turns on and off 9 LEDs in sequence. The IDE status bar at the bottom indicates the upload was successful and shows memory usage statistics.

```
for_dongusu-5 | Arduino 1.8.5
Dosya Düzenle Taslak Araçlar Yardım

void setup() {
  pinMode(2,OUTPUT);// 2. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(3,OUTPUT);// 3. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(4,OUTPUT);// 4. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(5,OUTPUT);// 5. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(6,OUTPUT);// 6. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(7,OUTPUT);// 7. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(8,OUTPUT);// 8. nolu pini çıkış olarak tanımla.
  pinMode(9,OUTPUT);// 9. nolu pini çıkış olarak tanımla.
}

void loop() {

  for(int b=2 ; b<=9 ; b++){ //2'den 9'a kadar sırayla ışık yak-söndür.
    digitalWrite(b,HIGH);//LED'i yak.
    delay(100);//100 milisaniye bekle.
    digitalWrite(b,LOW);//LED'i söndür.
  }

  for(int b=9 ; b>=2 ; b--){ // 9'dan 2'ye kadar sırayla ışıkları yak-söndür.
    digitalWrite(b,HIGH);//LED'i yak.
    delay(100);//100 milisaniye bekle.
    digitalWrite(b,LOW);//LED'i söndür.
  }
}

Yükleme tamamlandı.
Çalışmanız programın 1028 bayt (3 %) saklama alanını kullandı. Maksimum 32256
Global değişkenler belleğin 9 byte kadarını (0%) kullanıyor. Yerel değişkenle
```

- **For döngüsü** = İçerisinde belirtilen komutlara göre, işlem sürekli tekrar edilir.

```
for( başlangıç ; sınır/şart ; işlem)
{
  KODLAR
}
```