**I Przygotowanie**

1. Przygotowanie git, venv, itp. DONE
2. Wybranie obszaru DONE
3. Pobrać poligon obszaru DONE

**II Optyczne**

**NDVI** DONE

1. Obliczyć NDVI DONE
2. zmienić typ poligonu, zmienić centre aoi, zmienić kształty obrazów DONE
3. Zmaskować obszar DONE

**NDBI i MNDWI**

1. Obliczyć NDBI Kasia
2. Obliczyć MNDWI Kasia
3. Zmaskować obszar Kasia

**Szereg czasowy**

1. Wykryć ziemię poza poligonem DONE
2. Wykryć tylko elementy przechodzące przez poligon Zaza Kasia
3. Zmiana czasowa na mapie jakakolwiek xd DONE
4. Odszumić ze śniegu? Zaza
5. Odszumić z zabudowy? Zaza
6. Zmiana czasowa na mapie czysta Zaza
7. Zmiana czasowa jako gif

**Image Super-Resolution**

1. Zastosować model SIR Zaza
2. Dołączyć model SIR do workflow

**Dopieszczenie**

1. Uśrednić wyniki ze wskaźników
2. Obliczyć samą powierzchnię terenu przekroczonego przez kopalnię
3. Ostateczny output do pokazania

**III Radarowe**

1. Pozyskać dane z Sentinel-1 Zaza
2. Przetworzyć dla jednego obszaru ? Zaza
3. Połączyć wyniki z Sentinel-2