

ЕТФ Београд

Chess Clans

**ИЗВЕШТАЈ О ДЕФЕКТИМА ЗА ПРОЈЕКАТ
“CHESS CLANS”**

Датум: 06.04.2019.	Време: 09:00	Место: Београд
Кратак опис: Извештај о дефектима који је рађен као део практичне наставе на Електротехничком факултету у Београду. Овај извештај о дефектима је део формалне инспекције.		
Закључак: Није неопходно радити реинспекцију. Има грешака, али нису толико значајне да би захтевале поновно писање ССУ докумената и пројектног задатака.		

Списак дефеката и отворених питања							
В - већи, М - мањи, О - отворена питања, Н - напомена							
#	ID	Документ	Опис	В	М	О	Н
1		Анализа партије	Не пише које дугме треба кликнути да би се постигла ова функционалност		X		
2		Анализа партије	Не може предуслов да буде да је партија одиграна, јер је то назначено као први корак ССУ - треба или избацити први корак или избацити предуслов		X		
3		Пријављивање	Секције 2.2.1 и 2.2.2 треба да се обједине - то нису два различита тока догађаја, већ само два корака у истом току догађаја	X			
4		Пријављивање	У обједињеној секцији треба да пише да корисник притиска дугме за пријаву и да се успешно пријављује		X		
5		Пријављивање	Иста секција, ако се то сматра успешним сценаријем, мора да пише да корисник уноси постојеће корисничко име и лозинку која одговара профилу са тим корисничким именом, тренутно како је написано може да се протумачи као да корисник уноси било шта у поље за корисничко име и лозинку		X		
6		Пријављивање	У секцији 2.2.3 мора да пише да је све исто као у главном успешном току догађаја, само корисничко име није унето		X		
7		Пријављивање	У секцији 2.2.4 мора да пише да је све исто као у главном успешном току догађаја, само лозинка није унета		X		
8		Пријављивање	Секција 2.2.5 је сувишна, то дакле треба да буде један корак успешног тока догађаја		X		
9		Пријављивање	Секције 2.2.6 и 2.2.7 треба објединити у једну секцију		X		
10		Пријављивање	Секција 2.4 (предуслови) - треба да пише и да корисник не сме тренутно бити пријављен		X		
11		Додавање пријатеља	У секцији 2.2.2 пише "кога жели да дода као пријатеља" - треба да буде "кога жели да уклони из пријатеља"		X		
12		Додавање пријатеља	Требало би да додавање и уклањање пријатеља буду два посебна ССУ документа		X		
13		Играње партије	Треба назначити да се ток догађаја односи на оба корисника		X		
14		Играње партије	Не пише да ли корисник мора да буде пријављен		X		
15		Играње партије	Ако мора да буде пријављен, додати то у предуслове, а ако не мора, онда не треба ажурирати поене ни ранг корисника		X		
16		Насумично упаривање	У секцији 2.5 (предуслови) пише да корисник мора бити члан или администратор - то је сувишно, ако је администратор он је самим тим и члан, јер у документу "Пријављивање" пише "сви налози су означени као чланови, док је одређеним додељена функционалност администратора" (у опису на почетку тог документа)		X		
17		Репорт	Која је сврха да у пријави грешке пише корисничко име корисника који пријављује грешку? То има смисла кад се репортује други корисник, али ово делује непотребно			X	
18		Репорт	У предусловима треба да стоји "... зато што гости немају право пријављивања грешака и других корисника", односно треба експлицитно назначити да гости немају право да репортују не само грешке, већ ни друге кориснике		X		
19		Измена профила	Секција 2.2.2 - ако слика није валидна (превелика, премала, непознатог формата, итд) - треба написати неуспешан ток догађаја	X			
20		Измена профила	Иста секција - не пише експлицитно да корисник уплоадује слику, пише само да се то пружа као могућност		X		
21		Измена профила	Иста секција - не пише да треба кликнути на дугме потврде		X		
22		Измена профила	Секција 2.2.3 - недостаје "корисник кликне на дугме за потврду"		X		
23		Измена профила	У тој секцији не пише да постоји и поље за потврду лозинке (то пише тек у секцији 2.2.4, али треба и овде то исто назначити)		X		
24		Измена профила	Шта ако је лозинка иста као тренутна лозинка?			X	
25		Измена профила	Промена профилне слике и лозинке треба да буду посебни ССУ документи		X		
26		Партија са пријатељем	Недостаје неуспешан сценарио када пријатељ одбије изазов (пише шта се дешава у случају да корисник који је креирао захтев поништи тај исти захтев, али не пише да и пријатељ може да одбије захтев - то треба навести као нови		X		

			алтернативни неуспешни ток догађаја)				
27		Рангирање	Секција 2.1 (опис) - шта је то "рангирана партија"? Ако се мисли на партију која утиче на ранг корисника, онда би боље одговарао назив "партија која утиче на ранг корисника" или само "рангирна партија" (рангирна - која утиче на ранг) - или може и "rank partija" или "rank game"			X	
28		Рангирање	Секција 2.2 (главни ток) - шта ако се игра заврши патом? Да ли се то рачуна као победа? Ако да, то треба експлицитно назначити, а ако не, онда треба то додати као нову формулу за ажурирање бодова. Исто важи и за документ "Играње партије"			X	
29		Рангирање	Предуслов "да се заврши рангирана партија" - као и у документу "Анализа партије" - или је предуслов, или је корак тока догађаја, не може и једно и друго	X			
30		Рангирање	Недостаје и предуслов да корисник мора бити пријављен (у супротном како му се ажурирају бодови)?	X			
31		Регистровање	Зашто је дозвољено да више налога имају исти мејл, није ли то небезбедно?			X	
32		Регистровање	Секције 2.2.1 и 2.2.2 треба објединити (погледати лог за документ "Пријављивање")	X			
33		Регистровање	Секцију 2.2.5 треба поделити на 4 засебна тока догађаја	X			