

ЕТФ Београд		Формални лог инспектора				Страна 1 од 1		
Пројекат	Chess Clans	Подсистем				Тип		
Модули								
Назив док.	log-inspektora-4.pdf							
Име инспектора		Код	Област #1		Област #2			
Богдан Бабић								
Улога у FR процесу			Датум пријема	Датум завршетка	Припрема			
Модератор   Аутор <input checked="" type="checkbox"/> Инспектор			31.03.2019.	07.04.2019.	Дана	Сати		
<input checked="" type="checkbox"/> Записничар   Посматрач					1	2		
<div><div>Да</div><div>Не</div><div>- Припремљен сам за своју улогу у FR процесу <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div><div>- Мислим да је овај производ спреман за FR: <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div><div>- Реинспекција након исправки је неопходна <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/></div></div>			Преглед дефеката					
						Припрема	Преглед	
			Већи	4	4			
			Мањи	1	1			
			Отворени	3	3			
			Укупно	8	8			
Дефекти								
#	ID	Документ	Опис		Већи	Мањи	Отв.	Нап
1		Партија са пријатељем	Недостаје неуспешан сценарио када пријатељ одбије изазов (пише шта се дешава у случају да корисник који је креирао захтев поништи тај исти захтев, али не пише да и пријатељ може да одбије захтев - то треба навести као нови алтернативни неуспешни ток догађаја)			X		
2		Рангирање	Секција 2.1 (опис) - шта је то "рангирана партија"? Ако се мисли на партију која утиче на ранг корисника, онда би боље одговарао назив "партија која утиче на ранг корисника" или само "рангирна партија" (рангирна - која утиче на ранг) - или може и "rank partija" или "rank game"				X	
3		Рангирање	Секција 2.2 (главни ток) - шта ако се игра заврши патом? Да ли се то рачуна као победа? Ако да, то треба експлицитно назначити, а ако не, онда треба то додати као нову формулу за ажурирање бодова. Исто важи и за документ "Играње партије"				X	
4		Рангирање	Предуслов "да се заврши рангирана партија" - као и у документу "Анализа партије" - или је предуслов, или је корак тока догађаја, не може и једно и друго		X			
5		Рангирање	Недостаје и предуслов да корисник мора бити пријављен (у супротном како му се ажурирају бодови)?		X			
6		Регистровање	Зашто је дозвољено да више налога имају исти мејл, није ли то небезбедно?				X	
7		Регистровање	Секције 2.2.1 и 2.2.2 треба објединити (погледати лог за документ "Пријављивање")		X			
8		Регистровање	Секцију 2.2.5 треба поделити на 4 засебна тока догађаја		X			