ЕТФ Београд					Формални лог инспектора							Страна 1 од 1			
Пројекат			Chess Clan	S	Подс	истем								Тип	
Модули															
Назив док. log-inspektora-1.pdf															
Име инспектора Код						Област #1					Област #2				
Божидар Стајчић															
Улога у FR процесу							Датум пријема Датум зав				врш	ршетка Припрем			ма
☑ Модератор Аутор ☑ Инспектор							31.03.2019. 07.04.2				201	0	Даг	на	Сати
Ø 3	апи	снича	ір Пос	сматрач						07.04.20		9.	1		2
									Грег.	еглед дефеката					
- Припремљен сам за своју улогу у FR процесу												ипрем		Прегл	іед
- Мислим да је овај производ спреман за FR:									Bei		1			1	
- Реинспекција након исправки је неопходна							 		-	Иањи 9 Отворени 0				9	
										<u> </u>	10			10	
Укупно 10 Дефекти											10		110		
#	ID Документ					Опис					Већи	Мањи	Отв.	Нап	
1		Анал	иза партије	Не пише које дугме треба кликнути да би се постигла ова функционалност									X		
2		Анал	иза партије	Не може предуслов да буде да је партија одиграна, јер је то назначено као први корак ССУ - треба или избацити први корак или избацити предуслов									X		
3		При	;ављивање	Секције 2.2.1 и 2.2.2 треба да се обједине - то нису два различита тока догађаја, већ само два корака у истом току догађаја								X			
4		При	;ављивање	У обједињеној секцији треба да пише да корисник притиска дугме за пријаву и да се успешно пријављује									X		
5	Иста секција, ако се то сматра успешним сценаријем, мора да пише да корисник уноси постојеће корисничко име и лозинку која									;		X			
6		При	у секцији 2.2.3 мора да пише да је све исто као у главном успешном току догађаја, само корисничко име није унето										X		
7		При	јављивање	У		а је све исто као у главном мо лозинка није унета					X				
8		При	јављивање	Секција 2.2.5 је сувишна, то дакле треба да буде један корак успешног тока догађаја									X		
9		При	јављивање	Секције 2.2.6 и 2.2.7 треба				ба објединити у једну секцију					X		
10		При	Тријављивање Секција 2.4 (предуслови) - треба да пише и да корисник не сме тренутно бити пријављен										X		