**SANTRAUKA**

**2020-05-31**

|  |  |
| --- | --- |
| Bakalauro darbo tema | *Procedūrinis pastatų generavimas naudojant UNITY 3D* |
| Studentas | *Kasparas Kažemėkas Prif 16/1* |
| Vadovas | *Algirdas Laukaitis* |
| Konsultantas | *Nėra* |
| *Užsakovas* | *Nėra* |
| **Darbo praktinė dalis** | |
| Darbo praktinės dalies URL | *Pati sistema veikia lokaliai, tačiau ją galima parsisiųsti ir išbandyti pas save: https://github.com/KasparasK/ProceduralBuildings/* |
| Darbo praktinės dalies išbaigtumas % pagal BBD užduotį | *100%* |
| Darbo praktinės dalies išeities (kodo) failų prieiga URL | *https://github.com/KasparasK/ProceduralBuildings/* |
| Darbo praktinės dalies technologinė aplinka | *Unity, tinkama bet kuri iš šiuo metu palaikomų versijų.* |
| Darbo praktinės dalies testavimo/tyrimo proceso išbaigtumas/padengiamumas % | *100 % funkcinių reikalavimų*  *100% nefunkcinių reikalavimų* |
| **Aiškinamasis bakalauro darbo raštas** | |
| Aiškinamojo rašto išbaigtumas % pagal metodinius nurodymus | *100%* |
| Nepabaigti BBD skyriai/poskyriai | *Nėra* |
| **BD2 pristatymas** | |
| Darbo praktinės dalies video prezentacijos URL | *Bus pristatoma gyvai* |