

# GamersHub

*Marcel Dajnowicz*

*Marcin Czapiewski*

*Kasper Cisewski*

- 29.10.2019 (blok 4) – Przedstawienie ogólnej architektury projektu.
- 05.11.2019 (blok 5) – Przedstawienie wstępnych designów aplikacji.
- 12.11.2019 (blok 6) – Zaprogramowanie i stworzenie bazy danych.
- 19.11.2019 (blok 7) – Logowanie do aplikacji, przygotowanie skryptów do stworzenia danych.
- 26.11.2019 (blok 8) – Stworzenie widoków aplikacji oraz połączenie ich poprzez HTTP z serwerem.
- 03.12.2019 (blok 9) – Stworzenie dopasowanie wyglądu do testowych danych.
- 10.12.2019 (blok 10) – Działająca logika API obejmująca większość zaplanowanych funkcjonalności.
- 17.12.2019 (blok 11) – Pierwsza wersja modelu do polecania gier.
- 07.01.2020 (blok 12) – Korzystanie z modelu poleń w aplikacji.
- 14.01.2020 (blok 13) – Testy i optymalizacja.
- 21.01.2020 (blok 14) – Oddanie projektu prowadzącemu.
- 28.03.2020 (blok 15) – Przedstawienie aplikacji na zajęciach.