

Inlämningsuppgift 5 - Projekt Kasper Holmgren

Reflektion

Detta projekt har varit utmanande och lärorikt. Jag gjorde en designskiss som jag försökte följa som gått som det gick. Men som med alla utvecklingsprocesser så dyker det upp svårigheter samt möjligheter för förbättring och förändring. Under processen av detta spel så insåg jag att min designskiss var väldigt 2d. Inte så mycket skuggor samt väldigt färgstarka färger vilket jag beslöt mig för att ändra på under processens gång. Så som man kan se så har jag lagt till lite skuggor och gradienter. Detta gjorde att det ser lite mer levande ut och inte så 2d/statiskt ut.

Mina tankar kring interaktionsdesign och användarvänlighet har jag diskuterat lite i min designskiss. Jag gjorde så att knapparna förstoras när man hovrar över de för att tydligare se att det är knappar för att underlätta användarvänligheten.

Designen är också väldigt linjär, med det menar jag att man klickar sig fram och kan inte riktigt klicka sig tillbaka. Detta gör att man tvingas till att gå vidare så att man garanteras att man spelar hela spelet.

Man kan även spela spelet med en skärmläsare vilket gör att personer med synnedsättning även kan spela spelet.

Även har jag försökt göra färgerna med stor kontrast så att alla kan se vad som står även om man har problem med vissa färgkombinationer.

Ändringar på vägen gång

Jag fick ändra på lite olika saker från min designskiss för det inte blev bra i praktiken.

Texten på förstasidan som visar reglerna. I min designskiss så ville att knappen samt texten skulle förstoras. Detta gick att göra men det gjorde också att när man ser hemsidan med en smal skärm så kommer texten förstoras och göra att startknappen flyttar plats. Detta gör att användarvänligheten blir sämre. Så jag tog bort det och gjorde så att texten bara byter alpha.

Ändrade även färgen på översta texten på sidan för att det skulle se bättre ut och texten har en outline på sig så att om man är färgblind även kan se det tydligt.

Ändrade även att texten "Kommer snart" på knappen för "spelare mot spelare" är ovanför knappen för att underlätta skärmläsare och att det även var svårt att få sidan att vara responsiv på ett bra sätt. Satte även låset innanför knappen för att responsiviteten på sidan skulle vara bättre.

Saker jag lade till

Ja lade till på sista sidan att man ser vad man själv har valt samt vad datorn har valt så om man har glömt vad man valde så kan man se det på sista sidan.

Jag lade även till en knapp för att spela igen. så om man klickar på den så börjar spelet om och man kan spela igen.