

# Yatzy - obligatorisk mini-projekt

## Formål

At implementere spillet Yatzy ved anvendelse af HTML, CSS og JavaScript.  
Spillet skal kunne køre i en Chrome-browser og er for kun én spiller.

## Baggrund

Spillet er kendt fra PRO1-projektet af samme navn, og reglerne her er næsten de samme:

Yatzy går ud på at slå de viste kombinationer ved kast med fem terninger.

Der spilles ved at kaste terningerne i runder på op til tre kast. Efter hvert kast vises kastets værdi i de ledige kombinationer.

Efter de to første kast kan en eller flere af terningerne fastholdes, så kun de øvrige terninger bliver kastet. Fastholdte terninger efter første kast er også fastholdt i det andet kast. Fastholdte terninger kan dog altid frigives igen inden et kast.

Bonus på 50 point opnås med mindst 63 point i de 6 øverste kombinationer. Yatzy (5 ens) giver 50 point.

En runde afsluttes, når der vælges en ledig kombination. Den valgte kombination kan dog ændres, inden en ny runde startes med et kast.

## Brugerfladen

Terningerne kastes ved klik på knappen. Terninger fastholdes eller frigives ved at klikke på dem.

En kombination vælges ved at klikke på labelen eller det tilhørende tekstfelt, og *Sum*, *Bonus* og *Total* skal opdateres tilsvarende.

Når spillet er gennemført, skal der vises et confirm popup vindue, hvor der kan startes et nyt spil.

Lav en webside som vist:

Turn 1

Roll!

1-s	<input type="text" value="1"/>		
2-s	<input type="text" value="2"/>		
3-s	<input type="text" value="0"/>		
4-s	<input type="text" value="8"/>		
5-s	<input type="text" value="5"/>		
6-s	<input type="text" value="0"/>	Sum: <input type="text"/>	Bonus: <input type="text"/>
One pair	<input type="text" value="5"/>		
Two pairs	<input type="text" value="8"/>		
Three same	<input type="text" value="0"/>		
Four same	<input type="text" value="0"/>		
Full house	<input type="text" value="0"/>		
Small straight	<input type="text" value="0"/>		
Large straight	<input type="text" value="0"/>		
Chance	<input type="text" value="16"/>		
Yatzy	<input type="text" value="0"/>	Total: <input type="text"/>	

### Krav til implementationen

HTML filen må ikke indeholde JavaScript kode.

CSS filen skal anvende *grid* til layout af websiden.

Der skal være en tydelig opdeling mellem GUI-koden og spil-koden.

### Rammer for mini-projektet

Gruppestørrelse: 2 - 3 personer.

Projektet skal afleveres som en .zip fil, der indeholder DIP projektet samt et tekstdokument, der nævner, hvem der er i gruppen, samt beskriver eventuelle fejl og mangler.

Afleveringsfrist: torsdag den 5. marts kl. 8:30 i Canvas – nærmere instruktion følger!