

XXXXXXXXXX
XXXXXXXXXX

Projektdokumentation

Aarhus Universitet

Gruppe 4 - 4. Semester - F15

vejleder: XXXXX XXXXX
dato: XX-XX-XXXX

Lærke Isabella Nørregård Hansen	- 201205713	- IKT
Kasper Sejer Kristensen	- 201370050	- IKT
Kalle Rønlev Møller	- 20105969	- IKT
David Heilesen Danielewicz	- 201400148	- IKT
Peter Ring Pedersen	- 201311500	- IKT
Kristian Mosegaard	- 201370321	- IKT

Indhold

1	Kravspecifikation	3
1.1	Aktører	3
1.1.1	Bruger	4
1.1.2	Tekniker	4
1.2	Use Cases	5
1.3	Ikke fully dressed use cases	7
1.4	Ikke Funktionelle Krav	8
1.4.1	Must	8
1.4.2	Should	8
1.4.3	Could	8
1.4.4	Wont	8
1.5	Interface	8
2	System Arkitektur	9
3	Softwarearkitektur	11
4	Accepttest	13
4.1	Test setup	13
4.2	Accepttests	13

Kravspecifikation

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	X	XX-XX-XXXX

Tabel 1.1: Revision for Kravspecifikation

1.1 Aktører

I dette afsnit beskrives aktører og deres rolle i systemet. I figur — ses aktørdiagram, som beskriver alle aktører og deres forhold til systemet

1.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
<i>type:</i>	Primær
<i>Beskrivelse:</i>	

1.1.2 Tekniker

Aktørnavn	Tekniker
<i>type:</i>	Primær
<i>Beskrivelse:</i>	

1.2 Use Cases

I dette afsnit ses de forskellige Use cases. På billede — ses et Use case-diagram, som viser en simpel repræsentation af

Use case 1

I denne use case —

Use Case 1	—
<i>Mål:</i>	—
<i>Initieret af:</i>	—
<i>Aktører:</i>	—
<i>Samtidige forekomster:</i>	1
<i>Prækondition:</i>	—
<i>Postkondition:</i>	—
<i>Hovedscenarie:</i>	
1.	—
2.	—
3.	—
<i>Udvidelser:</i>	
Ex.1	—
1.	—

1.3 Ikke fully dressed use cases

Use Case 4 - Dankort Salg

skal beskrive forløbet for et salg når kasseapparatet interagerer med dankort automaten.

Use Case 5 - Medarbejder Salg

Heri beskrives forløbet for salg til en medarbejder der opnår rabat.

Use Case 6 - Indtastning af lager varer

Til lagerstyrings delen af produktet skal der være mulighed for at indtaste vare i systemet når de ankommer/bestilles.

Use Case 7 - Admin login

For at kunne ændre priser, indsætte nye varer osv. skal der kunne logges ind på en administrationsdel af systemet således at ikke alle og enhver kan gøre dette.

Use Case 8 - Fjern lagervarer

Når der hentes varer på lageret skal disse kunne tjekkes ud af systemet.

Use Case 9 - Tilføj varer til kasseapparat

Det skal være muligt at tilføje en varer til kasseapparatet denne use case kræver at admin login use casen er udført.

Use Case 10 - Rediger varer i kasseapparat

Det skal være muligt at ændre en varers pris og navn osv. denne use case kræver admin login use casen er udført.

Use Case 11 - Fjern varer fra kasseapparat

Det skal være muligt at fjerne drinks fra systemet hvis de f.eks. ikke længere bliver serveret. denne use case kræver admin login use casen er udført.

Use Case 12 - Vis Statistik over salg

Der skal kunne generes en statistik over de varer der er blevet solgt gerne i detaljer der specifikt beskriver hvilke drinks der er solgt.

Use Case 13 - Scan varer til lager

Der skal kunne bruges et apparat der kan scanne varer ind i lager systemet.

1.4 Ikke Funktionelle Krav

Moscow metoden er blev brugt til at afgrænse produktet og identificere de vigtigste egenskaber. Det giver en opdeling således:

1.4.1 Must

- have en GUI der kan betjenes med touchskærm.
- interagere med Dankort, systemet skal kunne sende en betaling til Dankortautomat.
- have en printer der kan printe bon'er.
- åbne skuffe til kontanter.
- logge alt salg.
- have en backup af salgslog.

1.4.2 Should

- tilføje nye varer til gui.
- ændre priser på varer.
- fjerne varer.
- have mulighed for lager styring.
- have et admin login til opsætning.

1.4.3 Could

- have farvekode på forskellige varer
- bruge MobilePay til at modtage betalinger
- have en statistik af solgte varer
- have en strekcode skanner til brug ved lager styring

1.4.4 Wont

- have brugere til individuelle bartendere

1.5 Interface

Interfacet

System Arkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 2.1: Revision for System Arkitektur

Softwarearkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
XX	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 3.1: Revision for Software Arkitektur

I dette afsnit beskrives softwarearkitekturen for —, som der er blevet givet indblik på i systemarkitekturen. Afsnittet skulle gerne give et indblik på det specificeret software indenfor fastlagte ramme, så udviklerne evt. kunne udarbejde det. Afsnittet indeholder dokumentation og design af de forskellige softwaredele med test på nogle af dem.

Accepttest

Revision		
Ændret af	Version	Dato
XX	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 4.1: Revision for Software Arkitektur

- 4.1 Test setup
- 4.2 Accepttests

Accepttest Use Case 1 XXXXX		
Test	Forventet resultat	Resultat
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX

Tabel 4.2: Accepttest for Use Case 1 XXXXX

