

XXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXX

**Projektdokumentation**

*Aarhus Universitet*

Gruppe 4 - 4. Semester - F15

---

*vejleder: XXXXX XXXXX*  
*dato: XX-XX-XXXX*

Lærke Isabella Nørregård Hansen	- 201205713	- IKT
Kasper Sejer Kristensen	- 201370050	- IKT
Kalle Rønlev Møller	- 20105969	- IKT
David Heilesen Danielewicz	- 201400148	- IKT
Peter Ring Pedersen	- 201311500	- IKT
Kristian Mosegaard	- 201370321	- IKT



# Indhold

<b>1</b>	<b>Kravspecifikation</b>	<b>3</b>
1.1	Aktører . . . . .	3
1.1.1	Bruger . . . . .	4
1.1.2	Tekniker . . . . .	4
1.2	Use Cases . . . . .	5
1.3	Ikke fully dressed use cases . . . . .	7
1.4	Ikke Funktionelle Krav . . . . .	8
1.5	Interface . . . . .	8
<b>2</b>	<b>System Arkitektur</b>	<b>9</b>
<b>3</b>	<b>Softwarearkitektur</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>Accepttest</b>	<b>13</b>
4.1	Test setup . . . . .	13
4.2	Accepttests . . . . .	13



# Kravspekifikation

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	X	XX-XX-XXXX

Tabel 1.1: Revision for Kravspekifikation

## 1.1 Aktører

I dette afsnit beskrives aktører og deres rolle i systemet. I figur — ses aktørdiagram, som beskriver alle aktører og deres forhold til systemet

### 1.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
<i>type:</i>	Primær
<i>Beskrivelse:</i>	

### 1.1.2 Tekniker

Aktørnavn	Tekniker
<i>type:</i>	Primær
<i>Beskrivelse:</i>	

## **1.2 Use Cases**

I dette afsnit ses de forskellige Use cases. På billede — ses et Use case-diagram, som viser en simpel repræsentation af

### Use case 1

I denne use case ser vi hvor et kontant salg bliver foretaget

Use Case 1	Kontant Salg
<i>Mål:</i>	At sælge drikkevarer mod kontant betaling
<i>Initieret af:</i>	Bartender
<i>Aktører:</i>	Bartender
<i>Samtidige forekomster:</i>	1
<i>Prækondition:</i>	System skal være tændt og klar
<i>Postkondition:</i>	Et kontant salg er foretaget
<i>Hovedscenarie:</i>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bartender vælger drink(s)/pris(er) på systemets touchskærm</li><li>2. Bartender trykker "Total"</li><li>3. Den samlede pris udregnes</li><li>4. Bartender trykker "Kontant" og skuffen åbnes</li><li>5. Bartender modtager betaling fra kunden [Extension 1.1: Kontanter ikke modtaget]</li><li>6. Købet er afsluttet</li></ol>	
<i>Extension 1.1: Kontanter ikke modtaget:</i>	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bartender trykker annuller køb</li><li>1. Bartender lukker skuffen</li><li>2. Systemet er klar til næste kunde</li></ol>	

---



### **1.3 Ikke fully dressed use cases**

#### **Use Case X - XXXXX**

I denne use case ....

## **1.4 Ikke Funktionelle Krav**

## **1.5 Interface**

Interfacet

# System Arkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 2.1: Revision for System Arkitektur



# Softwarearkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
XX	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 3.1: Revision for Software Arkitektur

I dette afsnit beskrives softwarearkitekturen for —, som der er blevet givet indblik på i systemarkitekturen. Afsnittet skulle gerne give et indblik på det specificeret software indenfor fastlagte ramme, så udviklerne evt. kunne udarbejde det. Afsnittet indeholder dokumentation og design af de forskellige softwaredele med test på nogle af dem.



# Accepttest

Revision		
Ændret af	Version	Dato
XX	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 4.1: Revision for Software Arkitektur

- 4.1 Test setup
- 4.2 Accepttests

Accepttest Use Case 1 XXXXX		
Test	Forventet resultat	Resultat
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX

Tabel 4.2: Accepttest for Use Case 1 XXXXX

