

${\bf Projekt dokumentation}$

Aarhus Universitet Gruppe 4 - 4. Semester - F15

> vejleder: XXXXX XXXXX dato: XX-XX-XXXX

Indhold

1	Kravspecifikation	3
	1.1 Aktører	3
	1.1.1 Bruger	4
	1.1.2 Tekniker	
	1.2 Use Cases	5
	1.3 Ikke fully dressed use cases	8
	1.4 Ikke Funktionelle Krav	9
	1.5 Interface	9
2	System Arkitektur	11
3	Softwarearkitektur	13
4	Accepttest	15
	4.1 Test setup	15
	4.2 Accepttests	15

Kravspecifikation

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	X	XX-XX-XXXX

Tabel 1.1: Revision for Kravspecifikation

1.1 Aktører

I dette afsnit beskrives aktører og deres rolle i systemet. I figur —- ses aktørdiagram, som beskriver alle aktører og deres forhold til systemet

1.1.1 Bruger

Aktørnavn	Bruger
type:	Primær
Beskrivelse:	

1.1.2 Tekniker

Aktørnavn	Tekniker
type:	Primær
Beskrivelse:	

1.2 Use Cases

I dette afsnit ses de forskellige Use cases. På billede —- ses et Use case-diagram, som viser en simpel repræsentation af

Use case 1

I denne use case —

Use Case 1	
Mål:	_
Initieret af:	
Aktører:	
Samtidige forekomster:	1
Prækondition:	
Postkondition:	
$Hoved scenarie: \ % \left\{ $	
1. —	
2. —-	
3. —	
Udvidelser: Ex.1 —	
1. —-	

Use case 1

I denne use case —

Use Case 2	Udskriv Kundebon	
Mål:	Kunden (bartenderen?) Får udskrevet en bon med sit (Kundens?) køb på	
Initieret af:	Bartender	
Aktører:	Bartender (Primær)	
Samtidige forekomster:	1	
Prækondition:	Use Case 1 er gennemført	
Postkondition:	Kunden (baretender?) modtager bon med køb på	

Hoved scenarie:

- 1. Bartender har valgt at der skal udskrives bon (på GUI?)
- 2. En dialogbox popper op og bartender bekræfter ønske af bon
- 3. printer udskriver bon [Ext 1: Der er ikke mere papir]
- 4. Bartender udleverer bon til kunde [Ext 2: Kunde er gået]

Udvidelser:

Ex.1 Der er ikke mere papir

- 1. Printer stopper. Dialogbox popper op med besked "Fyld papir på printer"
- 2. Bartender fylder papir på printer.
- 3. Der trykkes på 'OK' og fortsættes fra punkt 3

Ex.2 Kunde er gået

1. Bartender smider bon ud

1.3 Ikke fully dressed use cases

Use Case X - XXXXX

I denne use case \dots

1.4 Ikke Funktionelle Krav

1.5 Interface

Interfacet

System Arkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
Alle	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 2.1: Revision for System Arkitektur

Softwarearkitektur

Revision		
Ændret af	Version	Dato
XX	1.0	XX-XX-XXXX

Tabel 3.1: Revision for Software Arkitektur

I dette afsnit beskrives softwarearkitekturen for —, som der er blevet givet indblik på i systemarkitekturen. Afsnittet skulle gerne give et indblik på det specificeret software indenfor fastlagte ramme, så udviklerne evt. kunne udarbejde det. Afsnittet indeholder dokumentation og design af de forskellige softwaredele med test på nogle af dem.

Accepttest

Revision				
Ændret af	Version	Dato		
XX	1.0	XX-XX-XXXX		

Tabel 4.1: Revision for Software Arkitektur

4.1 Test setup

4.2 Accepttests

Accepttest Use Case 1 XXXXX					
Test	Forventet resultat	Resultat			
XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX			
XXXXXXX	XXXXXXX	XXXXXXX			
XXXXXXX	XXXXXX	XXXXXX			

Tabel 4.2: Acceptest for Use Case 1 XXXXX