Міністерство освіти України

Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

3BIT

до лабораторної роботи № 1

з дисципліни "Технології паралельних та розподілених обчислень"

Виконала:

Студентка групи ІП-71

Каспрук Анастасія Андріївна

Програмний код:

1. Клас Matrix

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
namespace Lab1
    class Matrix
    {
        private readonly int _dimension;
        private readonly int[,] _matrix;
        public Matrix(int dimension)
            _dimension = dimension;
            _matrix = new int[dimension, dimension];
            var random = new Random();
            for(int i = 0; i < dimension; i++)</pre>
                 for(int j = 0; j < dimension; j++)</pre>
                 {
                     if (i == j) continue;
                     _{\text{matrix}[i, j]} = \text{random.Next}(0, 100);
            }
        }
        public Matrix(int[,] squareMatrix)
            if(squareMatrix == null)
                 throw new ArgumentNullException(nameof(squareMatrix));
            if (squareMatrix.Rank != 2 || squareMatrix.GetLength(0) !=
squareMatrix.GetLength(1))
                 throw new ArgumentException("Matrix is not square matrix");
            _matrix = squareMatrix;
        }
        public override string ToString()
            var strBld = new StringBuilder();
            for (int i = 0; i < _dimension; i++)</pre>
                 for (int j = 0; j < _dimension; j++)</pre>
                     strBld.Append($"{_matrix[i, j]}\t");
                 strBld.AppendLine();
            return strBld.ToString();
        }
        // One-threaded execution
        public void CalcMainDiagonal()
            for (int i = 0; i < dimension; i++)</pre>
            {
                 CalcDiagonalValue(i);
```

```
}
        // Multi-threaded execution (old style)
        public void CalcMainDiagonalAsParallelOldFashioned()
            List<Thread> threads = new List<Thread>( dimension);
            Thread thread;
            for (int i = 0; i < _dimension; i++)</pre>
            {
                int loc = i;
                thread = new Thread(() => CalcDiagonalValue(loc));
                thread.Start();
                threads.Add(thread);
            threads.ForEach(t => t.Join());
        }
        // Multi-threaded execution (new style)
        public async Task CalcMainDiagonalAsParallelNewStyleAsync()
            List<Task> tasks = new List<Task>(_dimension);
            for (int i = 0; i < _dimension; i++)</pre>
                int loc = i;
                tasks.Add(Task.Factory.StartNew(() => CalcDiagonalValue(loc)));
            }
            await Task.WhenAll(tasks);
        }
        private void CalcDiagonalValue(int index)
        {
            for (int j = 0; j < _dimension; j++)</pre>
            {
                if (index == j) continue;
                _matrix[index, index] += _matrix[index, j];
                _matrix[index, index] += _matrix[j, index];
            }
        }
    }
}
   2. Клас Program
using System;
using System.Diagnostics;
namespace Lab1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int dimension = 20000;
            var matrix = new Matrix(dimension);
            var swOneThread = Stopwatch.StartNew();
            matrix.CalcMainDiagonal();
            swOneThread.Stop();
            Console.WriteLine(
                $"One thread matrix main diagonal calculation time:
{swOneThread.ElapsedMilliseconds} ms");
            Console.WriteLine();
```

```
var swMultipleThreads = Stopwatch.StartNew();
            matrix.CalcMainDiagonalAsParallelOldFashioned();
            swMultipleThreads.Stop();
            Console.WriteLine(
                $"Multiple threads matrix main diagonal calculation time (old fashioned
parallel programming style): {swMultipleThreads.ElapsedMilliseconds} ms");
            double accelerationFactorOld = (double)swOneThread.ElapsedMilliseconds /
swMultipleThreads.ElapsedMilliseconds;
            Console.WriteLine(
                $"Acceleration factor (Коефіцієнт прискорення) for old fashioned parallel
programming style: {accelerationFactorOld}");
            Console.WriteLine($"Algorithm efficiency (Ефективність алгоритму):
{accelerationFactorOld / dimension}");
            Console.WriteLine();
            var swMultipleThreadsTask = Stopwatch.StartNew();
            matrix.CalcMainDiagonalAsParallelNewStyleAsync().Wait();
            swMultipleThreadsTask.Stop();
            Console.WriteLine(
                $"Multiple threads matrix main diagonal calculation time (new style of
parallel programming): {swMultipleThreadsTask.ElapsedMilliseconds} ms");
            double accelerationFactorNew = (double)swOneThread.ElapsedMilliseconds /
swMultipleThreadsTask.ElapsedMilliseconds;
            Console.WriteLine(
                $"Acceleration factor (Коефіцієнт прискорення) for new style of parallel
programming: {accelerationFactorNew}");
            Console.WriteLine($"Algorithm efficiency (Ефективність алгоритму):
{accelerationFactorNew / dimension}");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}
```

Результат виконання:

Для матриці розмірністю 20000.

```
Committee of the state of the
```

Час виконання у одному потоці: 11704 мс.

Час виконання для класичного стилю роботи з декількома потоками: 2074 мс. Коефіцієнт прискорення для класичного стилю роботи з потоками: 5,643201542912247. Коефіцієнт ефективності для класичного стилю роботи з потоками: 0,0002821600771456124.

Час виконання для нового стилю роботи з декількома потоками: 1872 мс. Коефіцієнт прискорення для нового стилю роботи з потоками: 6,252136752136752. Коефіцієнт ефективності для нового стилю роботи з потоками: 0,0003126068376068376.