## پروژه درس مبانی کامپیوتر و برنامهنویسی

- ۱- پروژه را در یک فایل پایتون بهصورت زیپ شده ارسال کنید.
  - ۲- نام فایل پایتون شماره دانشجویی باشد.
- ۳- در فایل پایتون نام و نام خانوادگی و شماره دانشجویی ذکر شود.

\_\_\_\_\_\_

برنامهای بنویسید که یک عدد با واحد پول تومان را دریافت کرده و معادل فارسی حروفی آن عدد را به ریال نمایش دهد. برنامه را طوری بنویسید که برای اعداد تا 10<sup>60</sup> (نومدسیلیون) قابل استفاده باشد. برای نام گذاری اعداد بزرگ از حالت مقیاس کوچک (آمریکایی) استفاده کنید. یعنی از میلیون، میلیارد (بیلیون)، تریلیون، کوادریلیون و ... برای نام گذاری اعداد استفاده کنید. برای جزئیات بیشتر به لینک زیر مراجعه کنید:

 $\frac{\text{https://fa.wikipedia.org/wiki/\%D9\%86\%D8\%A7\%D9\%85\_\%D8\%A7\%D8\%B9\%D8\%AF\%D8\%A7\%D8\%AF\_\%D}{8\%A8\%D8\%B2\%D8\%B1\%DA\%AF}$ 

در این برنامه مجاز به استفاده موارد زیر هستید:

- ۱- انواع داده؛
- ۲- آرایهها (لیست، تایل، مجموعه و دیکشنری)؛
  - ٣- شرطها
  - ۴- حلقهها
    - ۵- توابع
- \*\* فقط مجاز به استفاده از پایتون نسخه ۳ هستید. اگر پروژه با نسخه ۲ نوشته شود، نمره پروژه لحاظ نخواهد شد.
  - \*\* مجاز به استفاده از مباحث شیءگرایی و کلاسها نیستید.
- \*\* پروژه حتماً با زبان برنامهنویسی پایتون باشد. در صورتی که با زبان برنامهنویسی دیگری نوشته شود، نمره پروژه لحاظ نخواهد شد.