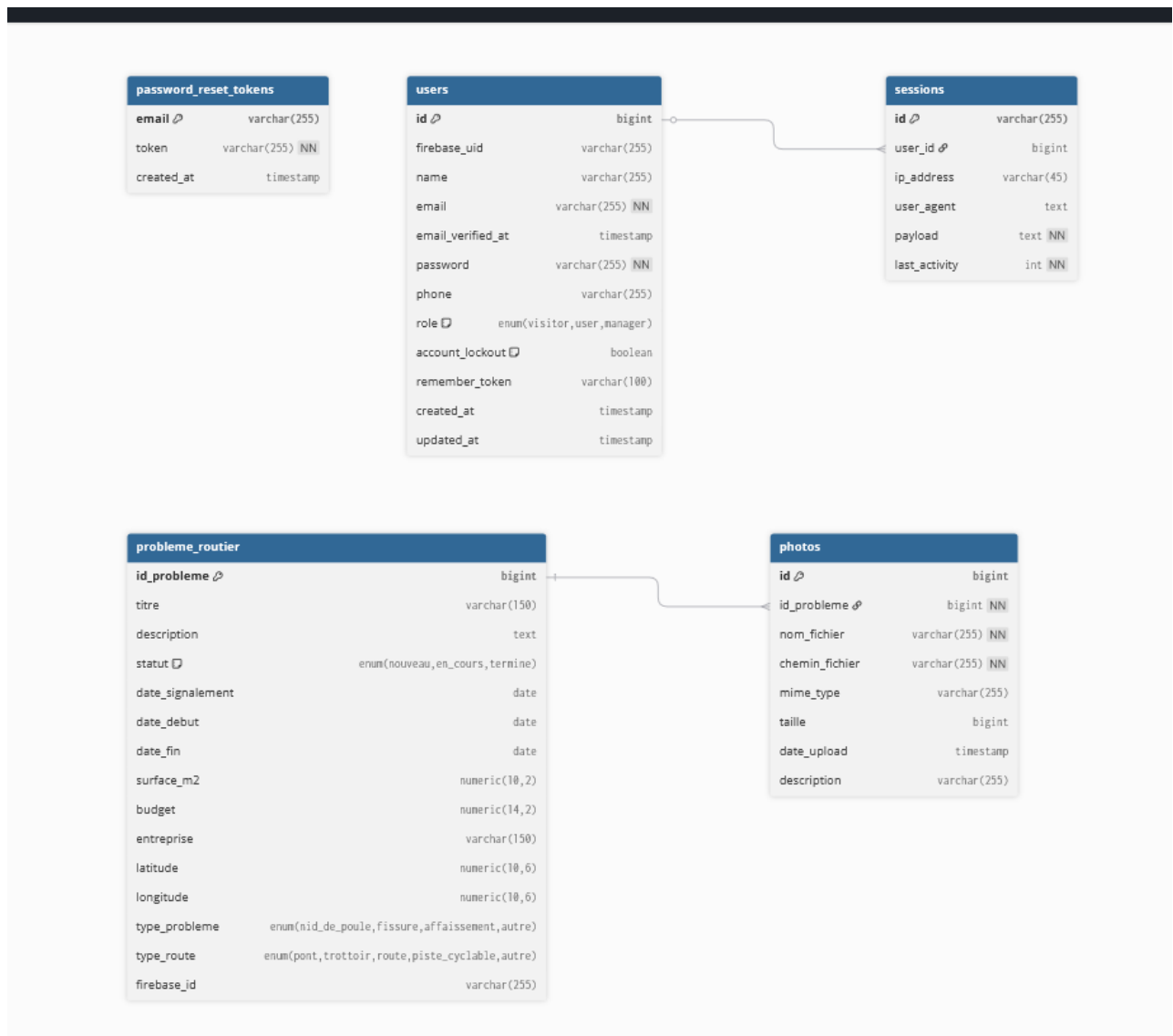


# DOCUMENT TECHNIQUE PROJET CLOUD S5

- RAMANGASON Andrianina Irintsoa **ETU003168 (Michou00)**
- RAMORASATA Fifaliana Samiah **ETU003798 (FySamiah)**
- ROBEL Tsilavina **ETU003384 (Tsila3384)**
- HARINJATOMALALA Hainiavo Kassaina **ETU003114 (kassa-hash)**

## CAPTURE D'ECRAN DE MCD :



## MODULE AUTHENTICATION (test avec postman)

## Scénario 1 : Inscription d'un utilisateur via API

**Pré-condition :** L'API est accessible (Firebase ou base locale).

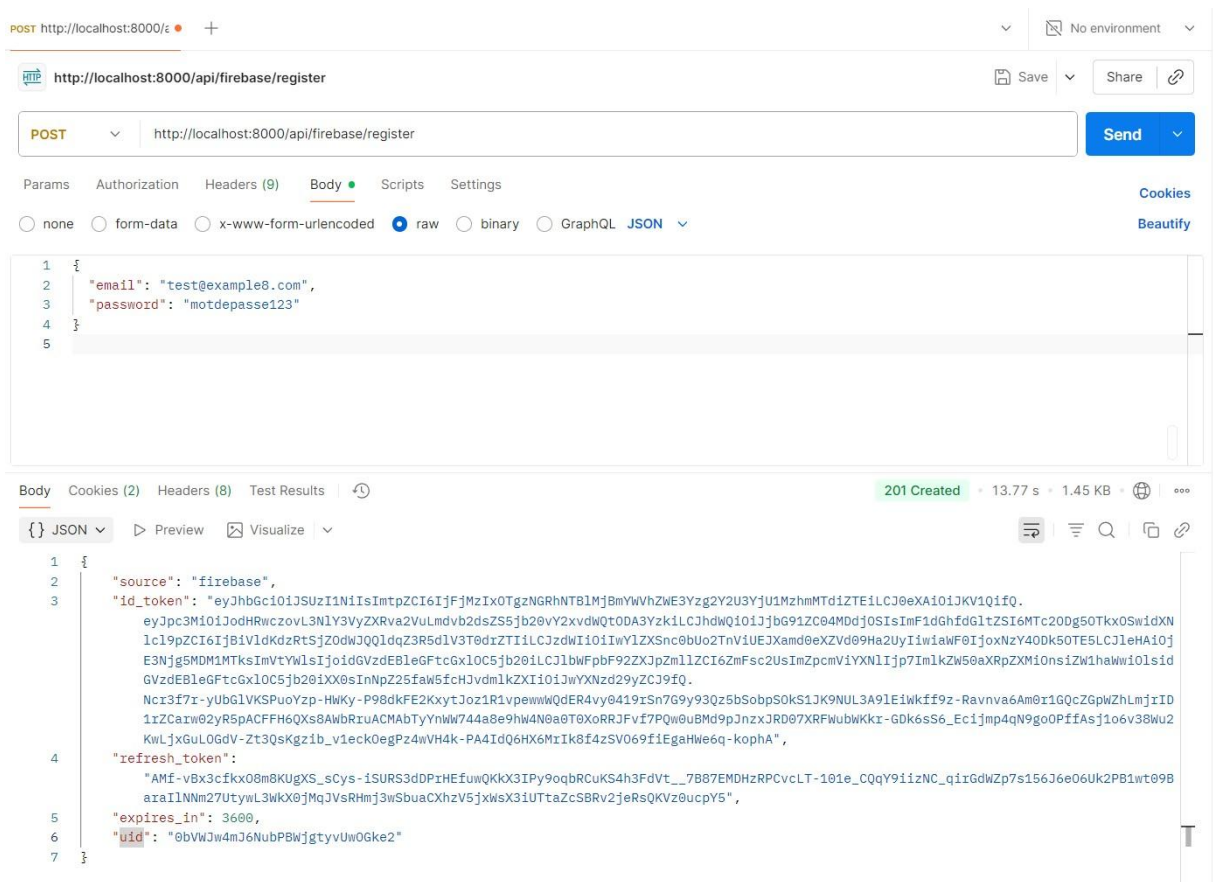
### Étapes :

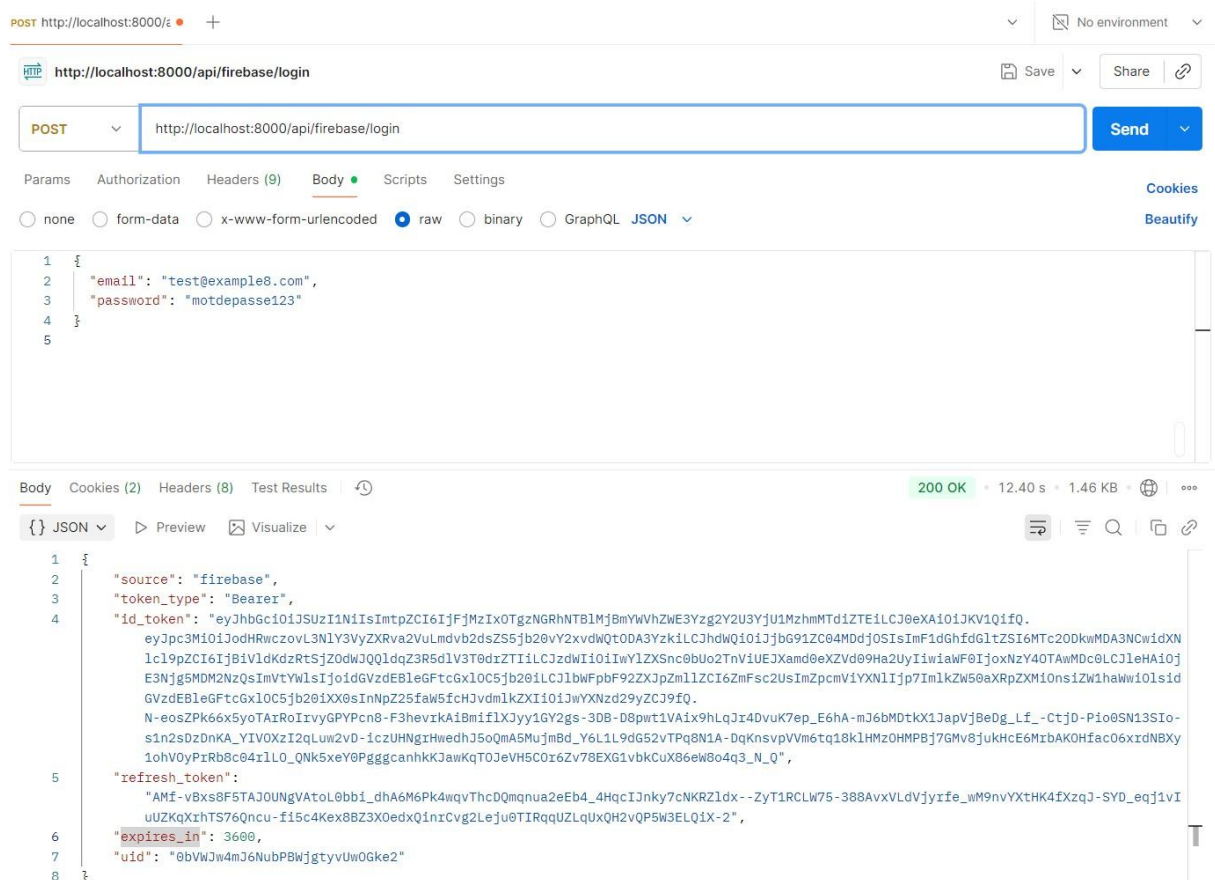
1. Envoyer une requête POST vers /signup avec l'email et le mot de passe de l'utilisateur.
2. L'API vérifie la validité des informations.
3. L'API crée le compte dans Firebase si internet disponible, sinon dans la base locale Docker.

**Résultat attendu :** • Code

HTTP 201 Created.

- Réponse JSON indiquant que l'utilisateur a été créé avec succès et l'ID de l'utilisateur.





## Scénario 3 : Blocage / Déblocage via API

**Pré-condition :** Le compte est bloqué après dépassement de tentatives.

**Étapes :**

1. Envoyer une requête POST vers /users/{id}/reset-block pour réinitialiser le blocage.
2. L'API débloque le compte et réinitialise le compteur de tentatives.

**Résultat attendu :**

- Code HTTP 200 OK.
- Réponse JSON indiquant que le compte a été débloqué avec succès.

## Scénario 4 : Vérification durée de vie des sessions

**Pré-condition :** L'utilisateur est connecté et possède un token valide.

**Étapes :**

1. Vérifier que la session expire après la durée configurée.
2. Envoyer une requête avec le token expiré : l'API doit refuser l'accès.

**Résultat attendu :**

- Code HTTP 401 Unauthorized si le token est expiré.
- Réponse JSON indiquant que la session a expiré.

## MODULE CARTE

### Scénario 1 : Installation et mise en route du serveur de carte offline

**Pré-condition :** Docker est installé.

**Étapes :**

- Télécharger et lancer le serveur de cartes (MapServer ou TileServer) sur Docker.
- Vérifier que le serveur répond aux requêtes locales.

**Résultat attendu :**

- Le serveur est actif et fournit les tuiles cartographiques.
- Les tuiles sont prêtes pour l’affichage dans l’application web.



### Scénario 2 : Téléchargement et intégration des données d’Antananarivo

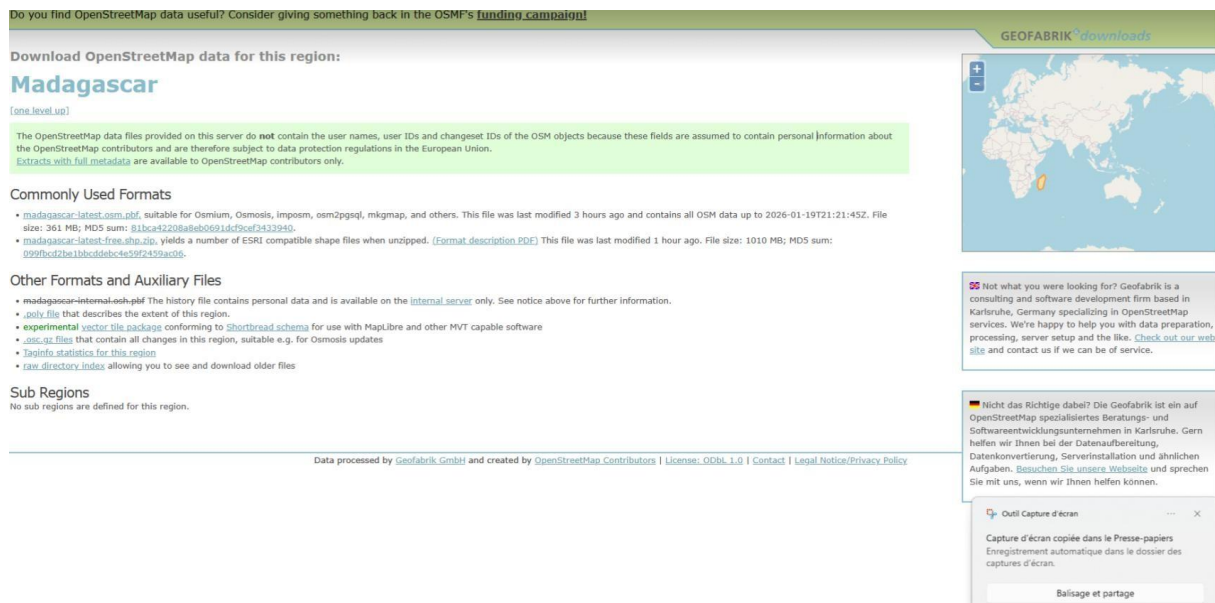
**Pré-condition :** Serveur de carte offline opérationnel.

**Étapes :**

- Télécharger les données OSM pour Antananarivo (rues et quartiers).
- Importer les données dans le serveur offline et vérifier le rendu.

**Résultat attendu :**

- La carte affiche correctement les rues et zones principales.



## Scénario 3 : Affichage et manipulation de la carte dans l'application web

**Pré-condition :** Serveur et données prêts.

**Étapes :**

- Charger Leaflet dans l'application web et configurer pour utiliser le serveur offline.
- Ajouter zoom, déplacement et marqueurs pour signalements.
- Permettre l'affichage des informations au clic sur un marqueur.

**Résultat attendu :**

- La carte est interactive et exploitable.
- Les utilisateurs peuvent zoomer, déplacer et consulter les informations des points.

## MODULE WEB

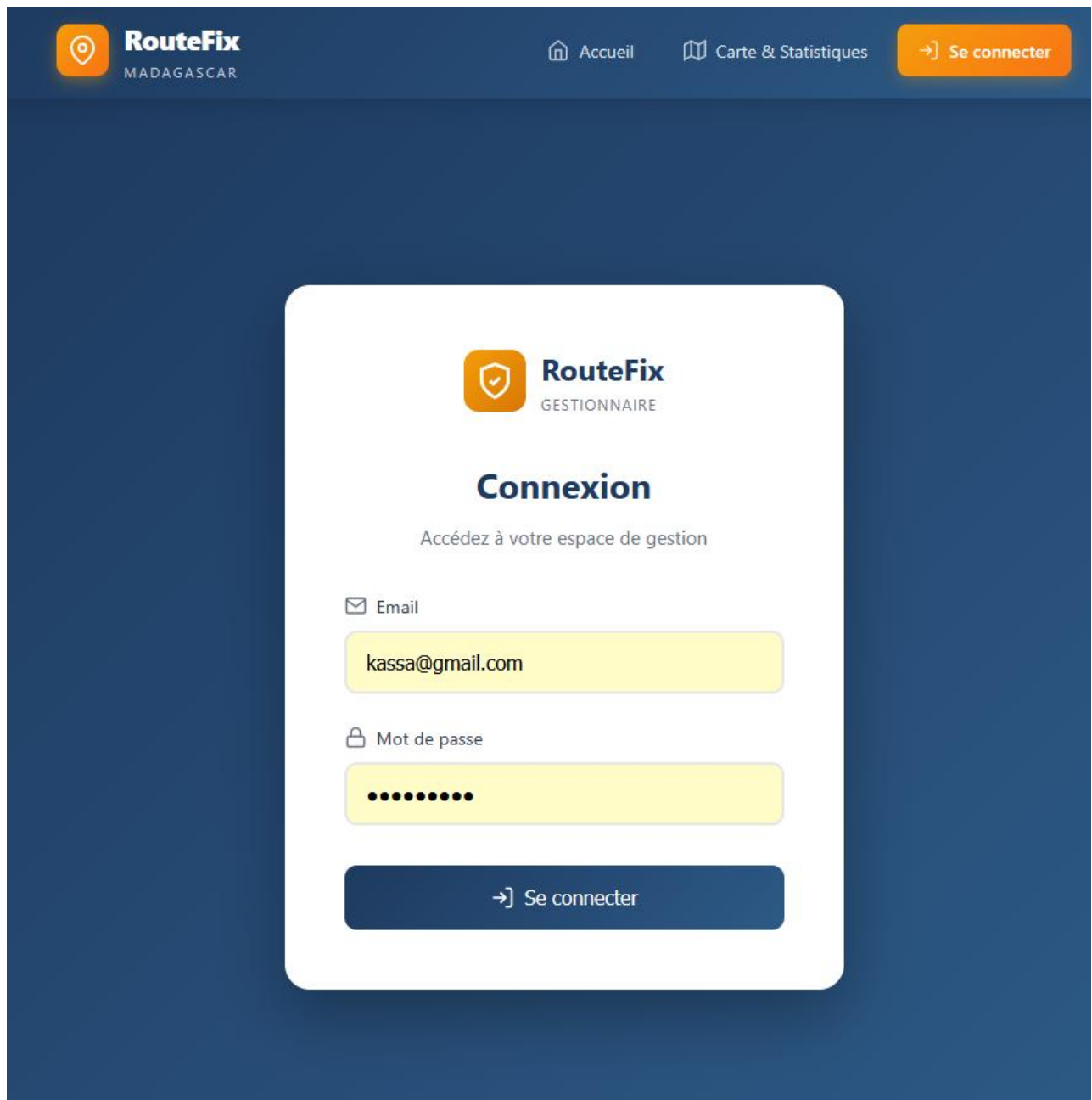
Suivi des travaux routiers à Antananarivo

### Scénario 1 : Accès à la page de connexion

**Pré-condition :** L'application Web est accessible.

**Étapes :** L'utilisateur accède à l'URL de l'application Web. La page de connexion s'affiche.

**Résultat attendu :** Le formulaire de connexion est visible.

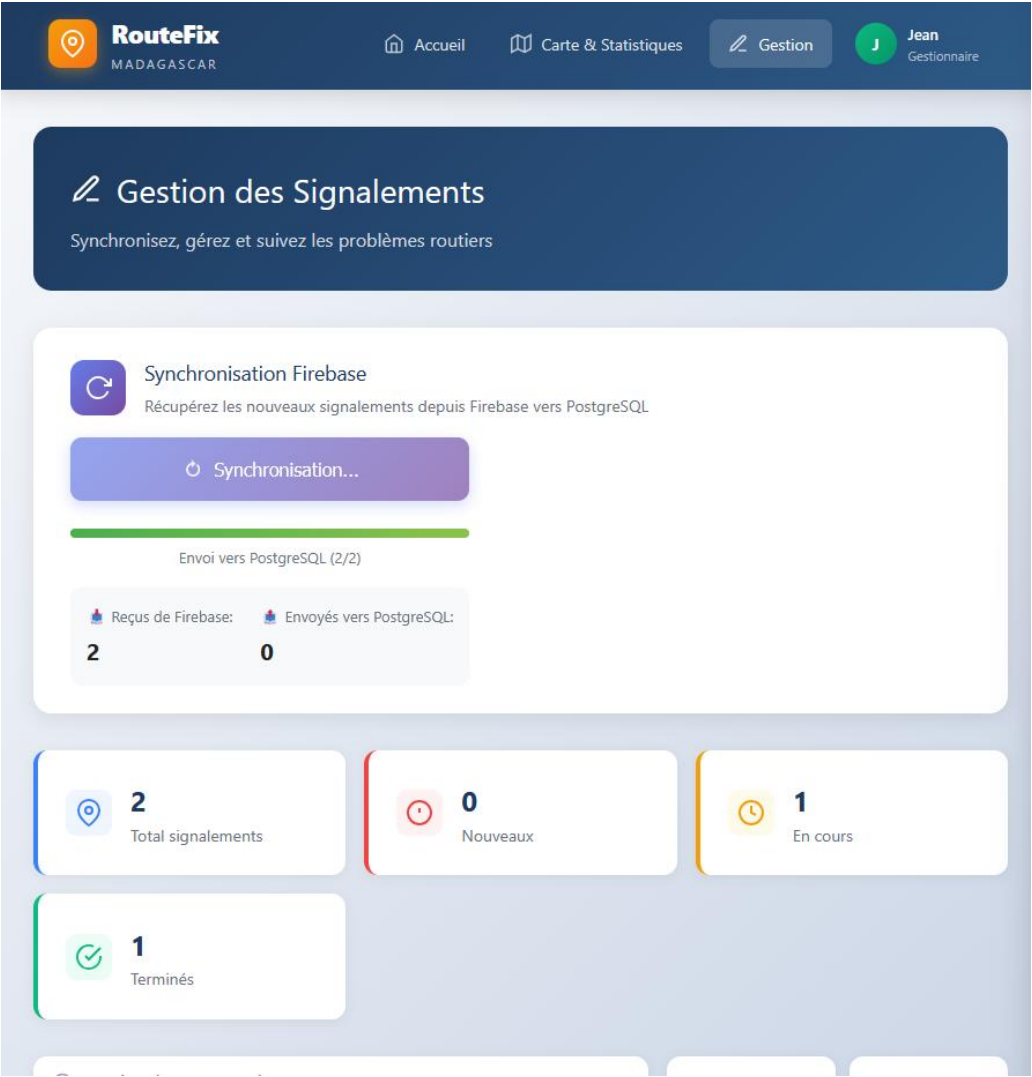
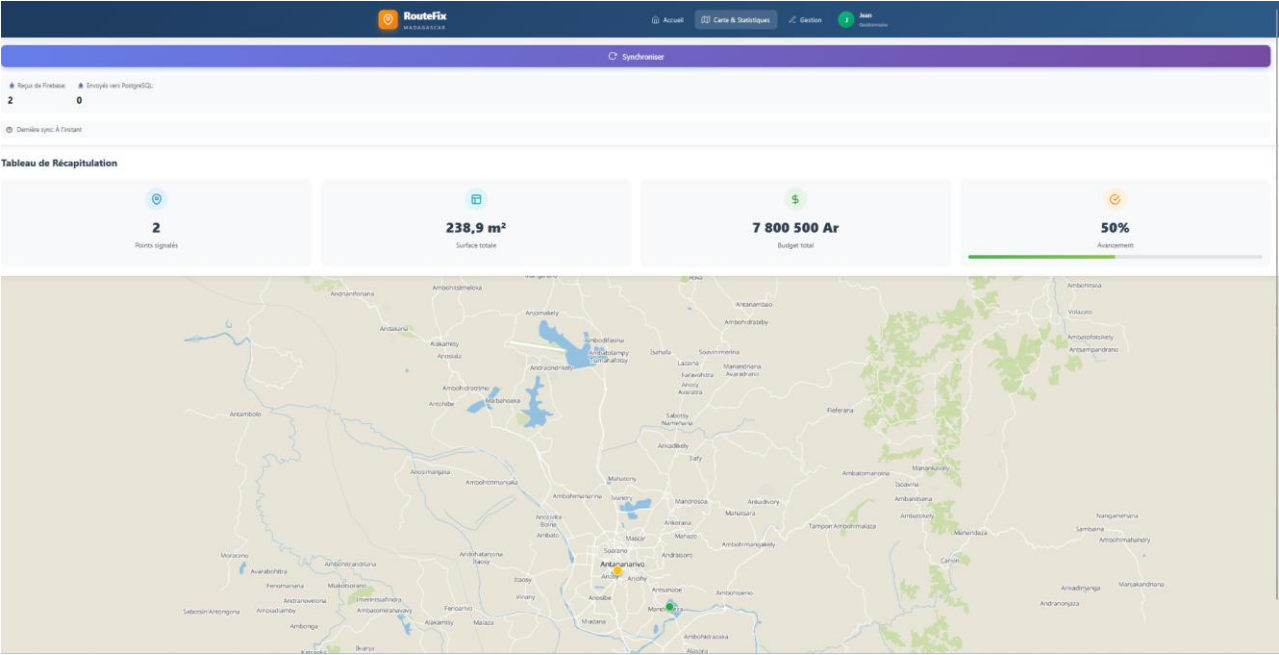


## Scénario 2 : Connexion du manager

Pré-condition : Le compte manager existe.

Étapes : Le manager saisit son email et son mot de passe. L'application envoie les informations à l'API REST d'authentification. L'API valide les identifiants.

Résultat attendu : Connexion réussie. Accès à l'interface de gestion.





### Scénario 3 : Création d'un compte utilisateur par le manager

Pré-condition : Le manager est connecté.

Étapes : Le manager accède à la page de création de compte. Il saisit les informations de l'utilisateur. Les données sont envoyées à l'API REST.

Résultat attendu : Le compte utilisateur est créé avec succès.

**Gestion** **Jean**  
Gestionnaire

Créer un compte  
Déconnexion

### Inscription

Nom complet  
Jean Dupont

Email  
kassa@gmail.com

Téléphone (optionnel)  
+33 6 00 00 00 00

Mot de passe  
••••••••

Confirmer le mot de passe  
••••••••

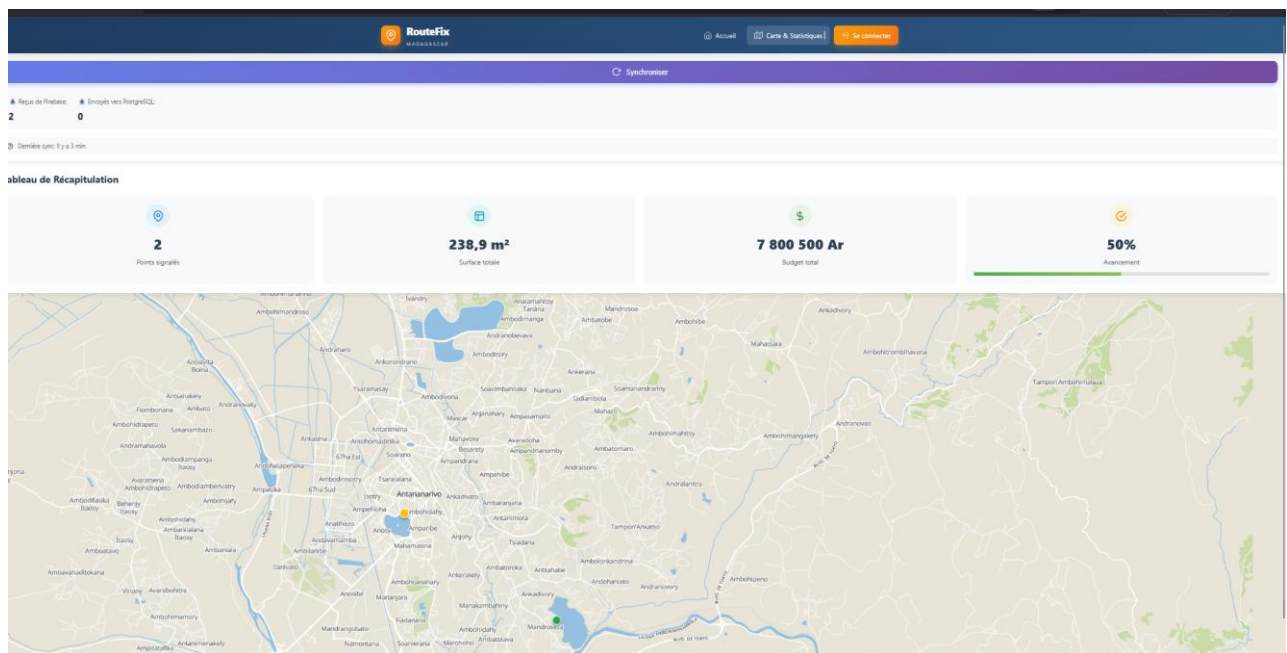
S'inscrire

## Scénario 4 : Consultation de la carte par un visiteur

Pré-condition : Des signalements existent.

Étapes : L'utilisateur accède à l'application . La carte d'Antananarivo s'affiche. Les points de signalement sont visibles.

Résultat attendu : La carte affiche les problèmes routiers.

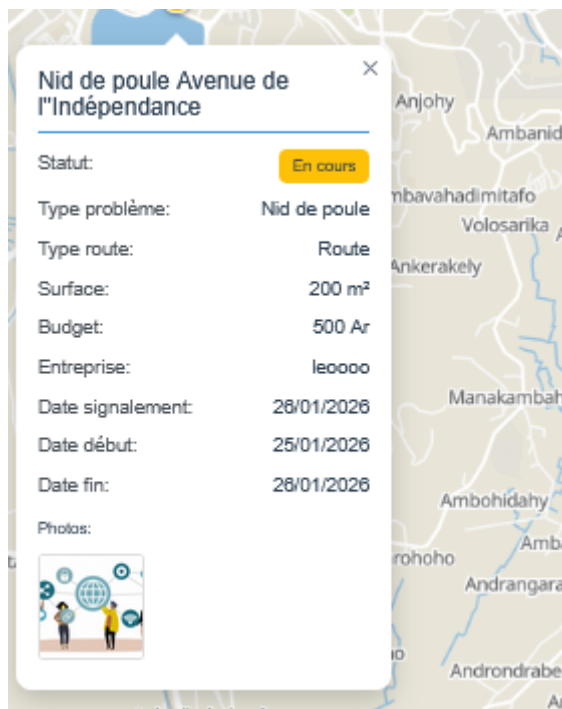


## Scénario 5 : Consultation des informations d'un signalement

Pré-condition : La carte est affichée.

Étapes : Le visiteur ou le manager survole un point. Une infobulle s'affiche.

Résultat attendu : Affichage de la date, du statut, de la surface en m², du budget et de l'entreprise concernée, de la photo



## Scénario 6 : Consultation du tableau de récapitulation

Pré-condition : Des signalements sont enregistrés.

Étapes : L'utilisateur consulte la page principale. Le tableau de récapitulation est affiché.

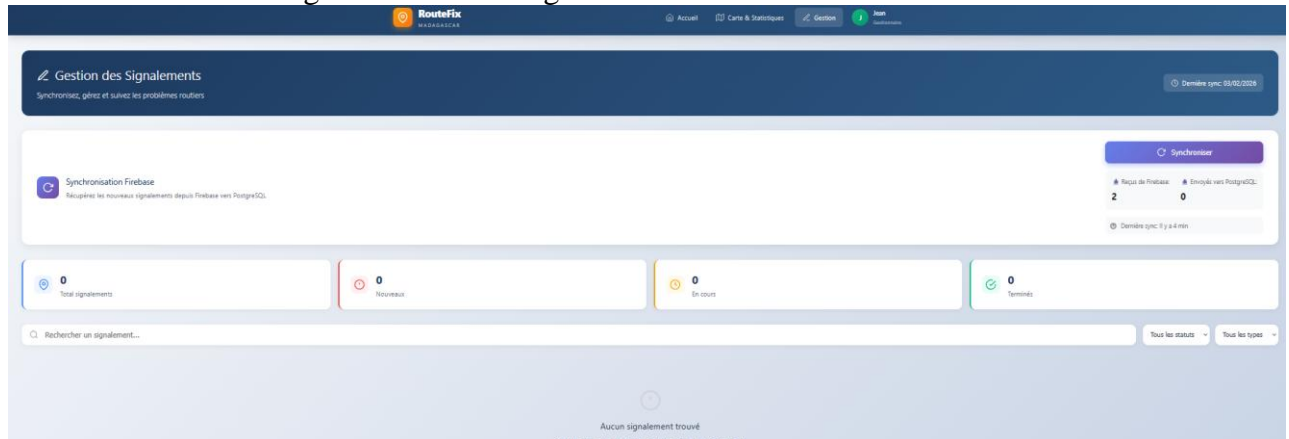
Résultat attendu : Affichage du nombre de points, de la surface totale, de l'avancement global et du budget total.

## Scénario 7 : Gestion des signalements par le manager

Pré-condition : Le manager est connecté.

Étapes : Le manager accède au formulaire d'ajout. Il sélectionne la localisation sur la carte. Il saisit les informations du signalement.

Résultat attendu : Le signalement est enregistré avec succès.



## Scénario 8 : Modification d'un signalement

Pré-condition : Un signalement existe.

Étapes : Le manager sélectionne un signalement. Il modifie les informations ou le statut. Les modifications sont enregistrées.

Résultat attendu : Le signalement est mis à jour sur la carte.

## Scénario 9 : Synchronisation des données avec Firebase

Pré-condition : Une connexion Internet est disponible.

Étapes : Le manager clique sur le bouton de synchronisation. Les données Web sont envoyées vers Firebase. Les données Mobile sont récupérées.

Résultat attendu : Les données sont synchronisées entre le Web et le Mobile.

## Scénario 10 : Déblocage d'un utilisateur

Pré-condition : Un utilisateur est bloqué.

Étapes : Le manager accède à la gestion des utilisateurs. Il sélectionne l'utilisateur bloqué. Il déclenche le déblocage.

Résultat attendu : Le compte utilisateur est débloqué.

## Connexion

Email

bbb@gmail.com

Mot de passe

.....



Se connecter

Compte bloqué après trop de tentatives. Veuillez contacter un administrateur.

### Gestion des Comptes Bloqués

1 Compte(s) bloqué(s)

Actualiser

EMAIL	NOM	RÔLE	TYPE DE BLOCAGE	TENTATIVES	DÉBLOQUÉ JUSQU'À	ACTIONS
bbb@gmail.com	bbb	USER	 BLOQUÉ	3/3	27/01/2026 13:05	 Débloquer

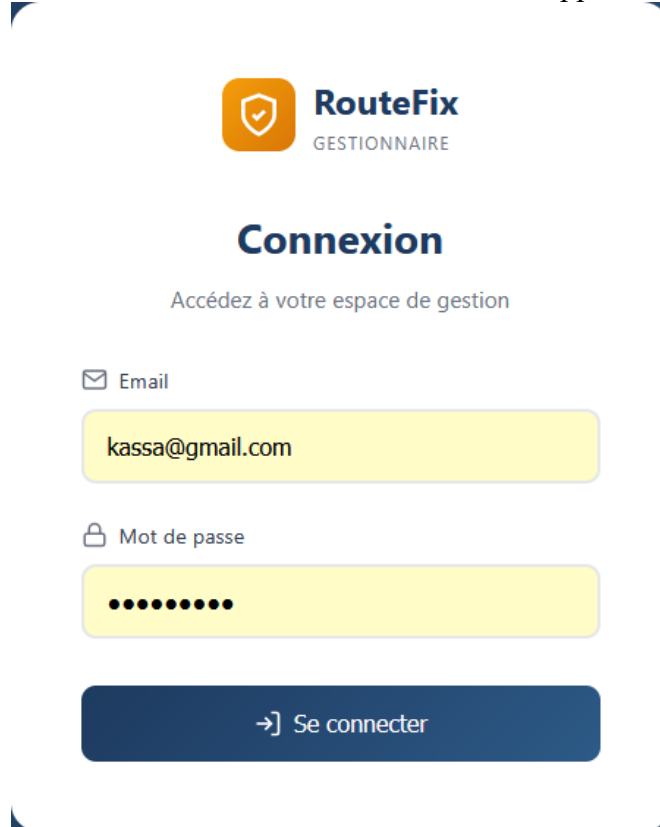
# MODULE MOBILE

Suivi des travaux routiers à Antananarivo

## Scénario 1 : Connexion utilisateur

Description : L'utilisateur se connecte à l'application mobile en utilisant son email et son mot de passe via Firebase.

Résultat attendu : L'utilisateur accède à l'application et à la carte.

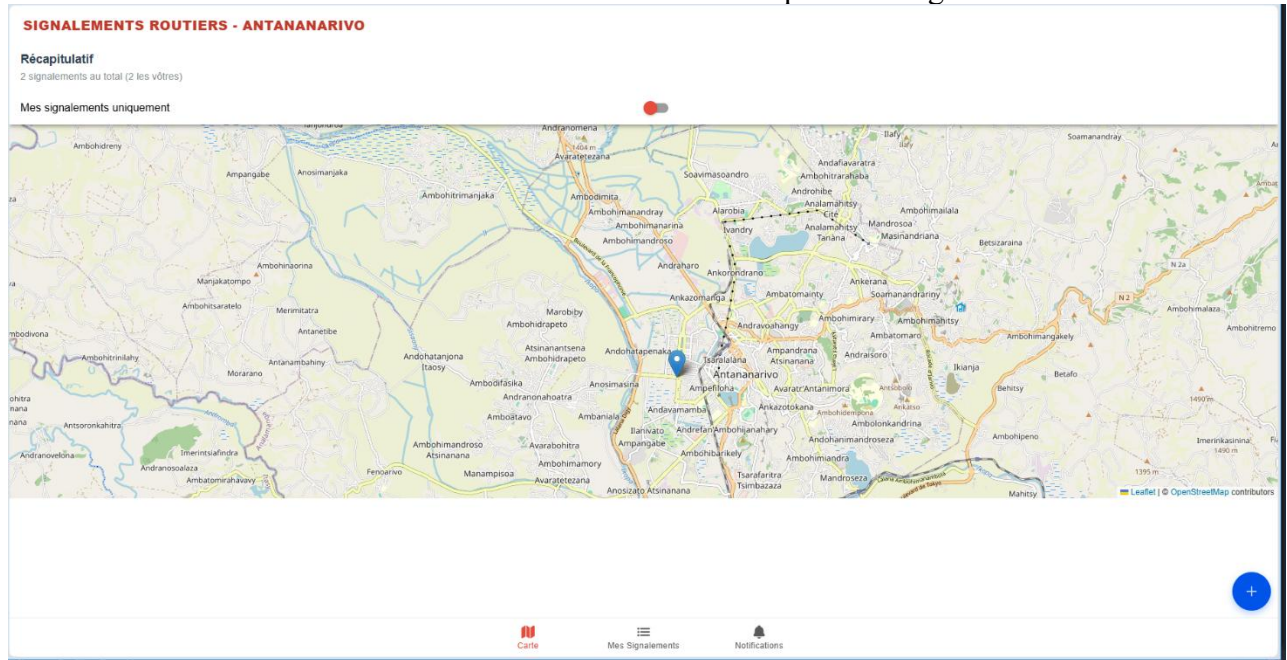


The screenshot shows the login interface of the 'RouteFix GESTIONNAIRE' application. At the top, there is an orange shield logo with a white checkmark, followed by the text 'RouteFix' in bold and 'GESTIONNAIRE' in a smaller font. Below this is the title 'Connexion' in a large, bold, dark blue font, and a subtitle 'Accédez à votre espace de gestion' in a smaller, grey font. The login form consists of two yellow input fields: the first is labeled 'Email' with an envelope icon and contains the text 'kassa@gmail.com'; the second is labeled 'Mot de passe' with a lock icon and contains ten black dots. Below these fields is a dark blue button with a white right-pointing arrow and the text 'Se connecter'. The entire form is enclosed in a light blue rounded rectangle with small blue triangles at the bottom corners.

## Scénario 2 : Affichage de la carte des signalements

Description : L'application affiche la carte d'Antananarivo avec les différents points représentant les problèmes routiers.

Résultat attendu : La carte interactive s’affiche avec les marqueurs de signalement.



### Scénario 3: Signalement d’un problème routier

Description : L’utilisateur signale un nouveau problème routier en sélectionnant une localisation sur la carte et en saisissant les informations nécessaires.

Résultat attendu : Le signalement est enregistré et apparaît sur la carte.

### NOUVEAU SIGNALEMENT

Type de problème

Problème routier

Description

Décrivez précisément le problème...

Photos (Optionnel)




SIGNALER

ANNULER

#### Scénario 4 : Notification lors du changement de statut d'un signalement

Description : L'utilisateur reçoit une notification lorsque le statut d'un de ses signalements est modifié par le manager.

Résultat attendu : L'utilisateur est informé en temps réel du changement de statut de son signalement.

NOTIFICATIONS		
	<b>Signalement Validé</b> Votre signalement "Nid-de-poule" a été validé par les autorités.	Il y a 2 heures
	<b>Nouveau statut</b> Le statut de votre signalement à Anatakely est passé à "En cours de réparation".	Hier
	<b>Bienvenue sur RoadRed</b> Merci d'utiliser RoadRed pour améliorer nos routes !	27/01/2026

# GITHUB

Lien : <https://github.com/Kassa-hash/projetFinalS5.git>

branche : web

(les noms d'utilisateurs des membres du groupes dans le git son ten hauts du pdf avec les noms)