

PROJET DEV :
Scanorex

Nom du groupe : Hugo & John

Composition du groupe : Hugo Jacques | John Kassab

Choix du projet : Jeu RPG Scanorex (projet personnel)

Présentation :

Projet inspiré du jeu Nanatsu No Taizai GrandCross. Le but du jeu Scanorex est d'éliminer les trois personnages adverses.

Fonctionnalité :

7 écrans : *Difficulté : 3*

- Menu principal
- Option
- Ecran début de partie
- Ecran de jeu
- Ecran fin de partie
- Instructions
- Sélection de personnage

L'écran d'instructions devra présenter à l'utilisateur toutes les données nécessaires à la bonne utilisation du logiciel *Difficulté 1*

2 joueurs s'affrontent à l'aide de 3 unités. *Difficulté 3*

Les unités ont chacune des facultés uniques, un type, des statistiques différentes.

Chaque type à son avantage sur un autre type. *Difficulté 2*

Les différents types : Feu, Eau, Terre et un type Neutre qui n'a ni avantage ni désavantage.

Chaque personnage aura 2 attaques différentes + 1 coup ultime attribué une fois par match.

Difficulté 2

Le coup ultime étant une attaque en plus forte disponible au bout de 3 attaques simples.

Le match se termine quand un joueur ne possède plus d'unité pour combattre. *Difficulté 1*

Chaque tour, le joueur a 30 secondes pour jouer 3 cartes et pour choisir la cible à attaquer.

Le joueur à commencer la partie se décidera sur un pile-ou-face. *Difficulté 1*

A l'écran sera affiché : le nom du joueur, les points de vie, du bouclier de l'équipe. *Difficulté 2*

Chaque joueur choisira un personnage principal qui aura un effet sur le reste de l'équipe (ex : augmentation de la vie de 5 points en début de chaque tour) *Difficulté 2*

La partie sera accompagné d'une musique lors d'un combat. *Difficulté 1*

Un combattant possède : *Difficulté 2*

Un nom

2 attaques

Un modèle 2D (sprite)

Un type (Feu, Eau, Terre, Neutre)

Déroulement du tour : *Difficulté 2*

Chaque joueur aura toujours 4 cartes dans la main distribué de manière aléatoire.

Un joueur effectue ses 3 attaques ou à la possibilité de jeter des cartes pour espérer en recycler une autre au tour prochain.

Fin du tour, début du tour adverse.

Fin d'une partie : *Difficulté 3*

La partie s'arrête quand le joueur n'a plus de combattants ou abandonne le match.

Le joueur sera redirigé sur l'écran de victoire ou de défaite.

Le joueur aura la possibilité de créer son personnage et sera ajouté à la liste des personnages.

Ecran d'option : l'utilisateur aura la possibilité de régler le son et diverses options. *Difficulté 4*

2 modes de jeux seront disponibles : - mode de 2 joueurs en local *Difficulté 2*

- mode joueur VS Boss (Intelligence artificielle) *Difficulté 5*

Technologies utilisées :

C++ (SFML) / Git / Qt / Visual Studio Code