การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์และปัญญาประดิษฐ์ เพื่อการมองเห็นของเครื่องจักร Computer Programing and Artificial Intelligence in Machine Vision

3/4 - Machine Vision and Image Processing

- การประมวลผลภาพเคลื่อนไหว
- เครื่องมือทั่วไปที่ใช้ในการประมวลผลภาพ
- การค้นหาวัตถุด้วยการจับคู่ระหว่างจุดสำคัญ (Key point Matching)
- Mini Project 1: Pokémon Matching Image Project
- คำถามท้ายบทเพื่อทดสอบความเข้าใจ

1/6 – การประมวลผลภาพเคลื่อนไหว

1. การบันทึกภาพ

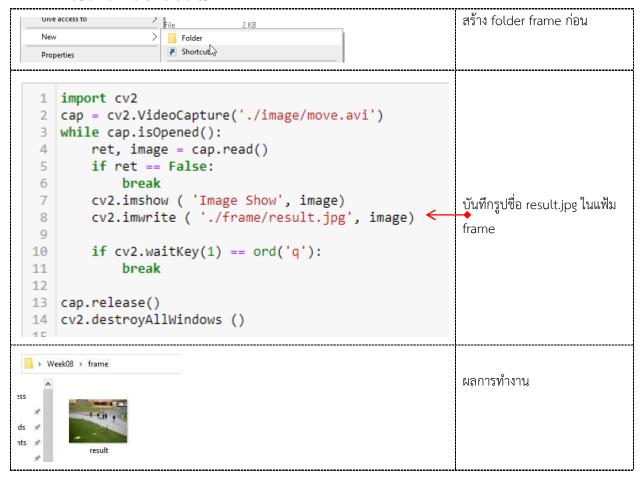
เนื่องจากหลักการประมวลผลภาพ จะเป็นการประมวลผล จากภาพนิ่ง หากแต่การนำเข้าข้อมูลเป็นภาพเคลื่อนไหว เช่น ไฟล์วีดีโอ หรือการสตรีมวีดีโอจากกล้องเว็บแคม หรือกล้องออนไลน์จากเครือข่ายที่สามารถเข้าถึงได้จาก IP Address ดังนั้น การ ประมวลผลภาพจะทำได้ด้วยวิธีการประมวลผลภาพจากภาพนิ่งแบบต่อเนื่องกัน

Lab101_อ่านภาพนิ่งจากภาพวิดีโอเคลื่อนไหว

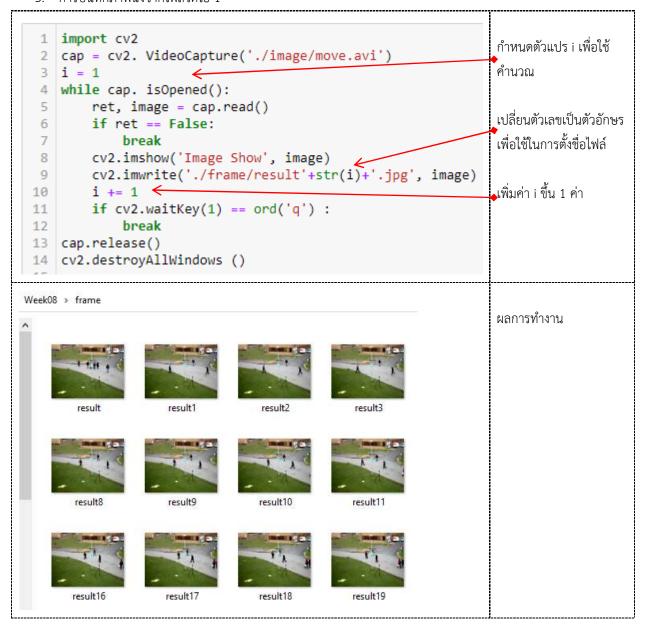
1. การอ่านภาพนิ่งจากภาพเคลื่อนไหว

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture('./image/move.avi')
while cap.isOpened():
    ret, image = cap.read()
    if ret == False:
        break
    cv2.imshow ( 'Image Show', image)
    if cv2.waitKey(1) == |ord('q'):
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows ()
```

2. การบันทึกภาพนิ่งจากไฟล์วิดีโอ-1

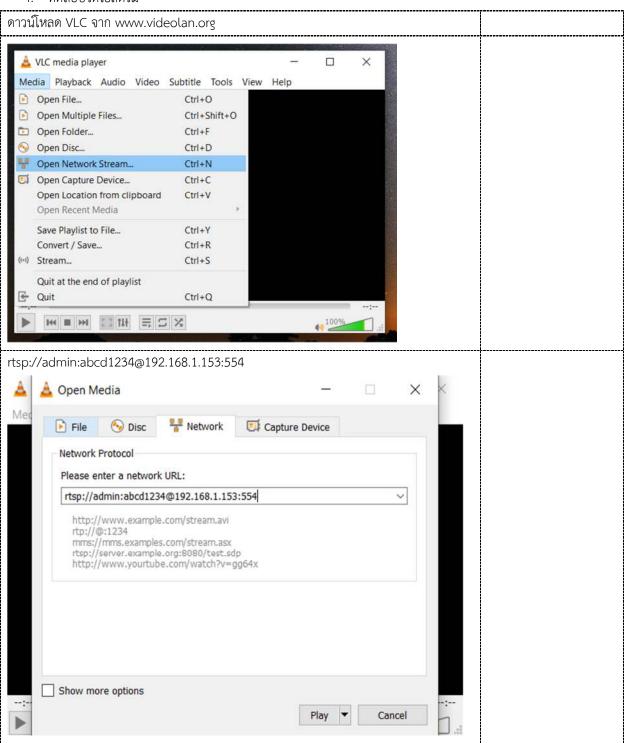


3. การบันทึกภาพนิ่งจากไฟล์วิดีโอ-1



Lab102a_อ่านภาพนิ่งจากวิดีโอสตรีม

4. ทดสอบวิดีโอสตรีม

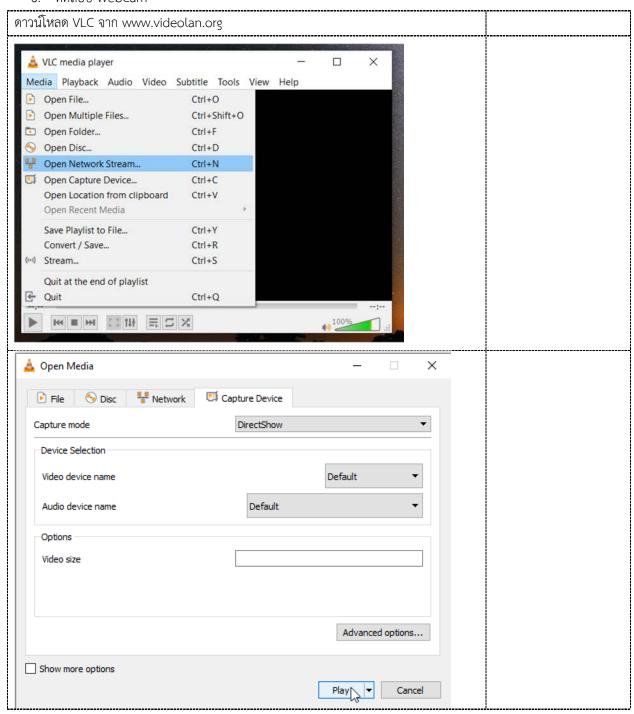


5. การบันทึกภาพนิ่งจากการสตรีมวีดีโอ

```
1 import cv2
 2 import datetime
 3 #cap = cv2.VideoCapture('rtsp://admin: abcd1234@192.168.1.64:554')
 4 cap = cv2.VideoCapture(0)
 5 while True:
     ret, image = cap.read()
 6
7 cv2.imshow('Image Show', image)
8 pressedKey = cv2.waitKey(1)
9 if pressedKey == ord('q'):
            break
10
elif pressedKey == ord('s'):
            now = datetime.datetime.now().strftime ('%y%d%m_%H%M%S')
12
            cv2.imwrite('./save_'+str(now)+'.jpg', image)
13
14 cap.release()
15 cv2.destroyAllWindows ()
16
```

Lab102b_อ่านภาพนิ่งจาก WebCam

6. ทดสอบ WebCam

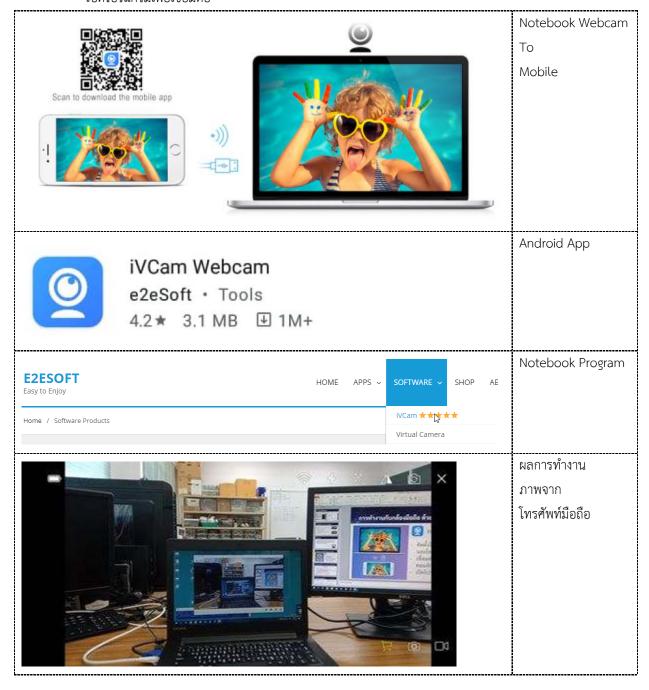


7. การบันทึกภาพนิ่งจาก WebCam

```
1 import cv2
 2 import datetime
 3 #cap = cv2.VideoCapture('rtsp://admin: abcd1234@192.168.1.64:554')
 4 cap = cv2.VideoCapture(0)
 5 while True:
     ret, image = cap.read()
6
7 cv2.imshow('Image Show', image)
8 pressedKey = cv2.waitKey(1)
9 if pressedKey == ord('q'):
            break
10
11 elif pressedKey == ord('s'):
            now = datetime.datetime.now().strftime ('%y%d%m_%H%M%S')
12
            cv2.imwrite('./save_'+str(now)+'.jpg', image)
13
14 cap.release()
15 cv2.destroyAllWindows ()
16
```

Lab103_การส่งภาพจากกล้อง Webcam ไปยังโทรศัพท์มือถือ

- 8. การทำงานกับกล้องมือถือ ด้วยโปรแกม ivCam >> https://www.e2esoft.com/
 - ติดตั้งโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ และโทรศัพท์มือถือ
 - เชื่อมต่อเครือข่ายเดียวกันสำหรับ คอมพิวเตอร์ กับโทรศัพท์มือถือ
 - เปิดโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อ



Lab104_การบันทึกภาพเคลื่อนไหว

9. การโหลไฟล์วีดีโอ และการอ่านค่าคุณสมบัติของไฟล์

```
1import cv22cap = cv2.VideoCapture('./image/move.avi')3frame_number = cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_COUNT)5h = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT))6W = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH))7fps = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FPS))8print(frame_number, h, W, fps)
```

- 10. การบันทึกภาพเคลื่อนไหว
 - กำหนดรูปแบบไฟล์

```
    fourcc.VideoWriter_fourcc(*'XVID') รูปแบบการบีบอัดไฟล์
    cv2.VideoWriter_fourcc(*'XVID') for avi
    cv2.VideoWriter fourcc(*MP4V) for mp4
```

กำหนดรูปแบบการบันทึกไฟล์วีดีโอ

```
output = cv2.VideoWriter(filename, fourcc, fps, frameSize)
ชื่อไฟล์,วีดีโอฟอร์แมท, จำนวนเฟรม, (กว้าง,สูง)
```

บันทึกรูปลงไฟล์วีดีโอ

output.write(image)

11. การบันทึกภาพเคลื่อนไหวจากไฟล์วีดีโอ

```
1 import cv2
                                                                        กำหนด
 2 cap = cv2. VideoCapture('./image/move.avi')
 3 h = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_HEIGHT))
                                                                        รูปแบบไฟล์
 4 w = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FRAME_WIDTH))
 5 fps = int(cap.get(cv2.CAP_PROP_FPS))
                                                                        กำหนด
7 fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(* 'XVID')
                                                                        รูปแบบการ
8 out = cv2.VideoWriter('./image/save1.avi', fourcc, fps, (w,h))
                                                                        บันทึกไฟล์
10 while(cap.isOpened()):
                                                                        วีดีโอ
       ret, frame = cap.read()
11
       if ret == True:
12
13
           out.write(frame)
                                                                        บันทึกรูปลง
14
           cv2.imshow('frame', frame)
                                                                       ไฟล์วีดีโอ
15
           if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
16
                break
       else:
17
           break
18
19 cap.release()
20 out.release()
21 cv2.destroyAllWindows ()
```

12. การบันทึกภาพเคลื่อนไหวจากกล้อง WebCam

```
1 import cv2
                                                                         กำหนด
 video = cv2. VideoCapture(0)
 3 fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(* 'XVID') ←
                                                                         รูปแบบไฟล์
 4 h = 640
 5 W = 480
 6 fps = 20.0
                                                                         กำหนด
 7 result = cv2.VideoWriter('./image/save2.avi', fourcc, fps, (w,h))
                                                                         รูปแบบการ
                                                                         บันทึกไฟล์
9 while(True):
       ret, frame = video.read()
10
                                                                         วีดีโอ
11
       if ret == True:
12
           result.write(frame) 	
            cv2.imshow('frame', frame)
13
                                                                         บันทึกรูปลง
14
           if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('s'):
                                                                         ไฟล์วีดีโอ
                break
15
16
        else:
           break
17
18 video.release()
19 result.release()
20 cv2.destroyAllWindows ()
```

Lab105 การทำงานกับภาพต่างฟอร์แมท (PIL <- -> cv2)

Logo create → https://onlinepngtools.com/create-transparent-png

- 13. ทำไม OpenCV ใช้ BGR แทนที่จะใช้ RGB?
 - รูปแบบสี BGR จึงเป็นที่นิยมในหมู่ผู้ผลิตกล้องถ่ายรูปและผู้ให้บริการซอฟต์แวร์ภาพ
 - ช่องสีแดงถือเป็นหนึ่งในช่องสีที่สำคัญน้อยที่สุดดังนั้นจึงอยู่ในรายการสุดท้ายและบิตแมปจำนวนมากใช้รูปแบบ BGR สำหรับการจัดเก็บภาพ
- 14. การเปิดภาพด้วย PIL
 - ให้แน่ใจว่า มี PIL ใน python3 หากไม่มีให้เพิ่ม < conda install -c anaconda pillow >

```
# Open PIL image
import cv2
import numpy as np
from PIL import Image
image = Image.open(r"C:\Users\Pk007_20210109Bit64\Desktop\Week08\image\rsu.png")
image.show()
```

15. การแปลงข้อมูลภาพ cv2 เป็น PIL

```
1 # Convert CV2 to PIL image
import cv2
import numpy as np
from PIL import Image
opencv_image=cv2.imread("C:/Users/Pk007_20210109Bit64/Desktop/Week08/image/lena.jp

color_coverted = cv2.cvtColor(opencv_image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
pil_image=Image.fromarray(color_coverted)
pil_image.show()

voice
```

16. การแปลงข้อมูลภาพ PIL เป็น cv2

```
1 # Convert PIL to CV2 image
2 import cv2
3 import numpy as np
4 from PIL import Image
5 pil_img=Image.open("C:/Users/Pk007_20210109Bit64/Desktop/Week08/image/lena.jpg")
6 numpy_image=np.array(pil_img)
opencv_image=cv2.cvtColor(numpy_image, cv2.COLOR_RGBA2BGR)
10 cv2.imshow("image",opencv_image)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()

1/dieuxyUแบบชองภาพ
1/dieuxyUแบบชองภาพ
1/dieuxyUแบบสิจากRGB เป็น BGR
```

17. การทำงานกับภาพที่ต่างฟอร์แมท

```
1 # Insert Logo to Picture
2 import cv2
 3 import numpy as np
4 from PIL import Image
 5 image = cv2.imread("C:/Users/Pk007_20210707Bit64/Desktop/MV30/image/lena.jpg")
 6 | logo = Image.open(r"C:\Users\Pk007_20210707Bit64\Desktop\MV30\image\SUT_PNG.pn
7 logo.thumbnail((100, 100))
9 color coverted = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR BGR2RGB)
10 pil_image=Image.fromarray(color_coverted)
11
12 pil_image.paste(logo, (0+10,0+10),logo)
13
14 numpy_image=np.array(pi/l_image)
15 opencv image=cv2.cvtColor(numpy image, cv2.COLOR RGBA2BGR)
16
17 cv2 /imshow('Show Imag∉', opencv_image/
18 cv2 waitKey()
19 cv2.destroyAllWindows()
```

แปลง cv2 เป็น PIL แทรกภาพโลโก้ที่ตำแหน่ง 0+10, 0+10

แปลง PIL เป็น cv2

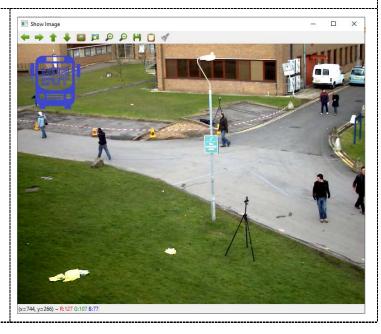


18. การแทรกโลโก้ลงในภาพเคลื่อนไหว

```
1 # Insert Logo to Movies
 2 import cv2
 3 import numpy as np
 4 from PIL import Image
 5 cap = cv2.VideoCapture('C:/Users/Pk007_20210707Bit64/Desktop/MV30/image/move.avi')
 6 logo = Image.open('C:/Users/Pk007_20210707Bit64/Desktop/MV30/image/SUT_Trans.png')
 7 logo.thumbnail((150, 150))
 8 while(True):
       ret, image = cap.read()
 9
10
       color_coverted = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
11
       pil_image=Image.fromarray(color_coverted)
12
13
       pil_image.paste(logo, (0+10,0+10),logo)
14
15
16
       numpy_image=np.array(pil_image)
       opencv_image=cv2.cvtColor(numpy_image, cv2.COLOR_RGBA2BGR)
17
18
       cv2.imshow('Show Image', opencv_image)
19
       if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
20
           break
21
22 cap.release()
23 cv2.destroyAllWindows()
```

Line

- <5> อ่านวีดีโอไฟล์
- <8> วนซ้ำเพื่ออ่านภาพ
- <9> อ่านภาพทีละเฟรม
- <20> ตรวจสอบเงื่อนไขเพื่อจบการวนซ้ำ



กิจกรรมที่ 1/6 - Webcam to Video with Logo

จงเขียนโปรแกรมเพื่อบันทึกวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคม ทำการใส่โลโก้ของตัวเอง และระบุวันที่ในภาพ

```
1 import cv2
 2 import numpy as np
3 from PIL import Image
4 cap = cv2.VideoCapture(0)
 5 pil_logo = Image.open(r"C:\Users\Pk007_20210707Bit64\Desktop\MV30\image\Bill_DragonBall.png")
 6 pil_logo.thumbnail((250, 250))
8
9 while(cap.isOpened()):
       ret, opencv_image = cap.read()
10
11
       color_coverted = cv2.cvtColor(opencv_image, cv2.COLOR_BGR2RGB)
12
13
       pil_image=Image.fromarray(color_coverted)
14
15
       pil_image.paste(pil_logo, (0,0),pil_logo)
16
17
       numpy_image=np.array(pil_image)
18
       image=cv2.cvtColor(numpy_image, cv2.COLOR_RGB2BGR)
19
       cv2.imshow('frame',image)
20
       if cv2.waitKey(1) == ord('q'):
21
22
           break
23
24 cap.release()
25 cv2.destroyAllWindows()
```



YouTube Link (หรือลิงค์ที่ฝากวิดีโอ อื่นๆ) ของงานที่ทำได้

Lab106_การแทรกรูปทรงหลายเหลี่ยมด้วย fillPoly

19. รูปทรงหลายเหลี่ยมด้วย fillPoly

การปรับค่าความโปร่งใสโดยใช้ค่า alpha แล้วใช้คำสั่ง addWeighted() เพื่อปรับให้ภาพเกิดการซ้อนกัน

```
# Insert fillPoly to Picture
import cv2
import numpy as np
img = cv2.imread('./image/thai-subway.png')
overlay = img.copy()
pts = np.array([[0,360],[0,180],[220,180],[480,360]], np.int32)
pts = pts.reshape((-1, 1, 2))
cv2.fillPoly(overlay, [pts],(0,0,255))
alpha = 0.4
image_new = cv2.addWeighted(overlay, alpha, img, 1 - alpha, 0)
cv2.imshow('image',image_new)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```



20. การวาดรูปทรงแบบโปร่งใสบนวีดีโอ

```
1 # Insert fillPoly to Video
2 import cv2
3 import numpy as np
4 cap = cv2.VideoCapture('./image/video.avi')
5 while(cap.isOpened()):
       ret, frame = cap.read()
6
7
       overlay = frame.copy()
       pts = np.array([[80, 180],[180,100],[310,100],[290, 180]], np.int32)
8
9
       pts = pts.reshape((-1, 1, 2))
10
       cv2.fillPoly(overlay, [pts], (0,0,255))
       alpha = 0.4
11
12
       imageOverlay = cv2.addWeighted(overlay, alpha, frame, 1 - alpha, 0)
       cv2.imshow('image', imageOverlay)
13
       if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
14
15
           break
16 cap.release()
17 cv2.destroyAllwindows()
18
```

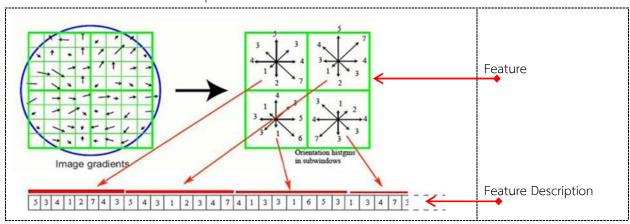


2/5 -- เครื่องมือทั่วไปที่ใช้ในการประมวลผลภาพ

1. การวิเคราะห์หาคุณลักษณะเด่น (Feature Extraction)

วิธีการวิเคราะห์หา คุณลักษณะเด่น (Feature) และคำอธิบายคุณลักษณะเด่น (Feature Description) ซึ่งประกอบไป ด้วยขั้นตอนและวิธีการต่าง ๆ เช่น การตรวจจับมุม การเพิ่มประสิทธิภาพ การเพิ่มความเร็วในการตรวจจับคุณลักษณะ การนำ คุณลักษณะที่ได้ไปใช้ในการจับคู่เพื่อการค้นหาสิ่งที่ต้องการภายในภาพอื่น ๆ

2. Feature และ Feature Description

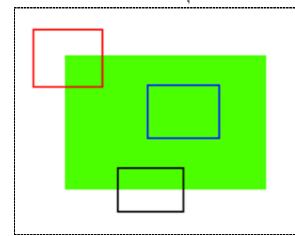


การมองหาลักษณะเด่น



คือการมองหารูปแบบเฉพาะ หรือคุณลักษณะเด่นที่ไม่ซ้ำกัน มองหา และนำมาเปรียบเทียบได้อย่างง่ายดาย คุณลักษณะดังกล่าวอาจเป็นการยากที่ จะอธิบาย แต่ถ้าต้องหาจุดเด่นที่อยู่ใน ภาพหลายภาพแล้วสามารถเลือกได้ นั่นคือการค้นหาคุณสมบัติเหล่านี้ใน รูปภาพ จากนั้นก็หาลักษณะเดียวกันนี้ ในภาพอื่น ๆ

4. วิธีการอย่างง่ายในการหาคุณลักษณะเด่น

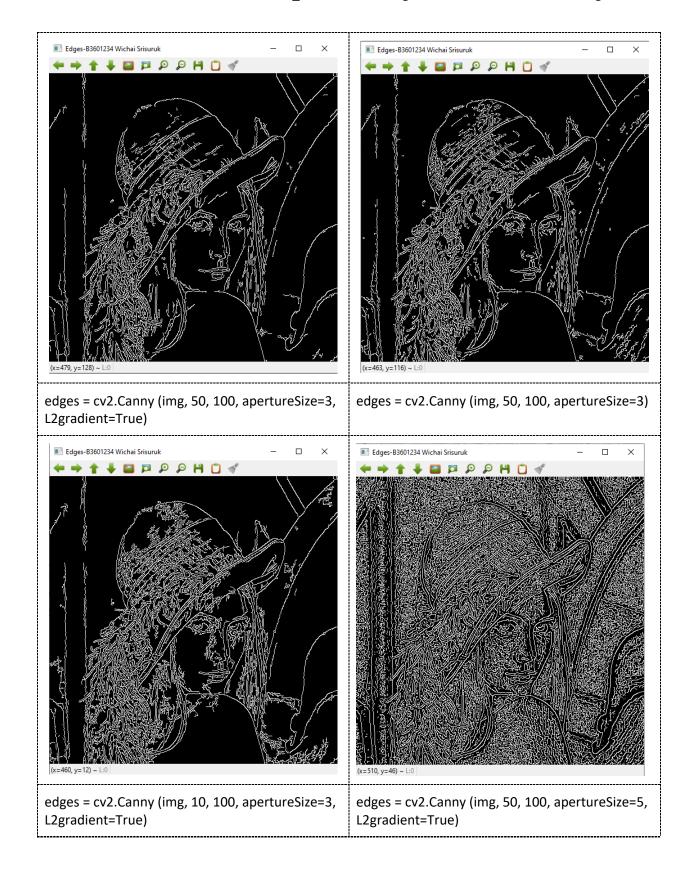


กรอบสีฟ้าเป็นพื้นที่ราบและยากที่จะหาและติดตาม เมื่อใดก็ตามที่คุณย้ายกรอบสีฟ้าจะมีลักษณะเหมือนกัน กรอบสีดำ มีขอบ หากคุณเลื่อนไปในทิศทางแนวตั้งการเปลี่ยนแปลงจะ เปลี่ยนไป ย้ายไปตามขอบหรือขนานไปกับขอบก็จะมีลักษณะ เหมือนกัน และสำหรับกรอบสีแดงก็เป็นมุม เมื่อใดก็ตามที่คุณย้าย กรอบก็จะมีลักษณะแตกต่างออกไป หมายความว่ามันไม่เหมือน ใคร ดังนั้นโดยทั่วไปมุมจะถือเป็นคุณสมบัติที่ดีในภาพ

Lab201- Canny Edge Detection

5. การหาขอบภาพด้วย Canny Edge Detection

```
Minimum intensity gradient
                                     finding gradient magnitude
 edges = cv2.Canny(img,100, 200, apertureSize=3,L2gradient=True)
    Maximum intensity gradient
                                     Filter Size
   import cv2
   myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
 3 img = cv2.imread('./image/lena.jpg',0)
5 #edges = cv2.Canny (img, 50, 100, apertureSize=3, L2gradient=True)
6 edges = cv2.Canny (img, 50, 100, apertureSize=3)
7 cv2.imshow('Edges-'+myName, edges)
9 cv2.waitKey (0)
10 cv2.destroyAllWindows()
11
```



กิจกรรมที่ 2/6 - Canny Edge Detection from Webcam to Video with Logo

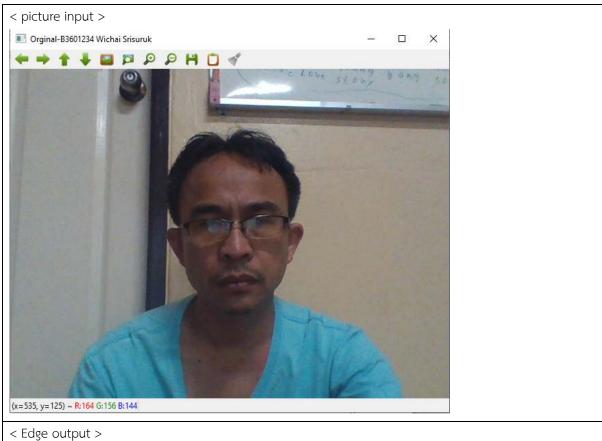
จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านภาพวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคม แล้ว Capture เพื่อทำ Canny Edge Detection

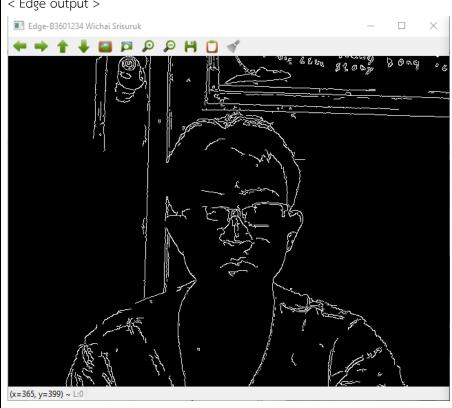
< Code > - Step 1

```
1 # Mission-1/5 Step-1: Test Video Stream
 2 import cv2
 3 import datetime
 4 cap = cv2.VideoCapture(1)
 5 while True:
       ret, image = cap.read()
       cv2.imshow('Image Show', image)
7
     pressedKey = cv2.waitKey(1)
8
9
       if pressedKey == ord('q'):
10
           break
     elif pressedKey == ord('c'):
11
           now = datetime.datetime.now().strftime ('%y%d%m %H%M%S')
12
13
           cv2.imwrite('./save_'+str(now)+'.jpg', image)
14 cap.release()
15 cv2.destroyAllWindows ()
16
```

< Code > - Step 2 (Finish)

```
1 # Mission-1/5 Step-2: Edge
 2 import cv2
 3 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
4 cap = cv2.VideoCapture(1)
5 while True:
       ret, colorImg = cap.read()
6
 7
       cv2.imshow('Image Show', colorImg)
8
       pressedKey = cv2.waitKey(1)
9
      if pressedKey == ord('q'):
10
           break
      elif pressedKey == ord('c'):
11
12
           edges = cv2.Canny (colorImg, 50, 100, apertureSize=3, L2gradient=True
           cv2.imshow('Orginal-' + myName, colorImg)
13
           cv2.imshow('Edge-' + myName, edges)
14
15
16 cap.release()
17 cv2.destroyAllWindows ()
18
```

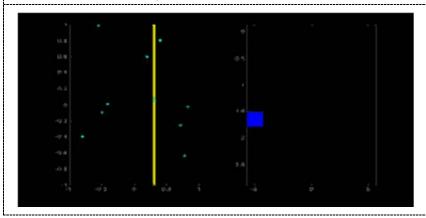




Lab202- Hough Transform

6. การตรวจจับเส้นด้วย Hough Transform

Hough Transform เป็นเทคนิคยอดนิยมในการตรวจจับรูปทรง ทั้งนี้หากสามารถแสดงรูปร่างนั้นในรูปแบบทาง คณิตศาสตร์ สามารถตรวจจับรูปร่างได้แม้จะหักหรือบิดเบี้ยวเล็กน้อยก็ตาม





7. การตรวจจับเส้นด้วย Probabilistic Hough Line

Resolution Threshold Maximum allowed gap

lines = cv2.HoughLinesP(edges,1,np.pi/180,100,minLineLength=100,maxLineGap=10)

Theta Minimum line length

• Resolution : ความละเอียดระยะห่างของตัวสะสมเป็นพิกเซล

• Theta : ความละเอียดมุมของตัวสะสมเป็นเรเดียน

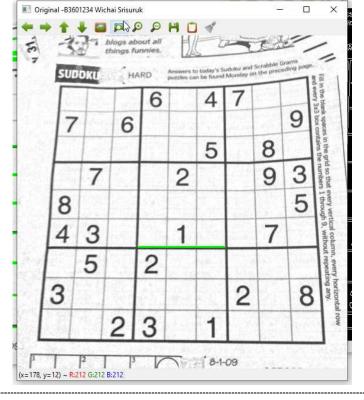
• Threshold : เกณฑ์การพิจารณา

Minimum line length : ความยาวบรรทัดขั้นต่ำ ส่วนของบรรทัดที่สั้นกว่าจะถูกปฏิเสธ

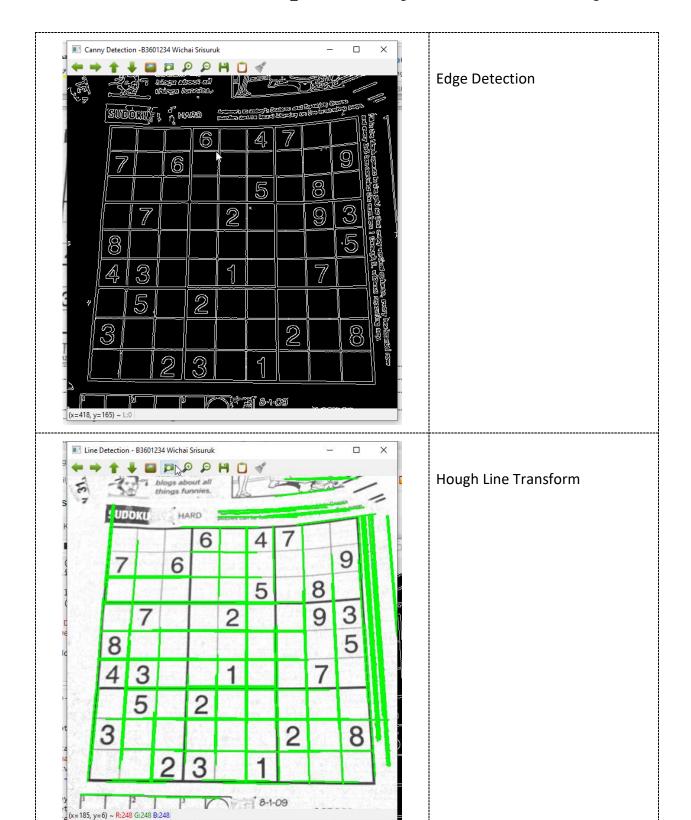
Maximum allowed gap : ช่องว่างสูงสุดที่อนุญาตระหว่างจุดในบรรทัดเดียวกันเพื่อเชื่อมโยง

8. การตรวจจับเส้นด้วย Hough Line Transform

```
1 # Hough Line Transform
 2 import cv2
 3 import numpy as np
4 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
 6 img = cv2.imread('./image/sudoku.jpg')
   cv2.imshow('Original -' + myName, img)
8
g gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
10 edges = cv2.Canny (gray, 50, 150)
11 lines = cv2.HoughLinesP(edges, 1, np.pi/180, 100,minLineLength=100,maxLineGap=10)
12 for line in lines:
13
       x1,y1,x2,y2 = line[0]
14
       cv2.line(img, (x1,y1), (x2,y2), (0,255,0),2)
15
16 cv2.imshow('Canny Detection -' + myName, edges)
17 cv2.imshow('Line Detection - ' + myName, img)
18 cv2.waitKey (0)
19 cv2.destroyAllWindows()
20
```



Original



Lab203- Hough Circle

9. การตรวจจับวงกลมด้วย Hough Circle

Minimum distance Param2 Maximum allowed gap circles = cv2.HoughCircles(img,cv2.HOUGH_GRADIENT,1,100,100,30,minRadius=0,maxRadius=0) Inverse ratio Param1 Minimum line length : อัตราส่วนผกผันของความละเอียดของตัวสะสมกับความละเอียดของภาพ Inverse ratio : ระยะห่างขั้นต่ำระหว่างศูนย์กลางของวงกลมที่ตรวจพบ Minimum distance : Higher threshold เกณฑ์การพิจารณาสำหรับตรวจจับเส้นขอบ Param1 : Accumulator threshold หรือ เกณฑ์การสะสม Param2 : ความยาวของรัศมีขั้นต่ำ ส่วนของรัศมีที่สั้นกว่าจะถกปกิเสธ Minimum circle radius Maximum circle radius : ช่องว่างสูงสุดที่อนุญาตระหว่างจุดในบรรทัดเดียวกันเพื่อเชื่อมโยง

10. คำสั่งการวาดวงกลม cv2.circle()

Python OpenCV → cv2.circle() method

OpenCV-Python is a library of Python bindings designed to solve computer vision problems. cv2.circle() method is used to draw a circle on any image.

Syntax: cv2.circle(image, center_coordinates, radius, color, thickness)

Parameters:

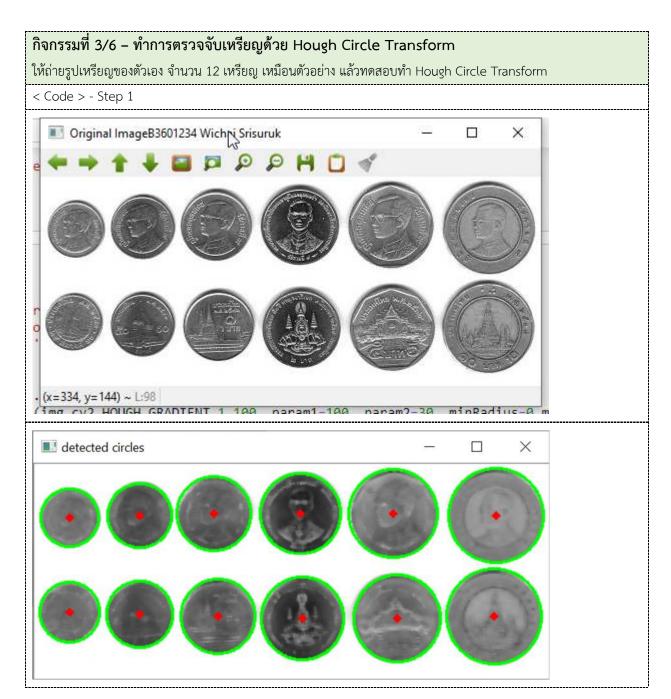
- image: It is the image on which circle is to be drawn.
- center_coordinates: It is the center coordinates of circle. The coordinates are represented as tuples of two values i.e. (X coordinate value, Y coordinate value).
- radius: It is the radius of circle.
- color: It is the color of border line of circle to be drawn. For BGR, we pass a tuple. eg: (255, 0, 0) for blue color.
- thickness: It is the thickness of the circle border line in px. Thickness of -1 px will fill the circle shape by the specified color.

Return Value: It returns an image.

- 11. คำสั่งการทำภาพเบลอแบบ Median Blurring ด้วยคำสั่ง cv.medianBlur()
 - https://phyblas.hinaboshi.com/oshi08
 - https://docs.opencv.org/master/d4/d13/tutorial_py_filtering.html

12. การตรวจจับวงกลมด้วย Hough Circle Transform

```
1 # Hough Circle Transform
 2 import cv2
3 import numpy as np
4 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
5 img = cv2.imread('./image/can.jpg',0)
6 cv2.imshow ('Original Image' + myName, img)
8 img = cv2.medianBlur(img,5)
9 cimg = cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_GRAY2BGR)
circles = cv2. HoughCircles(img,cv2.HOUGH_GRADIENT,1,100, param1=100, param2=30, minRadius=0,maxRadius=0 tircles = np.uint16(np.around(circles))
12 for i in circles[0,:]:
    13
14
15
16 cv2.imshow ('Detected circles' + myName,cimg)
17 cv2.waitKey (0)
18 cv2.destroyAllWindows()
19
Original ImageB3601234 Wichai...
                                                       Detected circlesB3601234 Wicha...
                                                      (x=40, y=225) ~ R:255 G:255 B:255
(x=139, y=0) ~ L:255
```



Lab204- Optical Flow

13. การไหลแบบออพติคอล (Optical Flow)

การเคลื่อนที่ของวัตถุภาพระหว่างสองเฟรมต่อเนื่องที่เกิดจากการเคลื่อนย้ายวัตถุหรือกล้องถ่ายภาพ เป็นเวกเตอร์ แบบสองมิติ ซึ่งแต่ละเวกเตอร์เป็นเวกเตอร์ที่แสดงการเคลื่อนที่ของจุดจากเฟรมแรกไปเฟรมที่สอง จากความเข้มของจุดภาพ ของวัตถุที่ไม่เปลี่ยนแปลงระหว่างเฟรมติดต่อกัน จุดภาพที่อยู่ใกล้เคียงมีการเคลื่อนไหวที่คล้ายคลึงกัน เบื้องต้นจะเป็นการ ตั้งสมมติฐานก่อนหน้านี้ว่าจุดภาพที่อยู่ใกล้เคียงทั้งหมดจะมีการเคลื่อนไหวที่คล้ายคลึงกัน การวิเคราะห์การไหลของแสงแบบ เบาบาง ใช้หน้าต่าง 3x3 ดังนั้นจะเป็นการพิจารณาจุดมีการเคลื่อนไหว โดยทำการหาค่าความเข้มของจุดภาพสำหรับ 9 จุด เหล่านี้





14. การไหลแบบออพติคอล (Optical Flow)

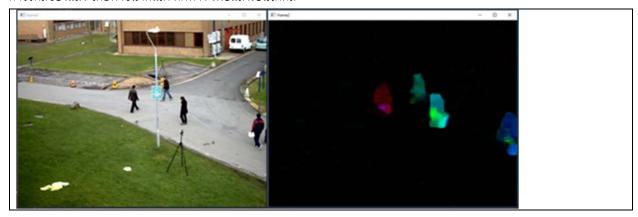


```
2 # Optical Flow
 3 import numpy as np
4 import cv2
 5 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
 6 cap = cv2.VideoCapture('./image/move.avi')
7 | feature_params = dict(maxCorners=100,qualityLevel=0.3,minDistance=7,blockSize=7)
8 lk params = dict( winSize = (15,15), maxLevel = 2,
                     criteria = (cv2.TERM_CRITERIA_EPS | cv2.TERM_CRITERIA_COUNT, 10, 0.03))
10 color = np.random.randint(0,255,(100,3))
11 ret, old_frame = cap.read()
12 old_gray = cv2.cvtColor(old_frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
13 p0 = cv2.goodFeaturesToTrack(old_gray, mask = None, **feature_params)
14 mask = np.zeros_like(old_frame)
15 while(1):
16
       ret, frame = cap.read()
       frame_gray = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
17
18
       p1, st, err = cv2.calcOpticalFlowPyrLK(old_gray, frame_gray, p0, None, **lk_params)
19
       good_new = p1[st==1]
20
       good_old = p0[st==1]
21
       for i,(new,old) in enumerate(zip(good_new,good_old)):
22
           a,b = new.ravel()
23
           c,d = old.ravel()
24
           a,b,c,d = int(a),int(b),int(c),int(d)
25
           mask = cv2.line(mask, (a,b),(c,d), color[i].tolist(), 2)
26
           frame = cv2.circle(frame,(a,b),5,color[i].tolist(),-1)
27
       img = cv2.add(frame,mask)
28
       cv2.imshow('OpticalFlow-' + myName, img)
29
       k = cv2.waitKey(30) & 0xff
30
       if k == 27:
                      # Esc Key for Exit
31
           break
32
       old_gray = frame_gray.copy()
33
       p0 = good_new.reshape(-1,1,2)
34
35 cap.release()
36 cv2.destroyAllWindows()
37
38
```

Lab205- Optical Density Flow

15. การวิเคราะห์การไหลของแสงแบบหนาแน่น

การวิเคราะห์การไหลของแสงแบบหนาแน่น จะคำนวณการไหลของแสงทุกจุดในเฟรม โดยประมาณการเคลื่อนไหวสอง เฟรมตามการขยายตัวของพหุนาม ตัวอย่างด้านล่างแสดงวิธีค้นหาการไหลของแสงแบบหนาแน่นด้วยอาร์เรย์ 2 ช่องที่มีเวกเตอร์ การไหลของแสง โดยหาขนาดและทิศทาง เพื่อแส้งเป็นโค้ดสี



16. การวิเคราะห์การไหลของแสงแบบหนาแน่น

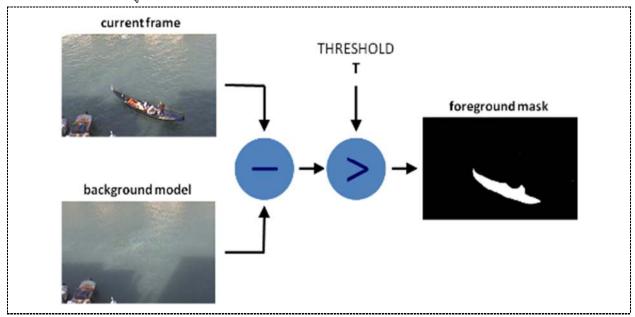
```
1 # Optical Density Flow
 2 import cv2
 3 import numpy as np
4 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
 5 cap = cv2.VideoCapture('./image/move.avi')
 6 ret, frame1 = cap.read()
 7 prvs = cv2.cvtColor(frame1,cv2.COLOR BGR2GRAY)
8 hsv = np.zeros_like(frame1)
9 hsv[...,1] = 255
10
11 while(1):
12
       ret, frame2 = cap.read()
13
       next = cv2.cvtColor(frame2, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
14
       flow = cv2.calcOpticalFlowFarneback(prvs, next, None, 0.5, 3, 15, 3, 5, 1.2, 0)
15
       mag, ang = cv2.cartToPolar (flow[...,0], flow[...,1])
       hsv[...,0] = ang*180/np.pi/2
16
       hsv[...,2] = cv2.normalize(mag, None, 0,255, cv2.NORM_MINMAX)
17
18
       bgr = cv2.cvtColor(hsv,cv2.COLOR HSV2BGR)
       cv2.imshow('Framel-'+myName, frame2)
19
       cv2.imshow ('Frame2-'+myName, bgr)
20
       k = cv2.waitKey(30) & 0xff
21
       if k == 27: # ECS for Exit
22
23
           break
24
       prvs = next
25 cap.release()
26 cv2.destroyAllWindows()
27
```



Lab206 - การแยกส่วนพื้นหลังกับเบื้องหน้า

17. การแยกส่วนพื้นหลังกับเบื้องหน้า

การลบพื้นหลังของภาพเป็นขั้นตอนการประมวลผลเบื้องต้นที่สำคัญ เช่น กรณีพิจารณาจำนวนผู้เข้าหรือออกจากห้อง การใช้กล้องจราจรแยกข้อมูลเกี่ยวกับยานพาหนะ กรณีเหล่านี้ต้องแยกพื้นหลังที่เคลื่อนที่จากพื้นหลังแบบคงที่



18. การแยกส่วนพื้นหลังกับเบื้องหน้า

```
# Background-Subtraction
 2 import cv2
 3 import numpy as np
 4 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
                                                                   การสร้างภาพ พื้น
5 cap = cv2.VideoCapture('./image/move.avi')
                                                                   หลักเพื่อเอามาใช้ใน
7 fgbg = cv2.createBackgroundSubtractorMOG2()
                                                                   การแยกส่วนภาพ
8
   while(True):
        ret, frame = cap.read()
10
        if ret == True:
11
                                                                   ก^รซ้อนทับกับชั้นที่
            fgmask = fgbg.apply(frame)
12
            cv2.imshow('Background-Subtraction'+myName, fgmask) เป็น Mask
13
            k = cv2.waitKey(30)
14
15
            if k == 27: # 1/3/ ESC
                break
16
17
       else:
18
            break
19 cap.release()
20 cv2.destroyAllWindows()
21
```



Lab207 - Color Detection

19. การตรวจวัตถุจากการจับค่าสี Color Detection

การพิจารณาค่าสีภาพในภาพ นับเป็นอีกหนึ่งวิธีการที่นำมาใช้ในการติดตาม หรือตรวจจับวัตถุภายในภาพ ทั้งนี้การ วิเคราะห์หาค่าสีที่สามารถนำพิจาณราการตรวจจับสี ต้องใช้ค่าสีที่มีรูปแบบเป็น HSV หรือ เฉดสี Hue range is [0,179] ค่าความ อิ่มตัวของสี Saturation range is [0,255] และ ค่าความสว่าง Value range is [0,255].



20. ระบบภาพแบบ HSV Image

ระบบสี HSV (Hue, Saturation, Value) หรือ HSB (Hue, Saturation, Brightness) เป็นระบบสีที่นิยมใช้กันในหมู่ นักวิจัย เนื่องจากเป็นระบบสีที่ใกล้เคียงกับความคิดของมนุษย์ได้ดีกว่าระบบสี RGB โดย Hue คือสีของภาพ, Saturation คือ ปริมาณความอิ่มตัวของสี ยิ่งมีค่านี้มาก ภาพจะมีสีสดยิ่งมีน้อย ภาพจะยิ่งมีสีน้อยลง จนในที่สุดจะกลายเป็นรูปที่ลักษณะแบบ Grayscale และ Value หรือ Brightness เป็นค่าที่แสดงถึงปริมาณความสว่างของภาพ หากมีค่ามากภาพจะยิ่งมีความสว่างมาก ในการตัดพื้นหลังออกจากภาพใช้วิธีการแปลงค่าสีจาก RGB เป็น HSV และทำการหาช่วงของสีของพื้นหลัง

For HSV, Hue range is [0,179], Saturation range is [0,255] and Value range is [0,255]. Different softwares use different scales. So if you are comparing OpenCV values with them, you need to normalize these ranges.

- http://fivedots.coe.psu.ac.th/~montri/Teaching/image/chap1.htm
- https://nextsoftwares.wordpress.com/2014/05/22/ความรู้เบื้องต้นเกี่ยว/

21. OpenCV - cv2.inRange() function

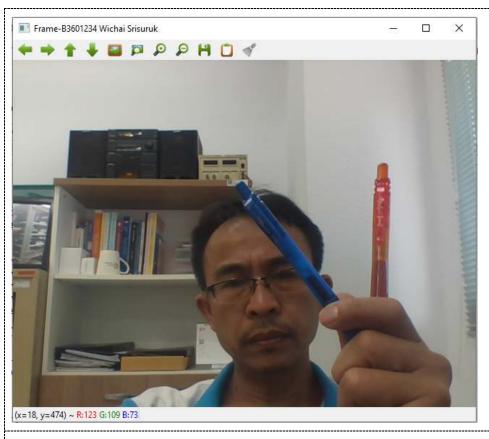
Thresholding using cv2.inRange() function

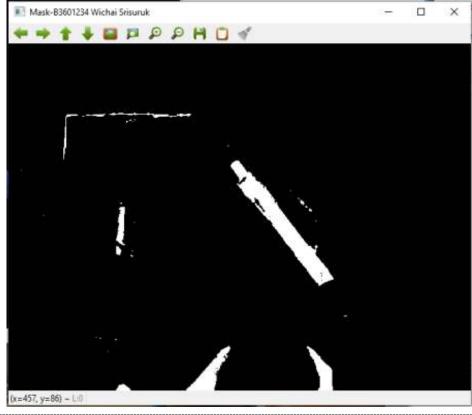
In the previous blogs, we discussed various thresholding methods such as Otsu, adaptive, BHT, etc. In this blog, we will learn how to segment out a particular region or color from an image. This is naively equivalent to multiple thresholding where we assign a particular value to the region falling in between the two thresholds. Remaining region is assigned a different value. OpenCV provides an inbuilt function for this as shown below

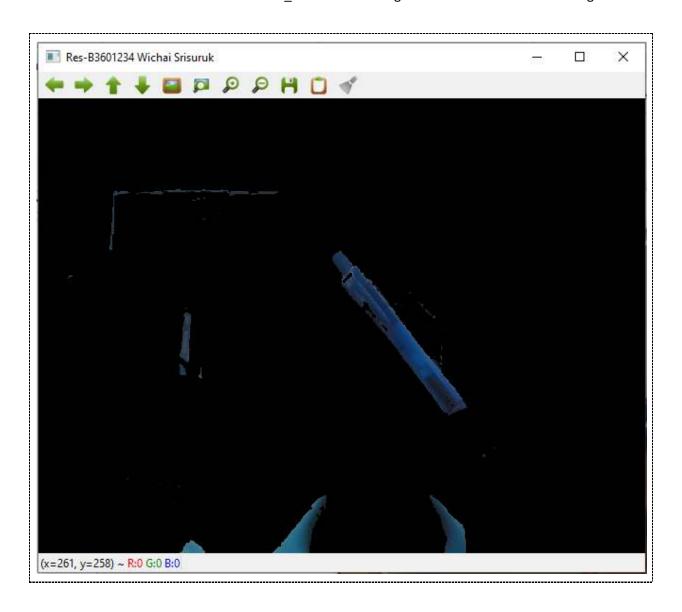
cv2.inRange(src, lowerb, upperb)

22. การตรวจจับสี Color Detection

```
1 #Color-Detection
 2 import cv2
 3 import numpy as np
 4 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
                                                            เปลี่ยนค่าสี BGR เป็น HSV
 5 cap = cv2.VideoCapture(1)
 7 while(1):
        ret, frame = cap.read()
 8
                                                            ค่าสีต่ำสุด
        hsv = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2HSV)
 9
10
        lower_blue = np.array([94, 80, 2]) \leftarrow
                                                            ค่าสีสูงสุด
        upper_blue = np.array([126, 255, 255]) ←
11
12
        mask = cv2.inRange(hsv, lower_blue, upper_blue)
        res = cv2.bitwise_and(frame, frame, mask= mask)
13
                                                            🐂การสร้างภาพ ที่เป็น Mask
        cv2.imshow('Frame-'+myName, frame)
14
15
       cv2.imshow('Mask-'+myName, mask)
                                                            า
การซ้อนทับกับชั้นที่เป็น Mask
16
       cv2.imshow('Res-'+myName, res)
17
       k = cv2.waitKey(5)
        if k == 27:
18
19
            break
20 cap.release()
21 cv2.destroyAllWindows()
22
23 #
         low_red = np.array([161, 155, 84])
24 #
        high\_red = np.array([179, 255, 255])
25
26 #
        low\_green = np.array([25, 52, 72])
27 #
        high\_green = np.array([102, 255, 255])
28
       lower_blue = np.array([110,50,50])
29 #
        upper blue = np.array([130, 255, 255])
30 #
31
```







กิจกรรมที่ 4/6 – จงทำการ detect ภาพจากกล้องเพื่อหาภาพโค้กกระป๋อง(สีแดง)

จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านภาพวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคมที่มีภาพโค้กกับแปปซี่แล้วทำการแสดงเฉพาะ โค้ก

- < Code > Step 1
- < Real Image >
- < Result Image >

ตัวอย่างภาพทดสอบ



Lab208 - Image Overlays using Bitwise Operations

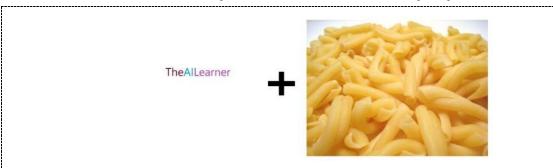
23. Image Overlays using Bitwise Operations OpenCV-Python

https://theailearner.com/2019/03/26/image-overlays-using-bitwise-operations-opency-python/

In the previous blog, we learned how to overlay an image to another image using OpenCV cv2.addWeighted() function. But this approach is limited to rectangular ROI. In this blog, we will learn how to overlay non-rectangular ROI to another image.

Task:

Put the TheAlLearner text image(shown in the left) above an image (Right one).



- Because the TheAlLearner text is non-rectangular, we will be using OpenCV cv2.bitwise_and(img1, img2, mask) where the mask is an 8-bit single channel array, that specifies elements of the output array to be changed.
- For Bitwise and you need to know the following two rules

Black + Any Color = Black White + Any Color = That Color

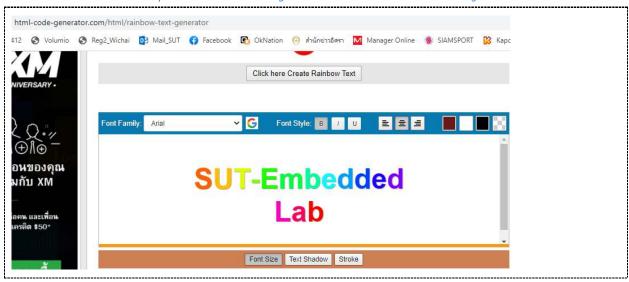
• Now, let's see step by step how to do this

First load the two images	img1 = cv2.imread('D:/downloads/pasta_screen.jpg') img2 = cv2.imread('D:/downloads/logo.jpg')
Select the region in the image where you	rows,cols,channels = img2.shape roi = img1[0:rows, 0:cols]
want to put the logo. Here, I am putting	
this in the top left corner.	
Now, we will create a mask. You can	img2gray = cv2.cvtColor(img2,cv2.COLOR_BGR2GRAY) ret, mask = cv2.threshold(img2gray, 200, 255, cv2.THRESH_BINARY_INV)
create a mask by a number of ways but	mask_inv = cv2.bitwise_not(mask)
here we will be using thresholding for this	
as shown in the code below. We will also	
create an inverse mask. Depending on the	
image you need to change the	
thresholding function parameters.	

The mask and mask_inv looks like this	TheAlLearner	TheAlLearner
	Mask	Inverse Mask
Now black out the area of logo in the roi created above using the bitwise_and as	img1_bg = cv2.bitwise_and(roi,roi,mask = mask_inv)	
shown in the code below		
This looks like this	TheAlLearner	
Now, we will extract the logo region (with	img2_fg = cv2.bitwise_and(img2,img2,	mask = mask)
colors) from the logo image using the		
following code		
The output looks like this	TheAlLearner	
Now, we will simply add the above two images because black has intensity 0 so adding this doesn't change anything and outputs the same color. This is done using the following code	out_img = cv2.add(img1_bg,img2_fg) img1[0:rows, 0:cols] = out_img	



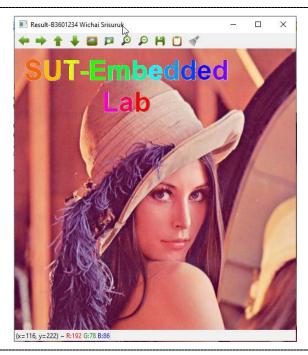
- So, using these simple bitwise operations we can overlay an image to another. Be careful while creating the mask as it entirely depends on the image. According to the image you need to make adjustments to the thresholding function parameters.
- 24. สร้างข้อความจาก <u>https://www.html-code-generator.com/html/rainbow-text-generator</u>



25. Image Overlays using Bitwise Operations OpenCV-Python

```
1 # Image Overlays using Bitwise Operations OpenCV-Python
 2 import cv2
 3 myName = 'B3601234 Wichai Srisuruk'
 4 img1 = cv2.imread('./image/lena.jpg')
 5 img2 = cv2.imread('./image/SEmb.jpg')
 6 cv2.imshow('Orginal-' + myName, img1)
7 cv2.imshow('Logo-' + myName, img2)
 8
9 rows,cols,channels = img2.shape
10    roi = img1[0:rows, 0:cols]
11
12 img2gray = cv2.cvtColor(img2,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
13 ret, mask = cv2.threshold(img2gray, 220, 255, cv2.THRESH_BINARY_INV)
14 mask inv = cv2.bitwise not(mask)
15
16 | img1_bg = cv2.bitwise_and(roi,roi,mask = mask_inv)
17 img2_fg = cv2.bitwise_and(img2,img2,mask = mask)
18 | out_img = cv2.add(img1_bg,img2_fg)
19 img1[0:rows, 0:cols ] = out_img
20
21 cv2.imshow('Result-' + myName, img1)
22
23 cv2.waitKey (0)
24 cv2.destroyAllWindows()
```





กิจกรรมที่ 5/6 – Graphic Text

ใช้ภาพถ่ายของตัวเอง สร้างข้อความ แล้วเติมข้อความในภาพถ่ายมุมล่างขวามือ

- < Code > Step 1
- < Real Image >
- < Result Image >

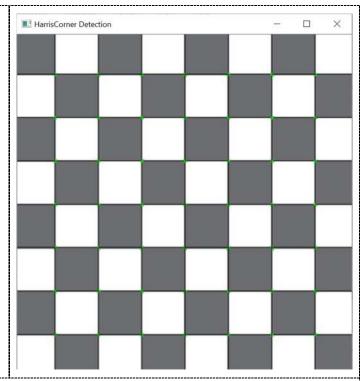
3/5 --การค้นหาวัตถุด้วยการจับคู่ระหว่างจุดสำคัญ (Key point Matching)

การค้นหาวัตถุหรือสิ่งที่ต้องการภายในภาพ ทำได้ด้วยการจับคู่ระหว่างจุดสำคัญ (Keypoint Matching) ของภาพทั้งสอง ภาพว่าตรงกันหรือไม่ โดยพิจารณาจากพื้นที่ใกล้เคียง โดยใช้อัตราส่วนระยะใกล้เคียงกับระยะทางที่ใกล้ที่สุด หากอัตราส่วนมีค่า มากกว่าที่จะยอมรับได้ก็จะถูกปฏิเสธ ซึ่งมีความหมายว่าไม่สามารถจับคู่กันได้ หรือไม่สามารถหาสิ่งที่ต้องการภายในภาพได้

Lab301 - Harris Corner Detection

1. การตรวจจับมุมแฮร์ริส (Harris Corner Detection)

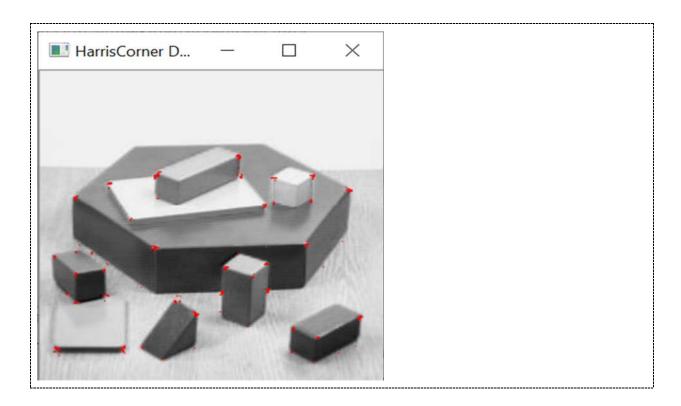
มุมเป็นคุณลักษณะเด่นที่ดีสำหรับใช้ในการ ตรวจจับคุณลักษณะภายในภาพ ซึ่งถูกค้นพบโดย คริสแฮร์ริสและไมค์สตีเฟนส์ OpenCV ได้มีการ เตรียมฟังก์ชั่น cv2.cornerHarris() สำหรับใช้ในการ ตรวจจับมุมแฮร์ริส การตรวจจับมุม



```
import cv2
import numpy as np
img = cv2.imread('./image/blox.jpg')
gray = cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
gray = np.float32(gray)

dst = cv2.cornerHarris(gray, 2,3,0.04)
img[dst > 0.01 * dst.max()] = [0,0,255]

cv2.imshow("HarrisCorner Detection",img)
cv2.waitKey()
cv2.destroyAllWindows()
```

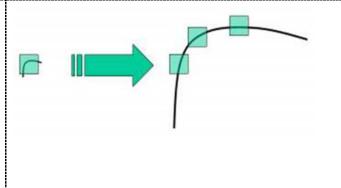


Lab302 - SHIFT (Scale-Invariant Feature Transform)

2. คุณลักษณะจากการเปลี่ยนแปลงแบบไม่ต่อเนื่อง

การหาคุณลักษณะจากการเปลี่ยนแปลงแบบ ไม่ต่อเนื่อง (Scale-Invariant Feature Transform) SIFT โดยการตรวจหาจุดสำคัญที่จะมีลักษณะพิเศษจาก พิกัด (x, y)

โดยพิจารณาจากจุดที่อยู่ในละแวกใกล้เคียง โดยใช้กรอบขนาด 16x16 รอบจุดสำคัญ แบ่งออกเป็น 16 บล็อกย่อยขนาด 4x4 สำหรับแต่ละบล็อกย่อยจะมี การสร้างกราฟแจกแจงความถี่ของจุดภาพ



```
import cv2
import numpy as np
img = cv2.imread('./image/house.jpg')
gray= cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_BGR2GRAY)

sift = cv2.xfeatures2d.SIFT_create()
kp = sift.detect(gray,None)
img=cv2.drawKeypoints(gray,kp,img,flags=cv2.DRAW_MATCHES_FLAGS_DRAW_RICH_KEYPOINTS)

cv2.imshow('SIFT keypoints',img)

cv2.waitKey()
cv2.destroyAllWindows()
```



- เพิ่มส่วนเสริม conda install -c menpo opency
- 4. เพิ่มความเร็วและเสถียรในการตรวจจับคุณลักษณะ การเพิ่มความเร็วและความเสถียรภาพในการตรวจจับคุณลักษณะ (Speeded-Up Robust Features) SURF ซึ่งทำงาน ได้เร็วขึ้น ด้วยวิธีปรับปรุงความเร็วในทุกขั้นตอน เนื่องจากใช้ภาพรวมและตัวกรอง โดย สามารถจัดการภาพที่เบลอและหมุนได้ ซึ่ง พบว่าเร็วกว่า SIFT ถึง 3 เท่าในขณะที่ประสิทธิภาพเทียบเท่ากัน

```
import cv2
  import numpy as np
  img = cv2.imread('./image/house.jpg')
  gray= cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR BGR2GRAY)
  surf = cv2.xfeatures2d.SURF_create()
  surf.setHessianThreshold(5000)
  kp, des = surf.detectAndCompute(img,None)
  img=cv2.drawKeypoints(gray,kp,img,flags=cv2.DRAW_MATCHES_FLAGS_DRAW_RICH_KEYPOINTS)
  cv2.imshow('SURF keypoints',img)
  cv2.waitKey()
  cv2.destroyAllWindows()
SURF keypoints
```

Lab303 – Key point Matching

5. การตรวจจับวัตถุด้วยการเปรียบเทียบจากแม่แบบ

```
import cv2
  import numpy as np
  # from matplotlib import pyplot as plt
  img_rgb = cv2.imread('./image/coca-cola.jpg')
  img_gray = cv2.cvtColor(img_rgb, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
  template = cv2.imread('./image/cola.jpg', 0)
  w, h = template.shape[::-1]
  res = cv2.matchTemplate(img gray, template, cv2.TM CCOEFF NORMED)
  threshold = 0.8
  loc = np.where(res >= threshold)
  print(len(loc))
  for pt in zip(*loc[::-1]):
      cv2.rectangle(img_rgb, pt, (pt[0] + w, pt[1] + h), (0, 255, 0), 2)
      print("rectangle 1")
  # cv2.imwrite('res.png',img rgb)
  cv2.imshow("result", img_rgb)
  cv2.waitKey(0)
```



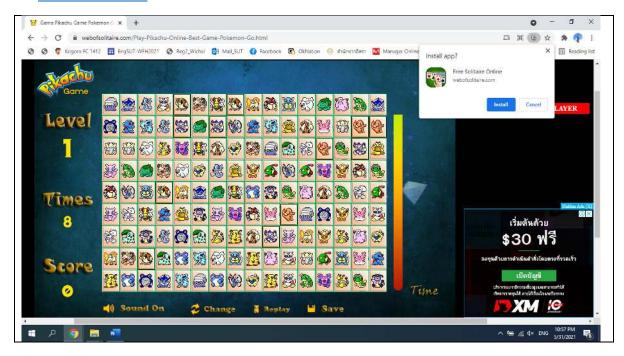




4/5 -- Mini Project_1: Pokémon Matching Image Project

https://phyblas.hinaboshi.com/20180722

1. Capture Pokémon Game from >> https://webofsolitaire.com/Play-Pikachu-Online-Best-Game-Pokemon-Go.html



2. Experiment < with python code >

Step0: จากรูปต้นแบบ ทดสอบเปิด, ทดสอบโปรแกรม Key point Matching

Step1: หาตำแหน่งขอบภาพ, ตัดเอาเฉพาะพื้นที่ทำงาน

Step2: ใช้ Mouse Click เพื่อเอาภาพตัวอย่าง

Step3: นำภาพตัวอย่างมา Match แล้ววงตำแหน่งที่พบ

กิจกรรมที่ 6/6 – Pokémon Matching Image Project

ศึกษาและปรับแก้การทำงานของโปรแกรมเพื่อ

- 1. แก้ไขให้โปรแกรมทำงานให้ถูกต้องทำอย่างไร < img_rgb = testImg.copy() >
- 2. ให้ระบายสีแดงแทนที่จะตีกรอบเขียว
- 3. หาตัวนี้ แล้วไมครบ 4 ตัว ทำอย่างไ



4. ทดสอบกับโจทย์ใหม่ที่สร้างเองจาก https://webofsolitaire.com/Play-Pikachu-Online-Best-Game-Pokemon-Go.html

การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์และปัญญาประดิษฐ์ เพื่อการมองเห็นของเครื่องจักร Computer Programing and Artificial Intelligence in Machine Vision

ขื่อ-สกุล :

5/5 -- คำถามท้ายบทเพื่อทดสอบความเข้าใจ

กิจกรรมที่ 1/6 – Webcam to Video with Logo

จงเขียนโปรแกรมเพื่อบันทึกวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคม ทำการใส่โลโก้ XXX และระบุวันที่ในภาพ

< Capture Jupyter Code >



YouTube Link (หรือลิงค์ที่ฝากวิดีโอ อื่นๆ) ของงานที่ทำได้

กิจกรรมที่ 2/6 - Canny Edge Detection from Webcam to Video with Logo

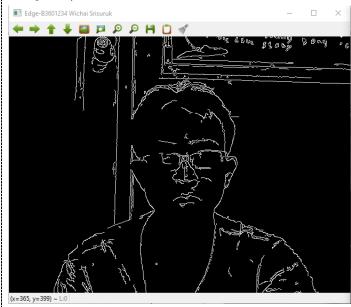
จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านภาพวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคม แล้ว Capture เพื่อทำ Canny Edge Detection

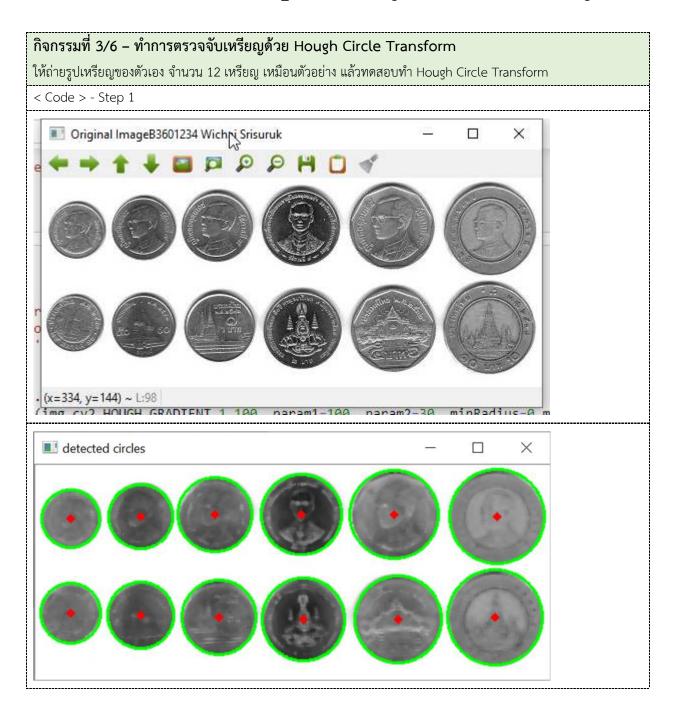
< Capture Jupyter Code >

< picture input >



< Edge output >





กิจกรรมที่ 4/6 – จงทำการ detect ภาพจากกล้องเพื่อหาภาพโค้กกระป๋อง(สีแดง)

จงเขียนโปรแกรมเพื่ออ่านภาพวิดีโอจากสตรีมวิดีโอของกล้องเวปแคมที่มีภาพโค้กกับแปปซี่แล้วทำการแสดงเฉพาะโค้ก

- < Code > Step 1
- < Real Image >
- < Result Image >

____ ตัวอย่างภาพทดสอบ



กิจกรรมที่ 5/6 – Graphic Text

ใช้ภาพถ่ายของตัวเอง สร้างข้อความ แล้วเติมข้อความในภาพถ่ายมุมล่างขวามือ

- < Code > Step 1
- < Real Image >
- < Result Image >

กิจกรรมที่ 6/6 – Pokémon Matching Image Project

ศึกษาและปรับแก้การทำงานของโปรแกรมเพื่อ

- 1. แก้ไขให้โปรแกรมทำงานให้ถูกต้องทำอย่างไร
- 2. ให้ระบายสีแดงแทนที่จะตีกรอบเขียว
- 3. หาตัวนี้ แล้วไมครบ 4 ตัว ทำอย่างไ



4. ทดสอบกับโจทย์ใหม่ที่สร้างเองจาก <u>https://webofsolitaire.com/Play-Pikachu-Online-Best-Game-</u> Pokemon-Go.html