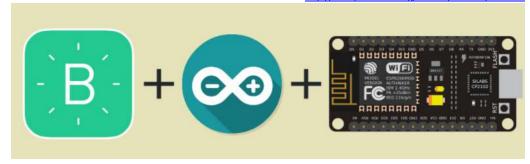
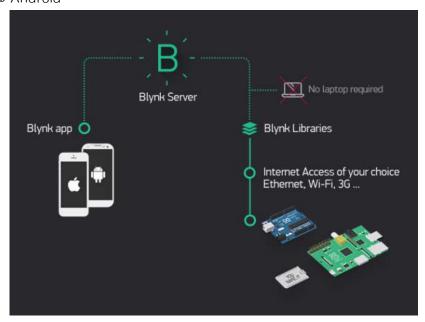
D32 Blynk Server on Raspberry Pi

http://www.ayarafun.com/2015/08/easy-iot-play-with-blynk/http://thaiopensource.org/มาเลน-blynk-กับ-esp8266-กัน/



พบกับรูปแบบ IOTs ในแบบฉบับของ application ที่น่าสนใจ " Blynk" ที่สามารถ เชื่อมต่ออุปกรณ์ Device ของเราเข้ากับ internet ได้อย่างง่ายดาย ไม่ว่าจะเป็น Arduino , ESP8266 , Rasberry pi หรือแม้แต่อื่นๆ ที่รวมเอา widget ต่างๆมาควบคุมแทนการเขียน code ยากๆ ไม่เพียงเท่านั้น ทางเลือกในการเชื่อมต่อเข้ากับ Blynk server เรายังสามารถ ใช้ได้ทั้ง WiFi และเครือข่ายมือถือ โดยสามารถ Download application นี้ได้ฟรีทั้งระบบ IOS และ Android

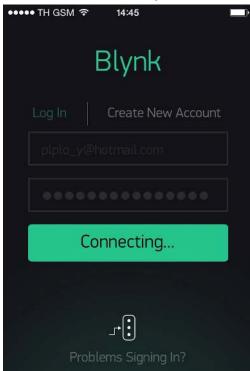


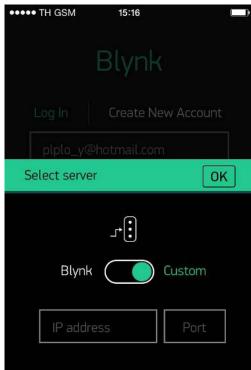
การใช้งาน Blynk

- 1. ติดตั้ง Blynk Application บนมือถือ
- ติดตั้ง library Blynk เพื่อใช้งานกับ ESp32 บน Arduino IDE จาก https://github.com/blynkkk/blynk-library/archive/master.zip
- 3. เริ่มต[้]นใช้งาน Blynk

เราต้องสมัคร ลงทะเบียน เพื่อใช้งานก่อน ให้เลือกที่คำว่า Create New account เพื่อสร้างการเชื่อมต่อกับ application กับ Email ของเรา

นอกจากนี้ เรายังสามารถ Connect เข้ากับ server ของ Blynk ของเราเองได้ โดย เลือก Custom และใส[่] IP Address ของ Server เราเอง โดยกดที่รูป Problems Signing In แล้วเลื่อน scroll จาก Blynk ไป Custom

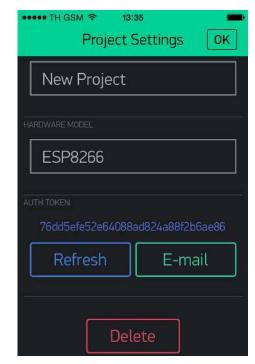




ต่อมาเป็นการสร้าง Project ของเราด้วย Blynk ให้กดที่สัญลักษณ์หกเหลี่ยมมุมขวา บนเพื่อตั้งค่า

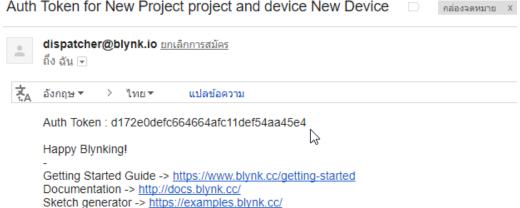
โดยในหน้านี้เราสามารถตั้งชื่อ Project ของเราและเลือกรูปแบบ Hardware ที่เราจะ ใช้ได้ Hardware ให้เลือก ESP8266



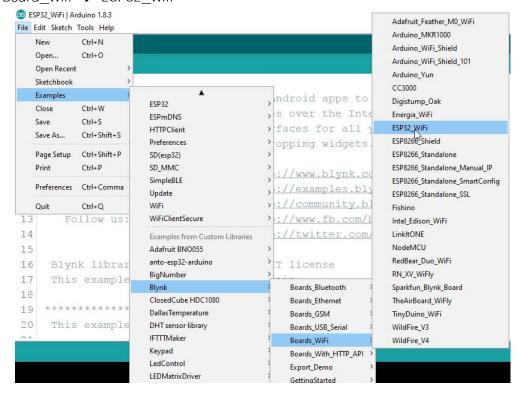


โดยทุกๆครั้งที่เริ่มสร้างโปรเจคใหม[่] AUTH TOKEN จะถูกเปลี่ยนใหม[่]เสมอ ซึ่ง KEY นี้เองที่เป็นเสมือนกุญแจสำหรับเชื่อมต่อ โดยที่เราไม่ต้องใช้ user, password เราสามารถ กดที่คำว่า" E-mail" เพื่อส่ง KEY นี้เข้าเมลเราได้

Auth Token for New Project project and device New Device



การใช้งานบน Arduino IDE
หลังจากเราลง Library Blynk เรียบร้อยแล้วจะมี Example ที่ติดมาด้วยจำนวนมาก
 ซึ่งในบทความนี้จะขอแนะนำตัวอย่างง่ายๆ เริ่มต้นไปกับ File → Example → Blynk → Board Wifi → ESP32 Wifi



ในโค๊ดนี้เราจะสังเกตเห็นวารูปแบบการสั่งงานสั้นมากๆใน void loop() มีเพียง Blynk.run(); เพื่อสั่งงานจากภายนอก

```
ESP32_WiFi§
                                                  #define BLYNK_PRINT Serial
 2 #define BLYNK PRINT Serial
                                                  #include <WiFi.h>
                                                  #include <WiFiClient.h>
 4 #include <WiFi.h>
                                                  #include <BlynkSimpleEsp32.h>
 5 #include <WiFiClient.h>
 6 #include <BlynkSimpleEsp32.h>
                                                 char auth[] = "YourAuthToken";
                                                 char ssid[] = "YourNetworkName";
 8 char auth[] = "YourAuthToken";
                                                 char pass[] = "YourPassword";
 9 char ssid[] = "YourNetworkName";
10 char pass[] = "YourPassword";
                                                 void setup()
                                                 { Serial.begin(115200);
12 void setup()
13 { Serial.begin(9600);
                                                   Blynk.begin(auth, ssid, pass);
    Blynk.begin(auth, ssid, pass);
15 }
                                                 void loop()
17 void loop()
                                                 { Blynk.run();
18 { Blynk.run();
19 }
```

และในบรรทัด char auth[] = "YourAuthToken"; ให้ไป copy key ของ Auth Token จากใน Email ที่เราได้รับมาใส[่]

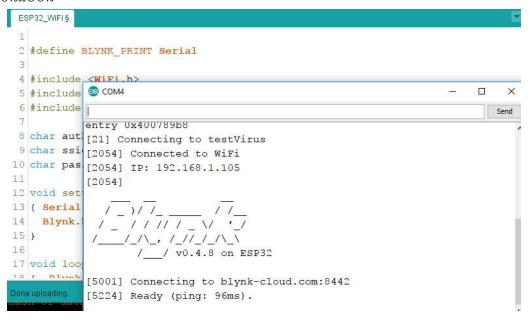
```
8 char auth[] = "d172e0defc664664afc11def54aa45e4";
9 char ssid[] = "testVirus";
10 char pass[] = "1510031510";
```

บรรทัด Blynk.begin(auth,"ssid","pass"); ให้ใส่ชื่อ Wifi ที่เราใช้เชื่อมต[่]อกับ app ใน ssid และ password wifi ใน pass

และในกรณีเราเปลี่ยนรูปแบบการเชื่อมต[่]อ Wifi เป็นแบบ IP Address เราสามารถ เขียนโค๊ดได้ว่า

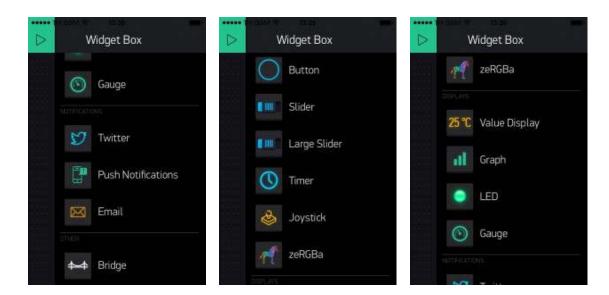
```
Blynk.begin(auth, SSID, pass));
to
Blynk.begin(auth, SSID, pass, "your_host");
or to
Blynk.begin(auth, SSID, pass, IPAddress(XXX,XXX,XXX));
```

จากนั้นให้ทำการ Upload ลง board แล้วเปิด Serial Monitor จนกระทั่งมีข้อความ ขึ้นแบบนี้



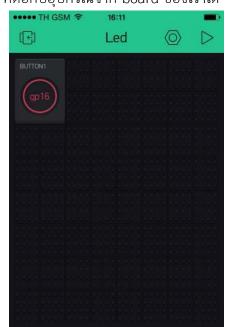
5. สร้างโปรเจคของเราบน Blynk

ต่อมาเราจะเริ่มสร้างโปรเจคของเราบน Blynk โดยการกดที่พื้นที่ว่างเปล่าตรงไหนก็ ได้ในหน้า New project จะปรากฏหน้าต่างของ Widget ให้เราเลือกขึ้นมา



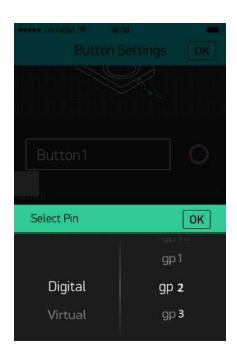
ในบทความรอบนี้เราจะลองให้ดูอะไรที่ง่ายๆ ก่อน ให้ลองเลือก Button widget มา ลงบนพื้นที่ว่างเปล่ามา 1 อัน

จากนั้นเราจะมาตั้งค่าการใช้งานปุ่ม Button กันโดยกดไปที่รูป Button ที่เราเลือกจะ ปรากฏหน้าต่างแบบนี้ ซึ่งในหน้านี้เราสามารถเปลี่ยนชื่อปุ่มได้ และเลือกโหมด output pin ที่ต่อกับอปกรณ์จาก board ของเราได้





เลือกรูปแบบ pin จะให้เป็นขา Digital หรือ Virtual ก็ได้ ซึ่งรูปแบบ Virtual จะไม่ใช่การ รับค่าจากขาตรงๆ เป็นเหมือนการสร้างตัวแปรมาเก็บค่าอีกที และเลือกขา GPIO ให้ตรงกับ อุปกรณ์ที่เราจะต่อ เมื่อเสร็จแล้วกด >เพื่อให้ App เริ่มทำงาน



- Button1
- SWITCH
- Select Pin
 - # Virtual → Variable
 - # Digital → Real Port
 - # gp2 < ESP32 On Board LED

>

• กด >เพื่อให้ App เริ่มทำงาน

ซึ่งรูปแบบการตั้งค่า Button นี้จะแทนการเขียนรูปแบบโค๊ดเดิมๆใน void setup () ได้เลย

```
12 void setup()
13 { pinMode(2,OUTPUT);
14  Serial.begin(115200);
15  Blynk.begin(auth, ssid, pass);
16 }
```

เมื่อแก้ไขโปรแกรมแล้วจะได้ ดังนี้

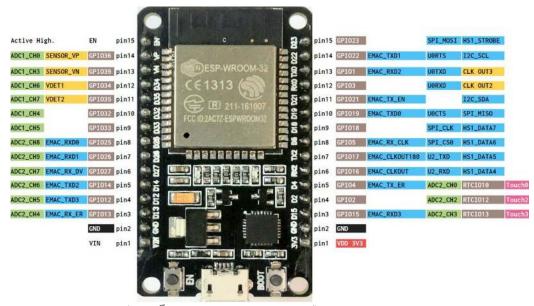
```
#define BLYNK_PRINT Serial
#include <WiFi.h>
#include <WiFi.client.h>
#include <BlynkSimpleEsp32.h>

char auth[] = "d172e0defc664664afc11def54aa45e4";
char ssid[] = "testVirus";
char pass[] = "1510031510";

void setup()
{ pinMode(2,OUTPUT);
    Serial.begin(115200);
    Blynk.begin(auth, ssid, pass);
}

void loop()
{ Blynk.run();
}
```

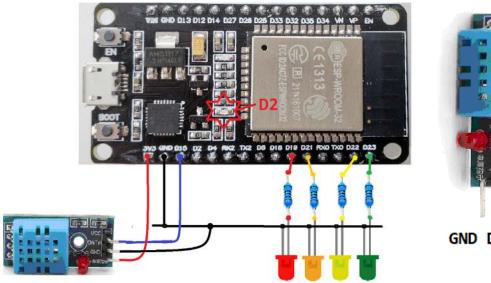
ESP32 PINOUT



- 6. ทดสอบการทำงานโดยการคุม LED GPIO2 หรือ On Board DOIT ESP32 Kit Ver1
- 7. การทดสอบอ่านอุณหภูมิด้วย DHT-11 แล้วแสดงผลที่ Blynk

จาก Web http://www.instructables.com/id/ESP8266-12-blynk-wireless-temperature-e-humidity-D/ ให้

- Download and Install DHT11 Library to Arduino IDE
 https://cdn.instructables.com/ORIG/FHB/K7SE/IGV8M93S/FHBK7SEI
 GV8M93S.zip
- Download and Install Timer Library to Arduino IDE https://cdn.instructables.com/ORIG/FLB/QWH4/IFMTNTS8/FLBQWH4 https://cdn.instructables.com/ORIG/FLB/QWH4/IFMTNTS8/FLBQWH4
- 8. ต่อวงจร DHT-11 เข้าที่ขา D15





GND D15 3V3

9. ทดสอบโปรแกรม ให้แก้ไข

- Auth
- SSID
- Passord

```
#define BLYNK_PRINT Serial

#include <WiFi.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <SlipyleFiner.h>
#include <SlimpleTimer.h>
#include <SlimpleTimer.h>
#include <SlimpleTimer.h>
#include <Athtil.h>

char auth[] = "d172e0defc664664afc11def54aa45e4";
char said[] = "testVirus";
char pass[] = "1510031510";

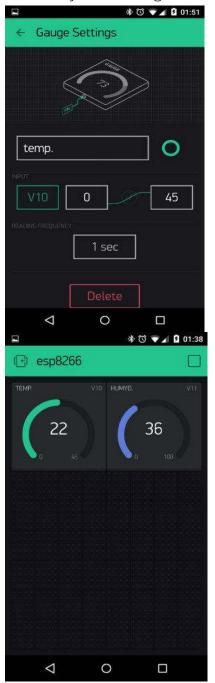
#define DHT11_PIN 15
dht11 DHT;
SimpleTimer timer;

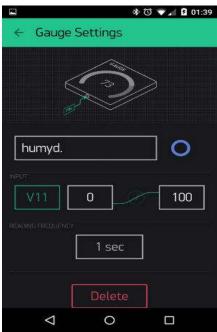
void setup()
{ Serial.begin(1115200);
Blynk.begin(auth, ssid, pass);
// Serial.begin(115200);
Blynk.begin(auth, ssid, pass);
// Serial.begin(115200),
sendUptime();
}

// This function sends Arduino's up time every second to Virtual Pin (5).
// In the app, Widget's reading frequency should be set to PUSH. This means
// that you define how often to send data to Blynk App.
void sendUptime()
{ // You can send any value at any time.
// Please don't send more that 10 values per second.
Blynk.virtualWirte(V10, DHT.temperature); //virtual pin
Blynk.virtualWirte(V11, DHT.templeTimer); //virtual pin
Serial.println(DHT.temperature); //virtual pin
Serial.println(DHT.templeTimer);
Serial.println(DHT.templeTimer);
}

void loop()
{ Blynk.run(); // Initiates Blynk
timer.run(); // Initiates SimpleTimer
int chk;
chk = DHT.read(DHT11_PIN); // READ DATA
}
```

10. ที่ Blynk ให้ใช้ Gauge และ Port V10 และ Port V11





การใช้งาน Raspberry Pi ทำงานเป็น Blynk Server

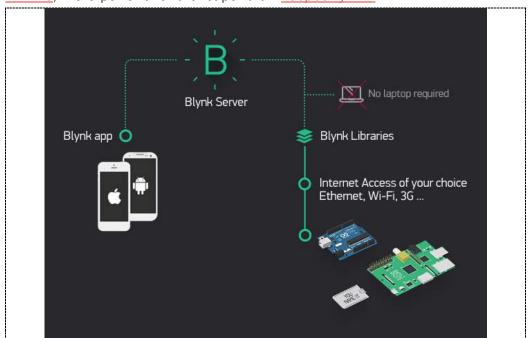
https://github.com/blynkkk/blynk-server#blynk-server

https://diyprojects.io/blynk-how-to-install-a-private-local-server-on-raspberry-pi-3-unlimited-energy-test-wemos-dht22/#.WsWlwlhubDc

https://jackrobotics.me/blynk-server-1-គិត្យក្ល័-private-server-fbbac3dc9f40 http://www.instructables.com/id/How-to-Create-a-Blynk-Local-Server/

1. Introduction

Blynk is a very popular open source project. The development of Blynk was supported by a participatory Kickstarter fundraising campaign in 2015. Blynk consists of bookstores (Arduino, ESP8266, Nodejs for Raspberry Pi ...) and a mobile application on iOS and Android. It is very easy to create connected objects or to control objects remotely (lighting, servo-motor ...) from the internet in a few lines of code. We will start this new series of articles by installing a private server on a local computer. The Blynk server was developed in Java. It is therefore possible to install it on all platforms. For a private use, Blynk will adapt very well to a Raspberry Pi 3. In an upcoming tutorial we will test Blynk on Orange Pi + 2e, more powerful and cheaper than Raspberry Pi 3.



2. Install a local Blynk server on Raspberry Pi 3

The diagram below shows how the Blynk system works. A server can connect a connected object developed using an Arduino or a computer (Raspberry Pi, Orange Pi ...) to the mobile application Blynk running on a smartphone or a tablet (iOS or Android) . Here we will install our own server in place of the official server on a Raspberry Pi 3.

The installation is very well detailed on the official page on GitHub.

The first thing to do is to check that Java 8 is installed on your distribution

```
java —version

pi@raspberrypi:~ $ java -version

java version "1.8.0_65"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_65-b17)

Java HotSpot(TM) Client VM (build 25.65-b01, mixed mode)

pi@raspberrypi:~ $ [
```

If this is not the case, run the following command to install Java 8

```
sudo apt-get install oracle-java8-jdk
```

Place yourself in the directory where you want to install Blynk then download the server

```
wget https://github.com/blynkkk/blynk-

server/releases/download/v0.33.5/server-0.33.5-java8.jar

pi@raspberrypi:- $ wget "https://github.com/blynkkk/blynk-server/releases/download/v0.23.0/server-0.23.0.ja

Resolving github.com (github.com)... 13.229.188.59, 52.74.223.119, 13.250.177.223

Connecting to github.com (github.com)|13.229.188.59|:443... connected.

HTTP request sent, awaiting response... 302 Found

Location: https://github-production-release-asset-2e65be.s3.amazonaws.com/32753016/6bf5a4e8-ff8d-11e6-89dc-AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIATWNJYAX4CSVEH53A&ZF20180405%ZFus-east-1%ZFs3%ZFaws4_request&X-Amz-Dzjres=300&X-Amz-Signature=1636e938bae8bda704beae70f324931574a8148d33cfa3e138766a302f554cf6&X-Amz-SignedHead-content-disposition=attachment%3B%Z0filename%3Dserver-0.23.0.jar&response-content-type=application%ZFoctet
-2018-04-050 05:10:33- https://github-production-release-asset-2e65be.s3.amazonaws.com/32753016/6bf5a4e8-X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=AKIATWNJYAX4CSVEH53A%ZF20180405%ZFus-east-1%ZFs3%ZFaws4_r51033Z&X-Amz-Expires=300&X-Amz-Signature=1636e938bae8bda704beae70f324931574a8148d33cfa3e138766a302f554cf6&X-fd2-2018-04-050 05:10:33- https://github-production-release-asset-2e65be.s3.amazonaws.com (github-production-release-asset-2e65be.s0.171

Connecting to github-production-release-asset-2e65be.s3.amazonaws.com (github-production-release-asset-2e65be.s0.171

Connecting to github-production-release-
```

It's over!

3. Starting the server

3.1 Start the server manually

To start the server, run the following command

```
java -jar server-0.33.5-java8.jar -dataFolder /home/pi/Blynk

pi@raspberrypi:~ $ java -jar server-0.33.5-java8.jar -dataFolder /home/pi/Blynk

Blynk Server 0.34.0-SNAPSHOT successfully started.

All server output is stored in folder '/home/pi/logs' file.

Your Admin login email is admin@blynk.cc

Your Admin password is admin
```

The path to the data directory (-dataFolder) is passed as a parameter. The server starts in about ten seconds.

- Using login = admin@blynk.cc
- Pass = admin

3.2 Start the Blynk server at system startup

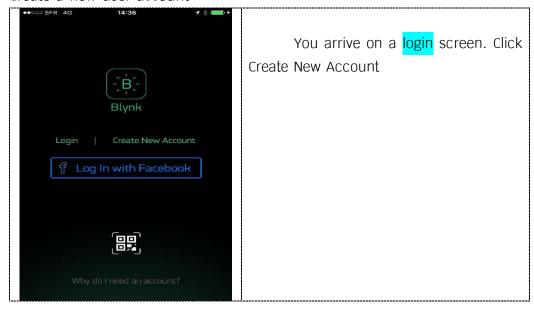
To start the server automatically at startup, just run the start command by adding & at the end of the command. This gives

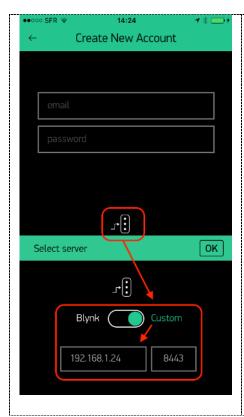
```
java -jar server-0.23.0.jar -dataFolder /home/pi/Blynk &
```

4. Connect to a local Blynk server from the iOS or Android app

Go to the <u>App Store</u> or <u>Google Play</u> on your smartphone and install the Blynk app. Launch the application.

Create a new user account





On the screen that appears, click the server selection button (shown in red in the screenshot below).

> Email = admin@blynk.cc Pass = admin

Click the button to activate

the **Custom** mode. Specify the **IP** address of the local Blynk server and the port. By default, it is 8443 (unless you have modified the latter in the server properties settings file). Confirm with **OK**. Enter a username and password. You are now connected to your local Blynk server with a valid user account.

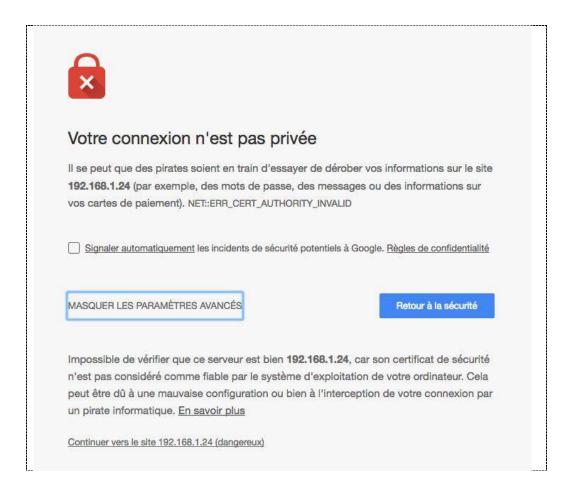
5. Administration interface: Add energy

Blynk works with an energy system. Each Widget (gauge, display, notification, email, button ...) consumes energy. We start with a capital of 2000 points. We recharge energy by purchasing it via an in-app purchase. This allows Blynk to finance servers, salaries and future development. As Blynk is also an open source project, designers allow us to change the amount of energy when we have our own private Blynk server. Here's how.

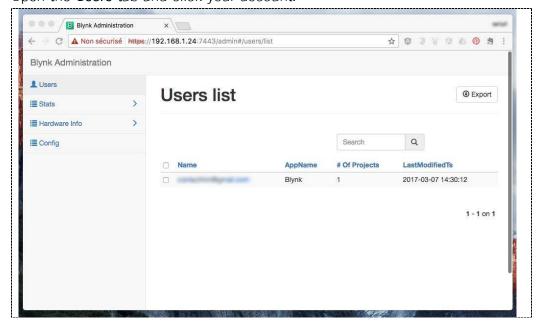
Open the administration interface by entering the following address in a web browser

https://IP BLINK SERVER:7443/admin

The default certificate is self-signed. It will therefore be considered unreliable. You will have to accept the alert message displayed by your internet browser.



Open the Users tab and click your account.



Edit user Delete I List 11 Name contact multigreal con-Pass LastModifiedTs 1488893412553 Energy 198500 **AppName** Blynk Region local 192.168.1.79 LastLoggedIP

Enter the energy points in the Energy field (for example, 200000).

Scroll down to the bottom of the page and save the change by pressing Save Changes. You can now enjoy the mobile app without any energy limitation.

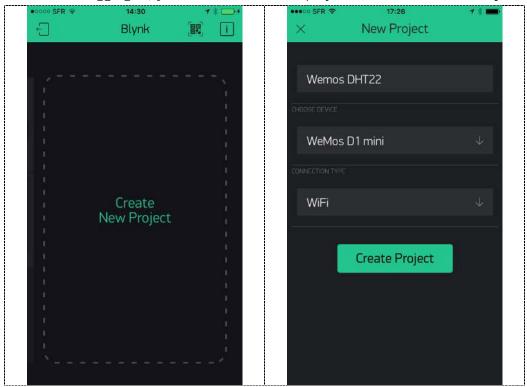
6. Making the Blynk server accessible from the internet

To access your private Blynk server, you need to configure your internet box to make the Raspberry Pi available from the internet. For example, you can use an online service like noip.com. Some Internet service providers offer a free DynDNS service. You can also simply use your IP address if it is fixed (which is usually the case). You will need to add a rule in the NAT settings of your box to return calls from the external port 8443 to port 8443 of the Raspberry Pi.



7. Create your first connected object with Blynk





Give the project a name. What we have to remember is that we create a project for each card. It is then possible to create bridges between the projects (maps). Here I gave the name Wemos DHT22. Search the list ESP8266 or Wemos d1 mini. Both work. I have not seen a difference in code yet. There are certainly server-side optimizations. Finish with Create Project.

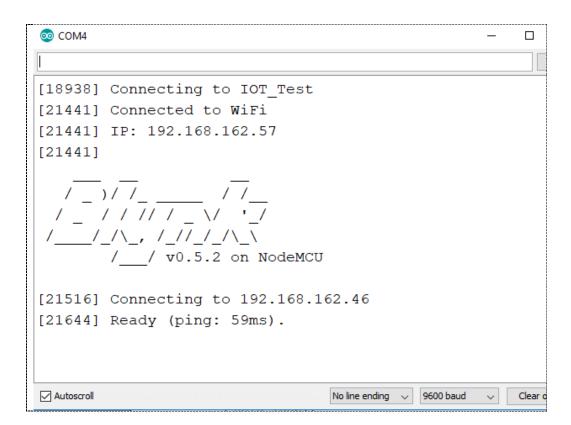
- You must have received an email with the token (token) to paste into the Arduino code. If this is not the case, check the logs to make sure that the mail server settings are correct.
- You can return the token at any time by pressing the diamond





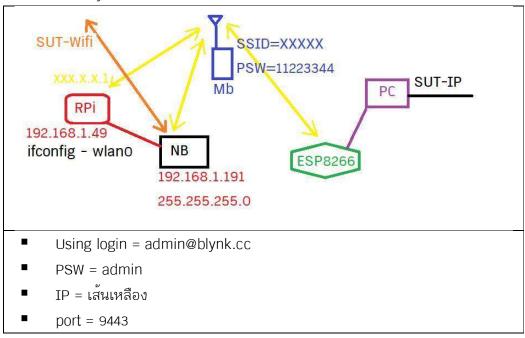
Now that everything is ready, we will make a small temperature sensor using an ESP8266. In this tutorial, we will quickly create a project. We will discover all the other widgets that Blynk offers in other tutorials.

```
File \rightarrow Example \rightarrow Blynk \rightarrow Board Wifi \rightarrow ESP8266 Stanalone
     Change your WIFI sketch from
           Blynk.begin(auth, SSID, pass));
     to
           Blynk.begin(auth, SSID, pass, "your host", 8080);
     or to
           Blynk.begin(auth, SSID, pass, IPAddress(XXX,XXX,XXX,XXX),
8080);
#define BLYNK PRINT Serial
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char ssid[] = "#OT Tost";
char pass[] = "press 55.8";
void setup()
                                          RPi Server Ip
{ Serial.begin(9600);
  //Blynk.begin(auth, ssid, pass);
  Blynk.begin(auth, ssid, pass, IPAddress(192,168,162,46), 80
void loop()
{ Blynk.run();
```

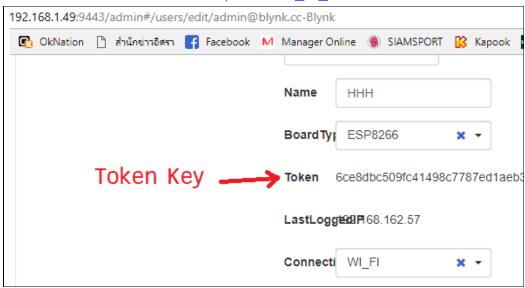


Test MQTT – My RPi Blynk Broker

- 1. Setting RPi Brokr
 - Download → wget https://github.com/blynkkk/blynk-server/releases/download/v0.34.0/server-0.34.0-java8.jar
 - Start Blynk Server → java -jar server-0.34.0-java8.jar -dataFolder /home/pi/Blynk
- 2. ตั้งค่า Blynk บนมือถือ



- 3. เข้าได้แล้ว Create New Project
- 4. หา Token ของโปรเจ็คจาก https://Server IP เส้นเหลือง:9443/admin



5. Test Code

```
// ทดสอบโปรแกรม
#define BLYNK_PRINT Serial
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char ssid[] = "YourNetworkName";
                                     // Mobile SSID
char pass[] = "YourPassword";
                                     // Mobile Password
char auth[] = "YourAuthToken";
                                     // Token key
void setup()
{ Serial.begin(115200);
// Blynk.begin(auth, ssid, pass);
Blynk.begin(auth, ssid, pass, IPAddress(XXX, XXX, XXX, XXX), 8080); // Yellow_IP
}
void loop()
{ Blynk.run();
}
```