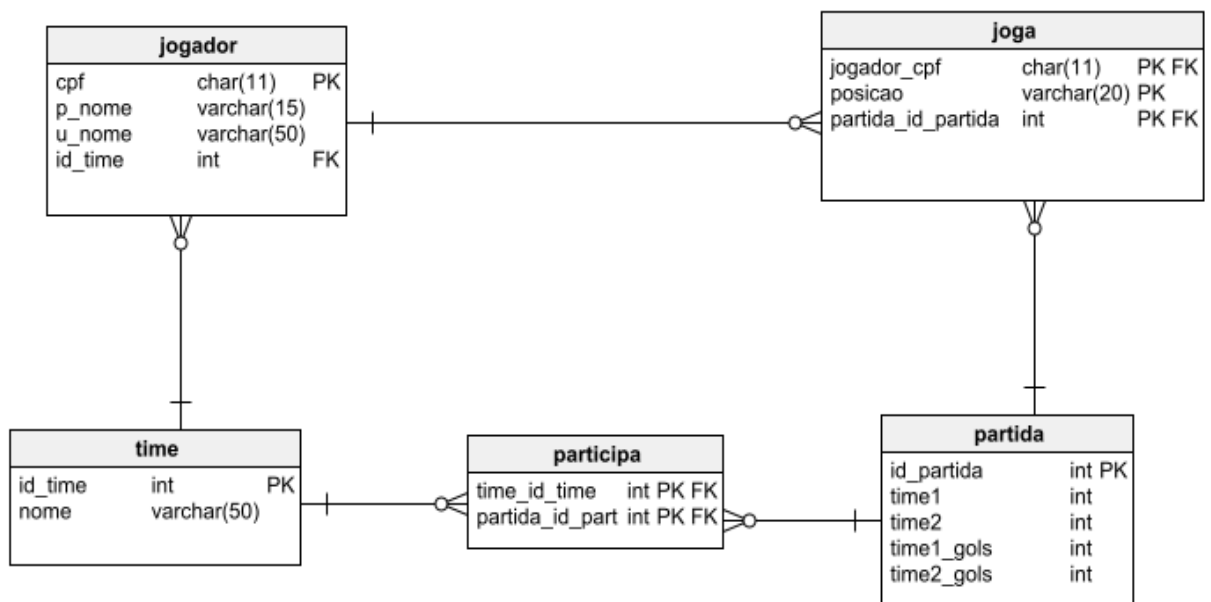


## Banco de Dados 1

### ROTEIRO 7 – Diagramas ER Parte 2

#### Questão



Uma das principais mudanças para esse tipo de diagrama foi a cardinalidade. Isso porque, por exemplo, a especificação de que uma partida precisa ter no mínimo 1 e no máximo 2 equipes (definida na questão 1 do roteiro 6), não pôde ficar exata escolhendo assim definir a cardinalidade para no mínimo 1 e no máximo vários.

Outra mudança realizada está nos campos das primary keys do relacionamento “joga”, visto que um mesmo jogador pode jogar em uma posição no primeiro tempo e em outra no segundo tempo, por isso os três campos do relacionamento serão primary keys.

## **Consultas SQL**

Retornar a quantidade de gols das partidas

```
SELECT time1_gols + time2_gols AS Gols FROM partida;
```

Retornar todos jogadores de um determinado time

```
SELECT * FROM jogador WHERE id_time = 1;
```

Retornar o id da(s) partida(s) que tiveram empates de gol

```
SELECT part.id_partida FROM partida as part WHERE part.time1_gols = part.time2_gols;
```

## **DIAGRAMA VS SQL**

Não foi preciso modificar o diagrama para se adequar as consultas em SQL.

## **MUDANÇAS CONCEITUAIS**

Foi optado por não definir uma tabela para a relação “pertence” pois os dados dela podem ser obtidos a partir da tabela “jogador” com o uso da foreign key “id\_time”.