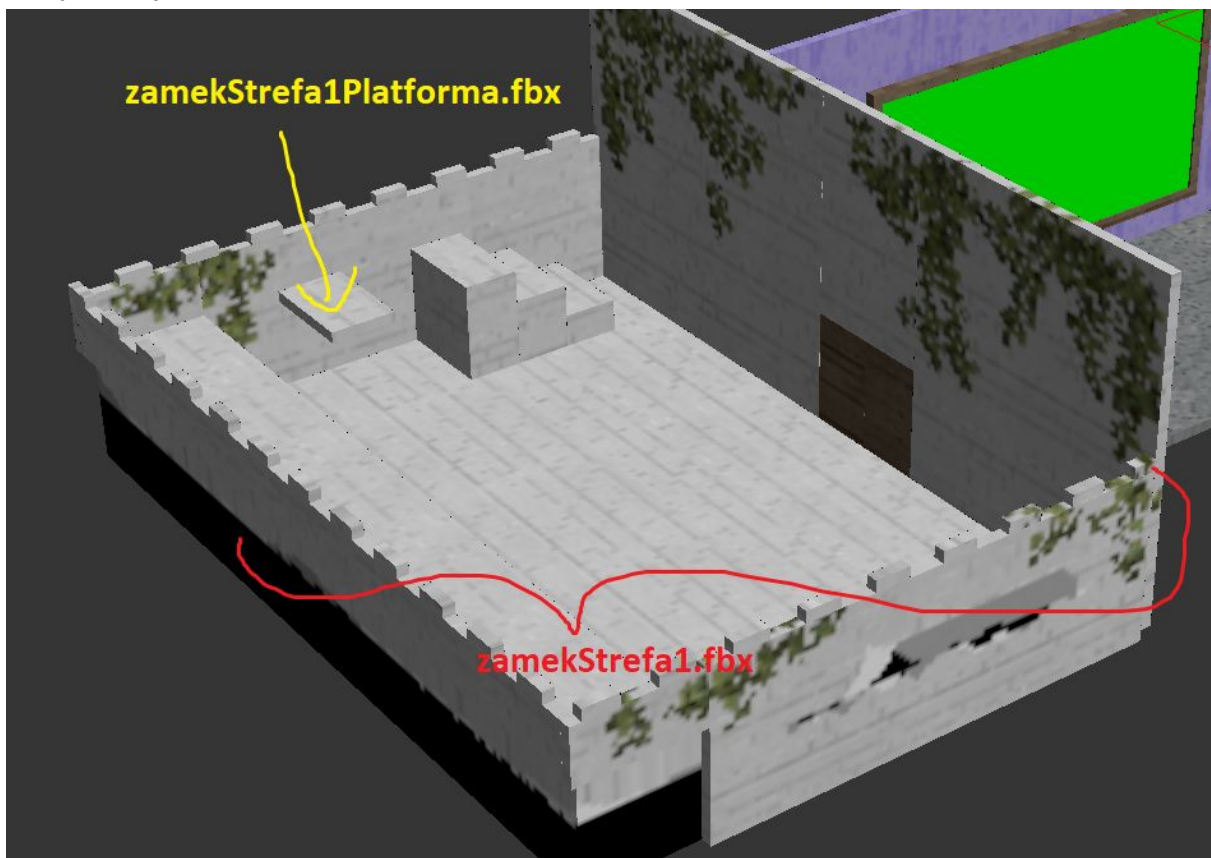
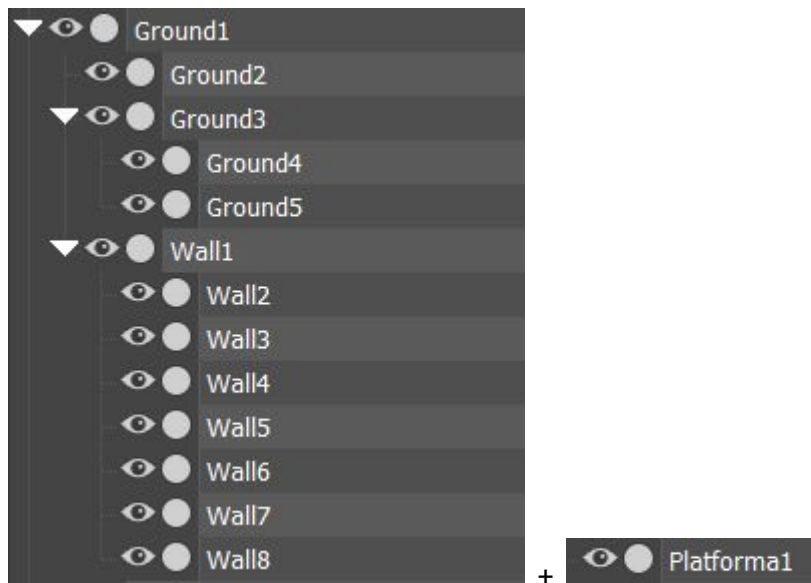


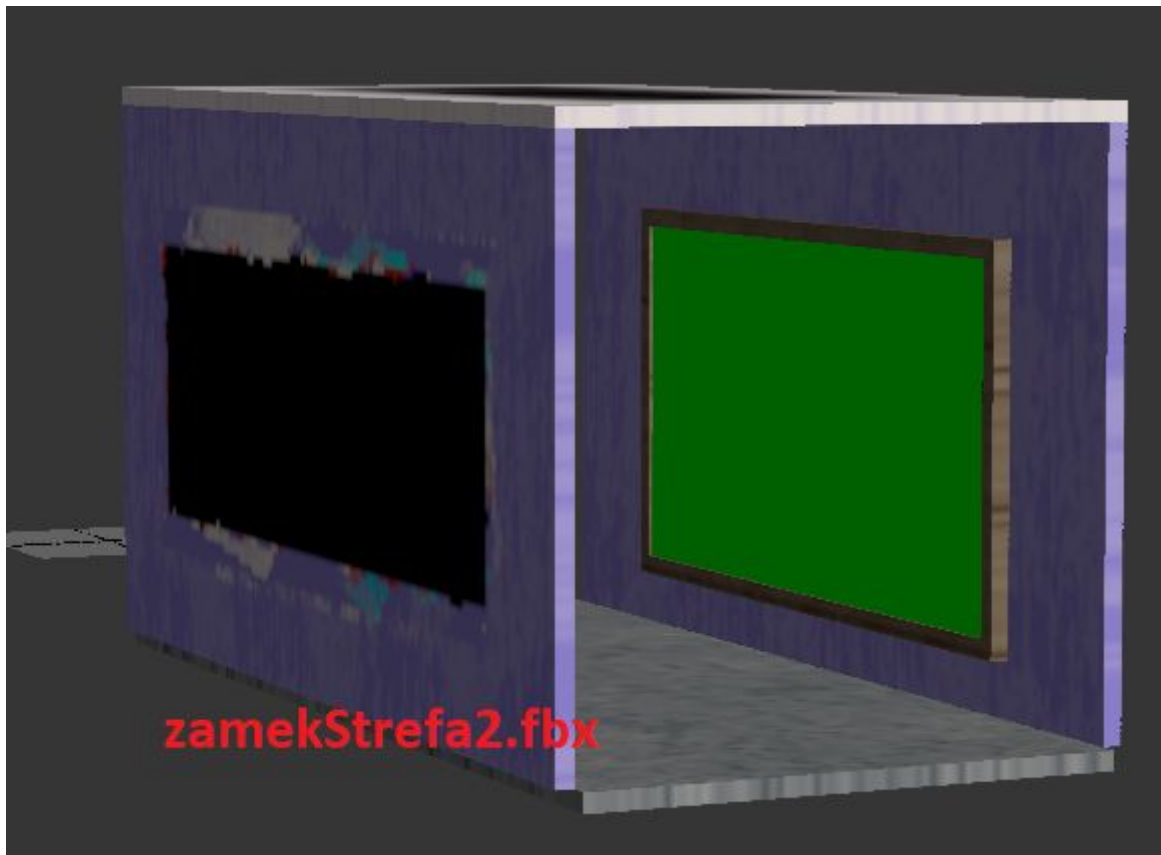
STREFA1: TEKSTURY zamekStrefa1Tex.png zamekStrefa1Normal.png (kazdy element ze strefy 1 ma jedna i ta sama tekstone!!)

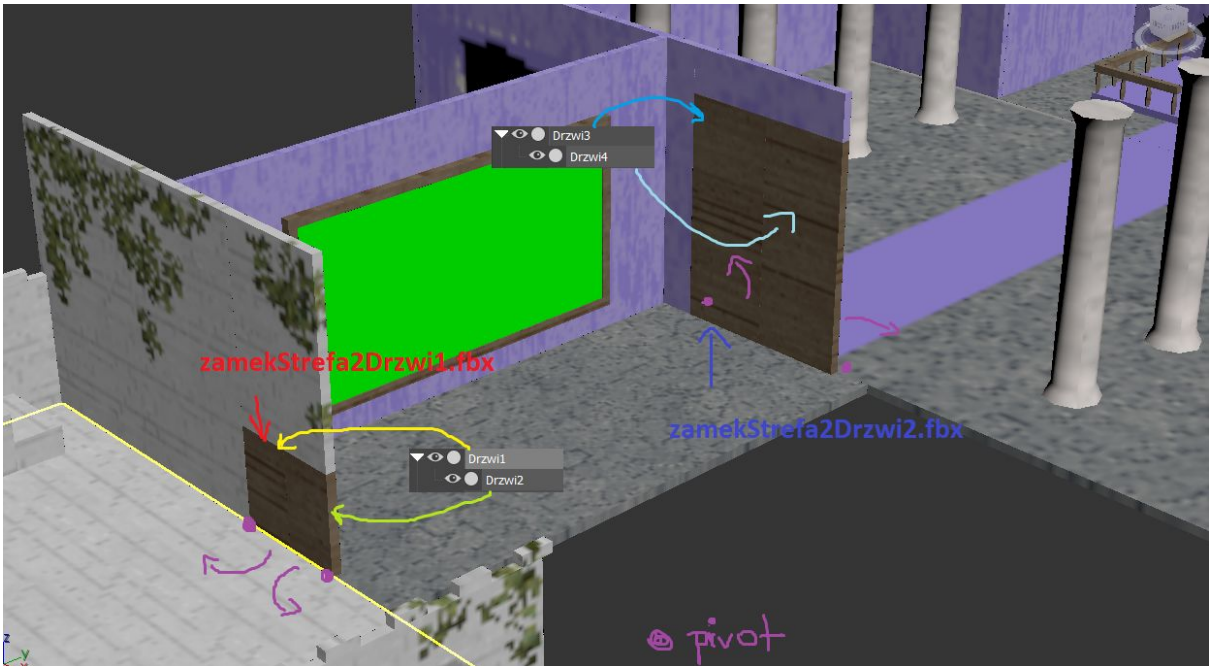


Hierarchia:

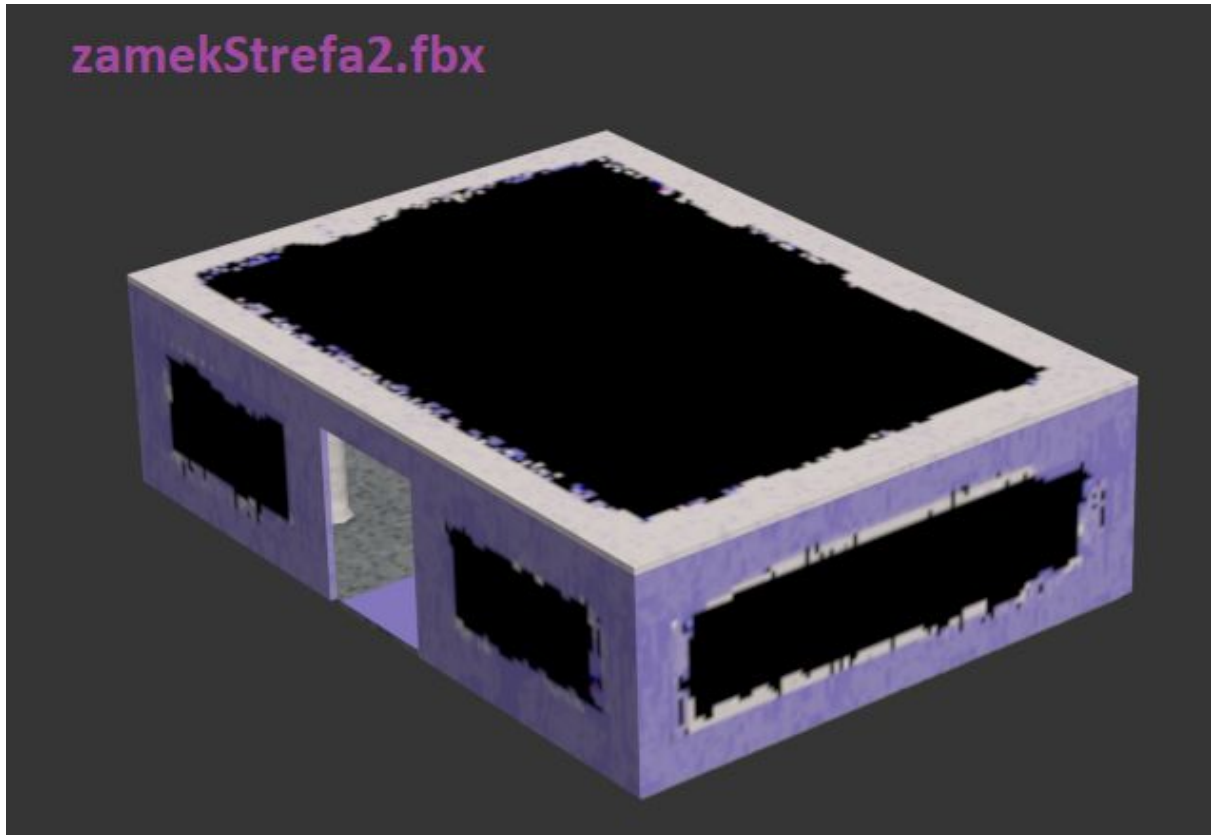


STREFA2: TEKSTURY zamekStrefa2Tex.png zamekStrefa2Normal.png (kazdy element ze strefy 2 ma jedna i ta sama texture!!)

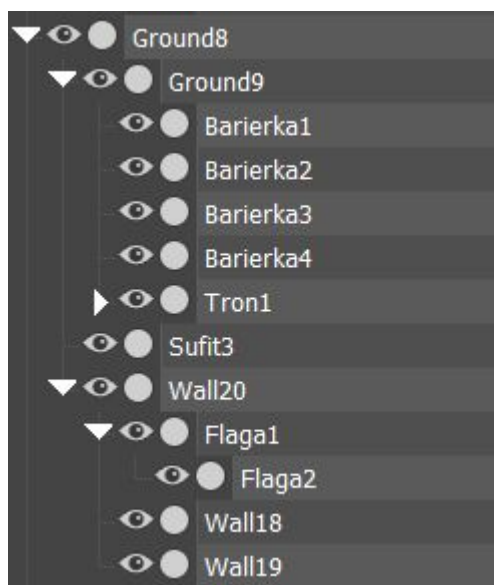




STREFA3: TEKSTURY zamekStrefa3Tex.png zamekStrefa3Normal.png (kazdy element ze strefy 3 ma jedna i ta sama tekstore!!)



STREFA4: TEKSTURY zamekStrefa4Tex.png zamekStrefa4Normal.png (kazdy element ze strefy 4 ma jedna i ta sama tekstore!!)







one sa osobno co by latwiej bylo szukac przy robieniu szkla