LZW (Lempel-Ziv-Welch) – metoda strumieniowej bezstratnej kompresji słownikowej. Najprościej rzecz ujmując algorytm ten buduje pewnego rodzaju słownik wartości, a następnie koduje dane wejściowe za pomocą indeksów elementów tegoż słownika.

Przykład 1:

wabbawabba <- wiadomość wejściowa

Słownik dla podanych danych:

| Indeks | Wartość |
|--------|---------|
| 1 | а |
| 2 | b |
| 3 | W |
| 4 | wa |
| 5 | ab |
| 6 | bb |
| 7 | ba |
| 8 | aw |
| 9 | wab |
| 10 | bba |

3 1 2 2 1 4 6 1 <- zakodowana wiadomość

Algorytm:

1. Budujemy słownik podstawowy – każdy znak padający w wiadomości umieszczamy w słowniku najlepiej w kolejności alfabetycznej. W powyższym przykładzie padają tylko trzy litery.

| Indeks | Wartość |
|--------|---------|
| 1 | Α |
| 2 | В |
| 3 | W |

2. Teraz przystępujemy do właściwego algorytmu. Do zmiennej **c** przypisujemy pierwszy znak wiadomości

$$c = message[0]; //c = w$$

3. Dla i od 1 do n-1 gdzie n to długość wiadomości: do zmiennej s przypisujemy kolejny znak wiadomości

```
s = message[i]; //s = a
```

- Jeżeli ciąg c + s znajduje się w słowniku do c przypisujemy c + s c = c + s;
- 5. Jeżeli **c** + **s** nie ma w słowniku dodajemy **c** + **s** do słownika, zapisujemy indeks **c**. Następnie do **c** przypisujemy **s**.

c = s;

- 6. Jeżeli **i < n** wracamy do punktu 3. W przeciwnym razie zapamiętujemy indeks aktualnej wartości **c** w słowniku.
- 7. Zapamiętane wartości to nasz kod. Pobranie ze słownika wartości pod zapamiętanymi indeksami a następne ich sklejenie odkoduje wiadomość początkową.

Przykład 2:

abccd_abccd_acd_acd_ <- wiadomość do zakodowania</pre>

Przejście krok po kroku:

| С | S | c + s | zapamiętany | wartość dodana do | komentarz |
|----|---|-------|------------------|-------------------|----------------------------|
| | | | indeks | słownika | |
| | | | | 1. a | inicjacja podstawowego |
| | | | | 2. b | słownika |
| | | | | 3. c | |
| | | | | 4. d | |
| | | | | 5 | |
| а | b | ab | 1 – indeks 'a' | 6. ab | 'ab' do słownika, c = 'b' |
| b | С | bc | 2 – indeks 'b' | 7. bc | 'bc' do słownika, c = 'c' |
| С | С | СС | 3 – indeks 'c' | 8. cc | 'cc' do słownika, c = 'c' |
| С | d | cd | 3 – indeks 'c' | 9. cd | 'cd' do słownika, c ='d' |
| d | _ | d_ | 4 - indeks 'd' | 10. d_ | 'd_' do słownika, c ='_' |
| _ | а | _a | 5 – indeks '_' | 11a | '_a' do słownika, c='a' |
| а | b | ab | | | 'ab' w słowniku, c='ab' |
| ab | С | abc | 6 – indeks 'ab' | 12. abc | 'abc' do słownika, c = 'c' |
| С | С | СС | | | 'cc' w słowniku, c='cc' |
| СС | d | ccd | 8 – indeks 'cc' | 13. ccd | 'ccd'' do słownika, c='d' |
| d | _ | d_ | | | 'd_' w słowniku, c='d_' |
| d_ | а | d_a | 10 – indeks 'd_' | 14. d_a | 'd_a' do słownika, c='a' |
| а | С | ac | 1 – indeks 'a' | 15. ac | 'ac' do słownika, c='c' |
| С | d | cd | | | 'cd' w słowniku, c='cd' |
| cd | _ | cd_ | 9 – indeks 'cd' | 16. cd_ | 'cd_' do słownika, c='_' |
| _ | а | _a | | | '_a' w słowniku, c='_a' |
| _a | С | _ac | 11 – indeks '_a' | 17ac | '_ac' do słownika, c='c' |
| С | d | cd | | | 'cd' w słowniku, c='cd' |

| cd | _ | cd_ | | | 'cd_' w słowniku, c='cd_' |
|-----|---|------|-------------------|----------|----------------------------|
| cd_ | а | cd_a | 16 – indeks 'cd_' | 18. cd_a | 'cd_a' do słownika, c='a' |
| а | С | ac | | | 'ac' w słowniku, c = 'ac' |
| ac | d | acd | 15 – indeks 'ac' | 19. acd | 'acd' do słownika, c = 'd' |
| d | _ | d_ | 10 – indeks 'd_' | | koniec |

Czytając kolumnę czwartą z góry w dół otrzymujemy kod: 1, 2,3,3,4,5,6,7,10,1,9,11,16,15,10 Kolumna piąta to wygenerowany słownik.

Zadanie:

Zaimplementuj algorytm LZW:

Na ocenę dst:

- program pobiera wiadomość
- program generuje słownik
- program wypisuje zakodowaną wiadomość

Na ocenę db:

- program pobiera wiadomość
- program generuje słownik i zapisuje go w pliku tekstowym (linia po linii, indeks wartość)
- program wypisuje zakodowaną wiadomość

Na ocenę bdb:

- program pobiera wiadomość
- program generuje słownik i zapisuje go w pliku tekstowym (linia po linii, indeks wartość)
- program wypisuje zakodowaną wiadomość
- * napisz także program, który na bazie wygenerowanego wcześniej pliku tekstowego ze słownikiem dekoduje wiadomość

Przykładowy output programu na ocenę dst: